SVERIGES OBEROENDE TV-SPELSTIDNING

SUPER PLAY

FEB
1998
Pris 39:-
(inkl. moms)

PLAYSTATION • NINTENDO 64 • SATURN • SUPER NES • DRIVE • ARKAD

PARASITE EVE
Final Fantasy möter Resident Evil

YOSHI'S STORY
Sötare kan ingen vara

ALUNDRA
Varje äventyrares dröm

FIGHTERS DESTINY
Bästa beat 'em up-spelet till Nintendo 64

Gran Turismo
Diablo
Jet Rider 2
Quake 64
Bust-a-Move 3
Pocket Monsters
Actua Ice Hockey
Castlevania Legends
Need for Speed III
Marvel vs. Capcom

VINTERSPEL
Alla alternativen till OS i Nagano

TIDSAM 0669-02
02
7 388066 903903

Besök vår webshop
WWW.Algonet.se/~tvspelo

TVSPELOTEKET

KÖPER - BYTER - SÄLJER NYA & BEG TV/DATORSPEL

24 Tim LEVERANS
(Leverans av basenhet till vissa orter i södra Sverige kan ta ett dygn extra)

090-13 56 00

Beställ 2 eller fler nya/beg N64 spel och du får ett minneskort utan kostnad!

RÄNTEFRI 12 mån AVBETALNING (gäller ej stora samt superpaketet)

NINTENDO 64

Från ... :-/mån*
* Dela upp betalningen på 12 månader utan ränta! Uppläggningsavgift 245:- tillkommer. Första månaden är betalningsfri, därefter delas betalningen upp på 11 mån., aviavgift 25:-/mån tillkommer.

NINTENDO 64

- NINTENDO 64 BASENHET
- Grå handkontroll
- Scartkabel
- Vårt VIP kort

Vi är auktoriserad leverantör till den svenska importören Bergsala = säker leverans!

Automobili Lamborghini 64	629:-
Blast Corps	579:-
Bomberman 64 3D	519:-
Chameleon Twist	579:-
Clay fighter	649:-
Cruisin USA	449:-
Dark Rift	579:-
Diddy Kong Racing	579:-
Doom 64 3D	669:-
Duke Nukem 64 3D	629:-
Extreme G	649:-
F1 Pole position	649:-
Fifa '64 Obs! Priset!!	299:-
Fifa Road to world cup 98	579:-
Fighters destiny	579:-
Golden eye 007 3D	629:-
Hexen	669:-
International SS 64	669:-
Killer instinct gold	629:-
Lylat wars, inkl Rumble pack	679:-
Mace the Dark Age	629:-
Madden 64	579:-
Mischief Makers	499:-
Mortal kombat trilogy	669:-
Multi-Racing Championship	669:-
Nagano Olympics	629:-
NBA Pro	Ring
NBA-Hang time	669:-
NFL Quarterback club	649:-
Super Mario 64	579:-
Pilotwings 64	569:-
Star wars	629:-
Turok	549:-
San Francisco Rush	629:-
Snow Board Kids	449:-
Super mario kart 64	629:-
Tetris Sphere	449:-
Top Gear Rally	629:-
Wargods	629:-
Wave race 64	579:-
Wayne gretzky hockey	669:-
WCW Vs NWO World tour	629:-

Antennkabel, orig.	249:-
Antennkabel	Ring!
Spelguider	Ring!
F-kabel till hk	99:-
Gamekiller, fuskad.	199:-
Handkontroll org. 5 olika färger	349:-
Handkontroll org.	299:-
Minneskort	169:-
Minneskort original	199:-
Minneskort 4X	249:-
Minneskort 20X	499:-
Ratt Logic 3	745:-
Rumble pack org. = bättre effekt!	199:-

Baspaket:
Basenhet - Handkontroll - Scartkabel — Ring!
Vårt V.I.P kort

Stora paketet:
Basenhet - Handkontroll - Scartkabel — Ring!
Valfritt spel
Vårt V.I.P kort

Super paketet: — Ring!
Basenhet - handkontroll - Scartkabel
Valfritt spel + Fifa 64
Vårt V.I.P kort

FÖRBOKA NU!!!

Releaser 26 mars:

Aero Fighter assault	629:-
Mystical Ninja	Ring
Wayne Gretzky 98	Ring
Wetris	Ring
Yoshi's story	629:-

(Obs! Releaseplanen kan komma att ändras något)

Official Nintendo Game Shop

RÄNTEFRI 12 mån AVBETALNING (gäller ej pkt priset)

PlayStation

Från 150:-/mån*
* Dela upp betalningen på 12 månader utan ränta! Uppläggningsavgift 245:- tillkommer. Första månaden är betalningsfri, därefter delas betalningen upp på 11 mån., aviavgift 25:-/mån tillkommer.

Ace Combat 2	389:-
Actua Golf 2	419:-
Actua Soccer 2	419:-
Adidas Power Soccer 2	449:-
Air Combat	249:-
Auto Destruct	429:-
Bloody Roar	Ring
Broken Sword 2	389:-
Castlevania	479:-
Cool Boarders 2	389:-
Crash Bandicoot 2	449:-
Croc	429:-
Die Hard Trilogy	249:-
Discworld 2	479:-
Duke Nukem 3D	469:-
Fifa road to the w.c 98	429:-
Fighting force	479:-
Final Fantasy 7	469:-
Formula 1 '97	499:-
G-police	479:-
Grand Theft Auto	389:-
Herkules	449:-
ISS Pro	449:-
Jersey Devil	479:-
Jurassic park - Lost world	429:-
Marvel Super heros	479:-
MDK	449:-
Micro machines V. 3	449:-
Moto Racer	419:-
Museum piece 5	389:-
Nagano Winter Olympics	489:-
Nascar '98	419:-
NBA In the Zone '98	499:-
NBA Live 98	429:-
NHL '98	429:-
Nightmare Creatures	389:-
Nuclear strike	429:-
Pandemonium 2	389:-
PGA Tour '98	429:-
Power play hockey '98	479:-
Power Soccer	249:-
Rage racer	449:-
Red Alert C&C	479:-
Resident evil - Directors Cut	449:-
Ridge racer revolution	249:-
Road rash	249:-
Risk	429:-
Street Fighter EX Plus	479:-
Shadow master	479:-
Skull Monkey	429:-
Soviet strike	249:-
Suikoden	499:-
Syndicate wars	429:-
Tekken 2	249:-

Test Drive 4	429:-
Theme hospital	429:-
Thunderhawk 2	249:-
Time Crisis + pistol	699:-
Tunnel B1	249:-
Toca touring car	479:-
Tomb raider 2	469:-
Toshinden 3	389:-
Total Driving	479:-
Track & Field	249:-
True pinball	249:-
Twisted metal 2	449:-
V-Rally	449:-
Warcraft 2	429:-
Wipe out 2097	249:-
Worms	249:-
Z	389:-

Antennkabel original	299:-
Antennkabel original m. 2	299:-
Antennkabel	249:-
Bärväska i nylon, original	149:-
Bärväska inkl 1 minneskort + 1 Handkontroll	399:-
Cd-Ställ	129:-
Förlängningskabel - Hk	99:-
Handkontroll, Analog	349:-
Handkontroll Original	249:-
Handkontroll, olika modeller!	169:-
Linkkabel	199:-
Minneskort "720 block"	649:-
Minneskort "15 block"	169:-
Minneskort "480 block"	499:-
Minneskort "240 block"	369:-
Multitap	449:-
Mus	349:-
Pistol	399:-
Pro Action Replay	499:-
Ratt Logic 3	745:-
Rengöringsset	199:-
RGB Scartkabel	199:-
Spelguider stor sortering	Ring

SÄNKTA PRISER!

NAGANO WINTER OLYMPICS PAKETET:
Playstation basenhet, Nagano Winter Olympics, 2 handkontroller, 15 bl. minneskort — Ring!

FÖRBOKA NU!!!

Releaser mars:

Diablo	429:-
Dark omen	429:-
Beast wars	429:-
Populus 3rd coming	429:-
Road rash 3D	429:-

(Obs! Releaseplanen kan komma att ändras något)

Baspaket: 1.649:-
Basenhet - Democd
Handkontroll - Scartkabel
Vårt V.I.P kort

Stora paketet: 1.999:-
Basenhet - Democd
2 Handkontroller - Scartkabel
2 st spel (ej valfria) - Vårt V.I.P kort

Superpaketet: 2.599:-
Basenhet - Democd
2 Handkontroller - Scartkabel
2 valfria spel - Vårt V.I.P kort

Köp vad som helst i vårt sortiment på räntefri 12 mån avbetalning!!

PC CD

Multimediadator Pentium MMX 166	fr 7995:-
Telix 56.600 modem	fr. 0:-!!
Backpacker 2	389:-
Cart Racing	429:-
C&C Sole survivor	Ring
CROC	369:-
Fifa Road to the world cup '98	339:-
Geo smart	299:-
Lands of Lore 2	369:-
MS Flight Sim. '98	549:-
Mysteriet på Greveholm	379:-
NHL '98	339:-
Quake 2	370:-
Red Alert Aftermath (Off. Mis disk 2)	179:-
Riven	439:-
Screamer Rally	279:-
Starcraft	329:-
Svea rike	409:-
The Curse of Monkey Island	369:-
Tombraider 2	379:-
Ultima Online	449:-
Worms 2	339:-

SUPER NINTENDO

Basenhet + 5 Super Mario spel	1.199:-
Atari Arcade hits 2	399:-
Marvel Super Heroes	399:-
Donald-Maui Mallard	399:-
Donkey Kong	399:-
Donkey Kong 2	399:-
Donkey Kong 3	599:-
F-zero	299:-
Harvest moon	399:-
Illusion of time	399:-
Jungelboken	449:-
Lamborghini the American Chall.	399:-
Lejonkungen	449:-
Lost Vikings	599:-
Lucky Luke	599:-
Ms Pac Man	399:-
NHL '97	399:-
Sim city 2000	399:-
Spectre	199:-
Super Mario Kart	399:-
Super Mario allstars	399:-
Super Mario World 2	399:-
Tetris & Dr Mario	399:-
Tetris Attack	399:-
Timon and Pumbaa	449:-
Zelda Goldpack	399:-

GAMEBOY

Färgad Gameboy, 6 olika att välja bland, batterier	399:-
Gameboy pocket, 7 olika färger att välja bland, batt.	fr. 449:-
Bamse	269:-
Castlevania Legends	269:-
Donkey Kong Land	199:-
Donkey Kong Land 3	349:-
Fifa the road to w.c 98	349:-
Hercules	349:-
Hugo	349:-
James Bond 007	269:-
Jungelboken	269:-
Jurrasic Park - Lost world	349:-
Lamborghini	269:-
Lejonkungen	269:-
Micro Machines	269:-
Monopol	349:-
Pocket Bomberman	269:-
Super Mario land	199:-
Super Mario land 2	199:-
Super Mario Land 3 - Warioland	199:-
Superman	269:-
Tamagochi	349:-
Zelda	249:-
Tetris	199:-
Worms	269:-
Laddare till Pocket Gameboy	149:-
Laddare till Pocket Gameboy + batteri	229:-
Laddare till vanlig Gameboy + batteri	229:-

SEGA SATURN

Athlete Kings	299:-
Command & Conquer	549:-
Croc	449:-
Daytona USA	299:-
Duke nukem 3D	549:-
Fifa Road to the world cup 98	449:-
Guardian Heroes	299:-
Jurassic park - Lost world	499:-
Last Bronx	499:-
Madden '98	449:-
Manx TT	299:-
Nascar '98	449:-
NBA Action '98	499:-
NBA Live '98	449:-
NHL '97	299:-
NHL '98	449:-
NHL Allstar Hockey '98	499:-
Nights	299:-
Quake	549:-
Resident Evil	549:-
Sega Rally	299:-
Shining in the holy ark	499:-
Sonic R	549:-
Sonic Jam	499:-
Steep Slope Slides	499:-
Tomb Raider	299:-
Touring Car	549:-
Virtua Fighter 2	299:-
Winterheat	499:-
World wide soccer '98	549:-

Action Replay (fuskadapt, minneskort, converter)	499:-
Adapter/converter	249:-
Antennkabel	249:-
F-kabel - Handkontroller	99:-
Handkontroll, bra modell!	179:-
Handkontroll, original	299:-
Minneskort 8 Meg	399:-
Minneskort 10X	599:-
Minneskort, original	349:-
Pistol	399:-
Handkontroller, trådlösa original	599:-
Ratt Logic 3	745:-

SÄNKTA PRISER!

Baspaket: 1.399:-
Basenhet - Democd
2 st Handkontroller - Scartkabel
1 spel (några olika att välja bland)
Vårt V.I.P kort

Stora paketet: 1.599:-
Basenhet - Democd
2 Handkontroller - Scartkabel
3 spel (några olika att välja bland)
Vårt V.I.P kort

Superpaketet: 2.099:-
Basenhet - Democd
2 st. Handkontroller - Scartkabel
4 st spel (ej valfria) + 1 st valfritt spel - Vårt V.I.P kort

BUTIK
Storgatan 44
UMEÅ
Alla de senaste spelen från Europa & USA

ÅTERFÖRSÄLJARE!
Tvspeloteket erbjuder dig som återförsäljare det trevligaste bemötandet, bästa service och snabba leveranser. Kontakta vår ÅF avdelning på 090-135600, OBS endast Återförsäljning till etablerade butiker.

FRITIDSGÅRDAR och SKOLOR!
Vi säljer mot 30 dagar netto vid [illegible] rekvisition, faxa in er order på 090-135100.

Ovanstående priser gäller endast postorder!

Vi får dagligen in nya spel RING 090-13 56 00 för senaste spelnyheter!

Pocket Gameboy

Pris från 449:- inkl. batterier, Nu olika färger!!

Reservation för ev. feltryck och prisändringar

TVSPELOTEKET, STORGATAN 44, 903 26 UMEÅ. TEL 090-13 56 00, FAX 13 51 00, E-mail tvspelo@algonet.se

VI HAR ÄVEN:
Beg NINTENDO
Beg GAMEBOY
Beg MEGA CD
Beg 32X
Beg Super Nintendo
Beg MASTERSYSTEM
Beg GAMEGEAR
Beg TILLBEHÖR
Beg USA SPEL
Beg. Megadrive

TVSPELOTEKET

KÖPER - BYTER - SÄLJER NYA & BEG TV/DATORSPEL

090-13 56 00

POSTORDER
Mån-Tor 10-19
Fredag 10-18
Lördag 10-15

24 TIM LEVERANS!! Beställ 2 eller fler nya/beg PSX spel och du får köpa en handkontroll för endast 99 kr.

PLAYSTATION beg!

TITEL	Vi säljer	köper
[illegible]		

PLAYSTATION beg!

TITEL	Vi säljer	köper
[illegible]		

SEGA SATURN beg!

TITEL	Vi säljer	köper
[illegible]		

NINTENDO 64 PAL beg!

TITEL	Vi säljer	köper
Automobili Lamborghini	545-	250-
Blast corps	425-	200-
Bomberman 64 3D	445-	250-
Chameleon Twist	545-	300-
Clayfighter Extreme	495-	250-
Cruis'n USA	395-	200-
Dark Rift	545-	250-
Diddy Kong Racing	525-	250-
Doom 64 3D	545-	250-
Extreme G	545-	250-
F1 Pole Position	445-	200-
Fifa 64	245-	100-
Fifa 98	525-	250-
Goldeneye 007	545-	250-
Hexen	445-	200-
Int. Superstar soccer 64	495-	220-
Killer instinct gold	395-	150-
Lylat wars inkl rumble pack	545-	250-
Mace the dark age	525-	200-
Madden 64	495-	300-
Mario Kart 64	495-	220-
Mischief Makers	445-	200-
Mortal kombat trilogy	545-	250-
Multi-Racing Championship	495-	220-
Nagano Winter Olympics	545-	300-
NBA-Hangtime	395-	150-
NFL Quarterback 98	495-	220-
Pilotwings 64	375-	150-
Rampage World Tour	495-	250-
San Francisco Rush	445-	220-
Starwars	395-	150-
Super Mario 64	395-	150-
Top Gear Rally	545-	300-
Turok	395-	150-
Wargods	375-	150-
Wave Race 64	425-	200-
Wayne Gretzky hockey 3D	495-	220-

Så här gör du!

Byta spel
Skriv en lista på dina spel du byter + priser. Lägg på 15% på in-priserna (vid byte mot andra beg spel). (ej basenheter), dra bort 25% på resp. det som saknas. Vi tar min. 58 kr i postens avgifter. Skriv namn + adress + telefon. Skicka spelen och din lista till: Tvspeloteket - "byte" Storgatan 44, 903 26 Umeå. Tänk på att vissa spel kan vara svåra att få tag i, ange minst en reservtitel per beställt spel - ring gärna!

Sälja spel
Skriv ner på en lista på vad du vill sälja, utan kartong -25%, utan bok -25%. Saknar du något i vår prislista, ring! Skriv ner ev. spel du vill beställa. Notera bankkonto/postgirokonto du vill ha pengarna insatta på! Skicka spelen och din lista till: Tvspeloteket - "köp" Storgatan 44, 903 26 Umeå. Utbetalning kommer inom 1 - 2 veckor. **Ring före, inköpsstopp finns på enstaka titlar!** Pengarna insatta på... ! Har du inte något kontonummer kommer pengarna på postgiro-utbetalning, som kan hämtas ut på närmaste postkontor!

Sända in spel
Över 2 kg
Använd postens gröna Företagspaket. Ring oss på tel. 090 135600, begär att få en förskottsbetalningsavi hemsänd. Denna avi har du dagen efter du ringt. Säljer/byter du för mindre än 1000:- debiterar vi dig sedan för frakten enligt postens prislista.
Under 2 kg
Skicka dina spel till: Frisvar, Tvspeloteket, Svarspost 900 660 000, 908 50 Umeå. Skriver du ovanstående adress på kuvertet debiterar posten oss för frakten. Säljer/Byter du för mindre än 1000:- debiterar vi sedan dig för frakten enligt postens prislista. Emballera väl!

Köpinfo
[illegible]

Vi ersätter dig för portot om du säljer/byter för över 1 000 kr. (enligt gällande portotabell)

Frankeras ej. Tvspeloteket betalar portot

Tvspeloteket
Svarspost 900660000
908 50 UMEÅ

Beställningskupong, sänd in Portofritt! • Beställ 3 eller fler beg. spel och vi bjuder på portot • Beställ minst 1 nytt/minst 1 beg. spel och vi bjuder på portot

	Titel	System	Pris		Reservtitel	System	Pris
1				1			
2				2			
3				3			
4				4			
5				5			

Namn
Adress
Postadress
Tel
Personr
Målsmans underskrift (om under 16 år)

SPLAY 2

V. I. P.

Succé!

Alla som köper sin basenhet hos oss blir V.I.P. kund under 1998 utan kostnad. Förmåner:
• 5% rabatt på nya spel • 10% rabatt på beg spel • 10% mer betalt när du byter spel mot andra beg spel • V.I.P blad ett par gånger per år m m. Vill du bli V.I.P kund utan att köpa basenhet kostar det 125 kr för 1998, betalas in på postgiro 8332275-0, ange adress, telefonnr.

Månadens erbjudande

Nintendo 64	Playstation	Saturn	PC
Game killer 199 kr	Handkontroll 99 kr	Handkontroll 99 kr	Darklight conflict 49 kr

BASENHETER beg!

TITEL	Vi säljer	köper
Gameboy utan spel	295:-	150:-
Gameboy pocket utan spel	395:-	200:-
Gamegear + valfritt begagnat spel, max 150:-	445:-	150:-
Nintendo + 2 hemliga spel	425:-	120:-
scoope + 6 spel	245:-	80:-
Sega Mega CD1 + hemligt beg. spel	395:-	100:-
Sega Mega CD 2 + hemligt beg. spel	395:-	100:-
Sega 32X	395:-	75:-
Sega Saturn utan spel	995:-	500:-
Sega Mega Drive 1 + hemligt beg. spel	395:-	200:-
Sega Mega Drive 2 + hemligt beg. spel	395:-	200:-
Sony Playstation + Democd	1 295:-	800:-
Super Nintendo utan spel	445:-	250:-
Super Gameboy	275:-	100:-
Nintendo 64 utan spel PAL	1 295:-	880:-

I samtliga ovanstående priser ingår de tillbehör som normalt skall medfölja

Ev returer godkännes och behandlas endast efter erhållet returnr. För kompatibilitet ansvaras ej.

TVSPELOTEKET, STORGATAN 44, 903 26 UMEÅ. TEL 090-13 56 00, FAX 13 51 00, E-mail tvspelo@algonet.se

FULL KOLL

NY TIDNING MED PLAYSTATION-CD VARJE MÅNAD

PANDEMONIUM 2, GRAND THEFT AUTO, POWER SOCCER 2, COURIER CRISIS, FROGGER, A DOG TALE

PlayStation

Svenska PlayStation Magasinet

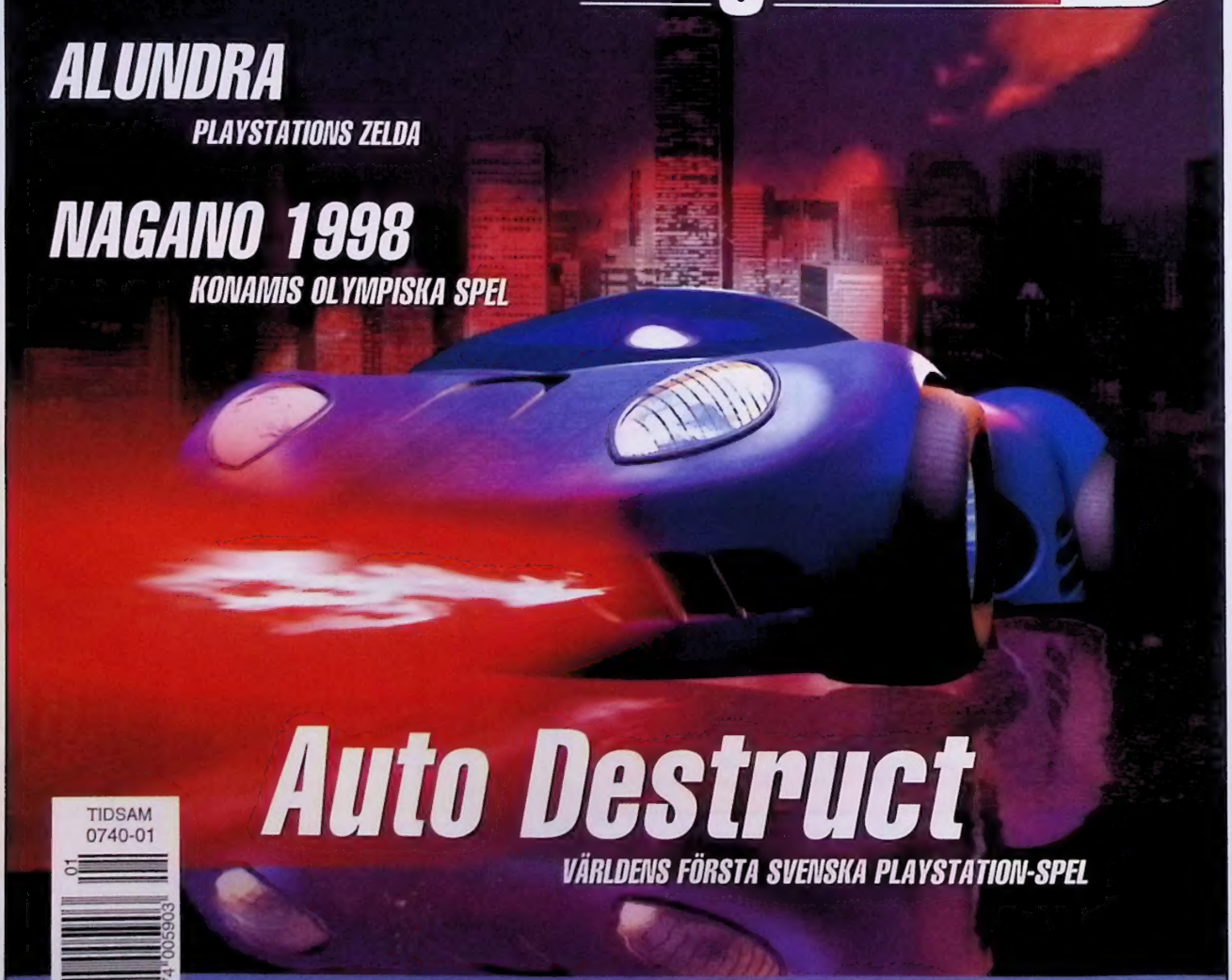
Nr. 1

ALUNDRA

PLAYSTATIONS ZELDA

NAGANO 1998

KONAMIS OLYMPISKA SPEL



Auto Destruct

VÄRLDENS FÖRSTA SVENSKA PLAYSTATION-SPEL

TIDSAM
0740-01

7 388074 005903 01

Sveriges officiella PlayStation-tidning

NUMMER 1 • 1998

PRIS: 59 KRONOR (INKLUSIVE MOMS)

MED CD VARJE MÅNAD

Se upp i backen!

Det är uppenbarligen svårt att producera bra spel baserade på vintersporter. Så svårt att väldigt få speltillverkare ens har vågat försöka sig på temat. Med undantag av alla ishockeyspel var Nintendos *Ice Climber*, Rares *Slalom* och US Golds *Winter Olympics in Lillehammer* länge de enda kända spelen i den otroligt sällsynta genren.

Men när skidspel förra året plötsligt började bli väldigt populära i japanska arkadhallar och *Cool Boarders* till PlayStation såldes i över 100 000 exemplar trots mediokra recensioner, började fler speltillverkare inse genrens potential. Och nu har plötsligt alla större företag minst ett vintersportspel under produktion.

Framför allt handlar det om snowboard; en sport som inte bara debuterar som officiell OS-gren i Nagano nu i dagarna, utan även gör sig väldigt bra som TV-spel. Mycket tack vare att det är en omväxlande och mångsidig sport som ger spelutvecklarna oändliga valmöjligheter. De kan antingen ta sitt gamla bilspel och byta ut bilarna mot snowboardåkare och vägarna mot snöklädda berg, eller låta sig inspireras av Segas skateboardsimulator *Top Skater* och basera sitt spel på tricks. Eller helt enkelt bara göra en vinterversion av *Super Mario Kart*.

Ärligt talat är det inte många av speltillverkarna som ser ut att lyckas med sina vintersportspel, men om inte annat så lär de sig i alla fall av sina misstag och lyckas förhoppningsvis bättre nästa säsong. Om trenden nu kan hålla i sig tills dess. Annars är faktiskt Nintendos *1080°* och Segas *Winter Heat* två tillräckligt starka skäl att hålla sig inne en hel vinter till.

Tobias Bjarneby, chefredaktör

SUPER PLAY
Utkommer med
12 nummer per år

UTGIVARE:
Atlantic Förlags AB

REDAKTION:
Tobias Bjarneby
Chefredaktör
Martin Johansson
Redaktör
Anna Clason
Lena Laurén
Formgivare
Nino Höglund
Bildhantering
Mats Jonsson
Lovisa Lundström
Korrektur

FRILANSSKRIBENTER:
John Carling
Mats Lundgren
Lovisa Lundström
Micke Weichbrodt

ANSVARIG UTGIVARE:
Jonas Svensson

VERKSTÄLLANDE DIREKTÖR:
Mikael All

ADRESS:
Box 12550, 102 29 Stockholm
Tel: 08 - 692 29 00
Fax: 08 - 653 50 00
E-post:
splay@atlantic.medstroms.se
Internet:
www.atlantic.medstroms.se/splay

Redaktionen ansvarar ej
för icke beställt material
och svarar absolut inte på
spelfrågor per telefon.
Men skriv eller faxa gärna.

SPELFRÅGOR:
Nintendo, tel: 0300 - 721 00
Sega, tel: 08 - 600 51 71
Sony, tel: 0719 - 310 311
(5 kr./samtal)

ANNONSBOKNING:
Bröderna Lindströms Förlag AB
Patrik Rehn
tel: 08 - 692 01 34
Patrik Helin,
tel: 08 - 692 01 31
Per Karlsson,
tel: 0470 - 70 31 12

PRENUMERATION:
Helår (12 nr): 379:-
Beställning dygnet runt:
08 - 672 03 66
Övriga ärenden:
Titel Data AB,
112 86 Stockholm
tel: 08 - 652 84 00

RIP:
Graphic Xpress

TRYCK:
Alprint Rahola, Finland

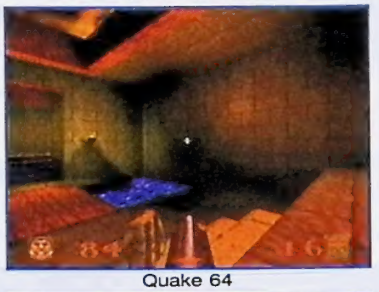
Tidningens innehåll är © 1998 Atlantic Förlags AB. All rights reserved. All trademarks and copyrights are recognized.

Hype _____ **10**

Parasite Eve _____ **22**

Förspel _____ **16**

Gran Turismo


Quake 64

Banjo-Kazooie

Bust-a-Move 3

Need for Speed III

X-Men vs. Street Fighter

INNEHÅLL SUPER PLAY 24

Hype ____ 10
Sega bekräftar ny superkonsol • Infogrames gör *V-Rally 64* och *V-Rally Jr.* • Japanska barn till sjukhus efter att ha sett *Pocket Monsters* • *Goldeneye 007* får två uppföljare • PlayStation-turnén fortsätter • Sony följer upp *PaRappa the Rapper* • *Final Fantasy VII* slår nya rekord

Förspel ____ 16
Gran Turismo • *Quake 64* • *Banjo-Kazooie* • *Need for Speed III* • *Deadly Arts* • *Diablo* • *Castlevania Legends* • *Jet Rider 2* • *X-Men vs. Street Fighter* • *Bust-a-Move 3* • *Star Wars: Masters of Teräs Käsi* • *Wetrix* • *G-Darius* • *Midnight Run.*

Parasite Eve ____ 22
Square är i USA för att producera den perfekta kombinationen mellan *Final Fantasy* och *Resident Evil.*

Yoshi´s Story ____ 24
Yoshi har skakat av sig Mario och gör solodebut i årets gulligaste spel.

Vinterspel ____ 28
Så anordnar du ditt eget vinter-OS.

Alundra ____ 32
PlayStations första *Zelda*-klon är snart här.

Rascal ____ 36
Företaget bakom *Sonic 3D* och *Sonic R* producerar PlayStation-spel åt Psygnosis.

Fokus ____ 69
Nya rollspel ska ta över efter *Final Fantasy VII* • *Pocket Monsters* erövrar världen • Vi minns *Street Fighter II* • Hulken och Spindelmannen möter Mega Man och Strider i årets mest sanslösa arkadspel • Japanska dating-spel • Final Fantasy som anime.

Tävling: Nagano Winter Olympics ____ 79
Vill du ha vinter-OS året runt? Med Konamis spel kan det bli verklighet.

Tävling: Fighters Destiny ____ 85
Kämpa och vinn det bästa beat 'em up-spelet till Nintendo 64.

RECENSIONER

NINTENDO 64

FIFA: Road to World Cup '98 ____ 56
Fighters Destiny ____ 44
Nagano Winter Olympics 1998 ____ 40
NHL Breakaway '98 ____ 58
Snowboard Kids ____ 49
Tetrisphere ____ 65

PLAYSTATION

Actua Ice Hockey ____ 62
Bloody Roar ____ 60
Bushido Blade ____ 46
Nagano Winter Olympics 1998 ____ 40
NBA Pro ____ 66
Skull Monkeys ____ 64
Street Fighter Collection ____ 42

SATURN

Steep Slope Sliders ____ 48
Street Fighter Collection ____ 42

VARJE MÅNAD

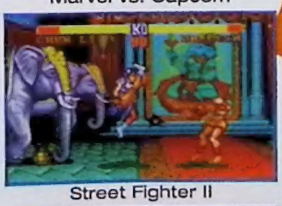
Post ____ 8
Aktuella releaser ____ 38
Topplistor ____ 78
Tips ____ 80
Köp gamla nummer ____ 86
Spelguiden ____ 87
Frågor & Svar ____ 88
Nästa nummer ____ 91

Alundra ____ 32

Fokus ____ 69

Pocket Monsters

Marvel vs. Capcom



Street Fighter II

Final Fantasy

Yoshi´s Story ____ 24

Post

Post är vår brevsida dit vi vill att du skickar dina åsikter. De kan handla om vad som helst som har med TV-spel att göra. Har du någonting som du vill dela med dig av är du väldigt välkommen att skriva till **Post, Super PLAY, Box 12550, 102 29 Stockholm,** eller skicka e-post till **splay@atlantic.medstroms.se**
Vanliga brev-frågor besvaras på Frågor & Svar-sidorna i slutet av tidningen.

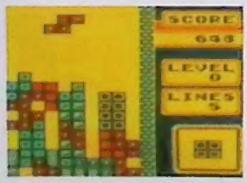
Perfekta spel

Jag vill bara säga att det har släppts väldigt få TV-spel som är riktigt färdiga. Jag skulle faktiskt vilja påstå att det bara finns två stycken titlar som är så perfekta att ett behov av att följa upp dem inte längre finns. Spelen existerar och det räcker.

De två spelen jag pratar om är *Tetris* och *Sim City* (Super NES-versionen), som båda uppfyller alla tänkbara krav i respektive genre. Man kan kanske inte säga att pusselspel och stadsplaneringssimulatorer har blivit onödiga, men just de typerna som de båda spelen representerar har uppnått perfektion. Antagligen kommer det aldrig att hända med särskilt många andra speltyper. Även om *Street Fighter II* ett tag såg ut att vara nära kräver det nu uppgraderingar för att upprätthålla kvaliteten.

Det är möjligt att det finns en teknologisk gräns som när den är överträdd kommer att innebära att spelen bara tävlar om innehåll ,då tekniken har kommit så långt att det inte finns någon anledning att utveckla den vidare. Det målet kan tyckas avlägset men inom området grafik har redan delar uppnåtts; antalet färger har överstigit ögats möjligheter och hastigheten uppnår de meningslösa uppdateringarnas vidder.

Men i allt detta är det ändå så att *Tetris* och *Sim City* består, som några eviga grundpunkter i en annars föränderlig bransch.



Martin Berglund

kapacitet. Alla andra slås ut och denna bjässe blir ensam på hela marknaden. De kan höja priset hur mycket de vill och folk kan inte göra ett dugg åt det, för de har inget alternativ. Nog får speltillverkarna konkurrera med varandra och bra spel kommer de nog att spotta ur sig, men det blir ju de tre jättarna som sätter priserna. Det skulle bli svindyrt.

Nej, var istället tacksam att vi har åtminstone tre stora företag på marknaden, eftersom konkurrensen tvingar dem att pressa sina priser för att behålla sina kunder. Och så länge konkurrensen mellan spelprogrammerarna resulterar i mästerverk som *Final Fantasy VII*, *Resident Evil* och *Goldeneye 007* finns det väl ingen anledning att klaga?

Jag hoppas också att Project X slår igenom starkt så att även Nintendo 64 får en konkurrent i sin klass och blir tvingade att sänka sina priser ytterligare.

Annars kan jag hålla med om att det är brist på originella titlar men för din egen del kan du ju göra som jag; köpa de bra spelen och glömma krafset. Du ser väl inte varenda film som går på bio? Låt *Mace* ligga där och skämmas om du nu vill det, och håll dig till de bra spelen, för de finns ju också. Tycker du annars att det är svårt att hitta de bra spelen på de överfyllda hyllorna så kan du ju alltid läsa i Super PLAY vilka titlar som är köpvärda.

Tack Super PLAY för en bra tidning och tack Tobias för "En saga utan slut".

The Pocket

billigare. Men trots allt har även Rares spel tagit ett välbetalt team många timmar att producera, vilket gör att det ändå måste kosta så mycket som 600 kronor. ***SP***

Saturn orättvist behandlad

Jag skulle vilja lägga fram ett litet problem som jag tycker att tidningen har angående recensioner. Vid allt för många tillfällen då ett spel har släppts till både PlayStation och Saturn väljer ni att recensera versionen till PlayStation. Tidigare har jag tyckt att det inte har spelat så stor roll att jag har tagit mig besväret att skriva, men nu när Saturns glansdagar verkligen är räknade tycker jag att det är skandal att inte konsolen framhävs. Det jag kan hoppas på är att Saturn kommer att få mer utrymme nu när det kommer en ny tidning endast för PlayStation-ägare. Vad jag annars ser är en dolkstöt i ryggen för alla de som fick betala sina mustiga 5000 kronor vid Saturns premiär för något år sedan. Detta brev kommer inte från en Saturn-ägare – jag har bara en Nintendo 64 men jag sympatiserar med dem som äger den fina konsolen Sega Saturn.

Long live Sega

Mortal Kombat krossar Street Fighter

Jag förstår inte hur ni på redaktionen kan tycka att *Street Fighter*-teamet är så bra på att göra beat 'em up-spel. Själv tycker jag att de bara producerar en enda lång upprepningshistoria. Dess utom upprepar de bara ett redan från början mesigt beat 'em up och ger det inget annat än en längre titel.

Själv vill jag hylla *Mortal Kombat*-serien, där man kan tala om ett riktigt fightingspel med mycket blod och våld, till skillnad från i mesiga Street Fighter II.

Så till alla som har tänkt att köpa *Street Fighter EX Plus Alpha* vill jag bara säga: köp det inte utan vänta på *Mortal Kombat 4*. Jag lovar att det är värt väntan.

Zanta Clouze

Vi som inte anser att blod och brutala avrättningar är tufft, utan föredrar perfekt spelkontroll och väldesignade karaktärer spelar hellre *Street Fighter II*. Men du får gärna vänta vidare på *Mortal Kombat 4*.

SP

"Det har släppts väldigt få TV-spel som är riktigt färdiga. Jag skulle faktiskt vilja påstå att det bara finns två stycken titlar som är så perfekta att ett behov av att följa upp dem inte längre finns"

Svar till Johan Eriksson

Du tycker att konsoltillverkarna borde gå samman och utveckla den ultimata spelkonsolen? Tänk lite längre, bara lite längre...

Säg att Nintendo, Sega och Sony går samman och producerar den perfekta konsolen, 256-bitaren med praktiskt taget oändlig

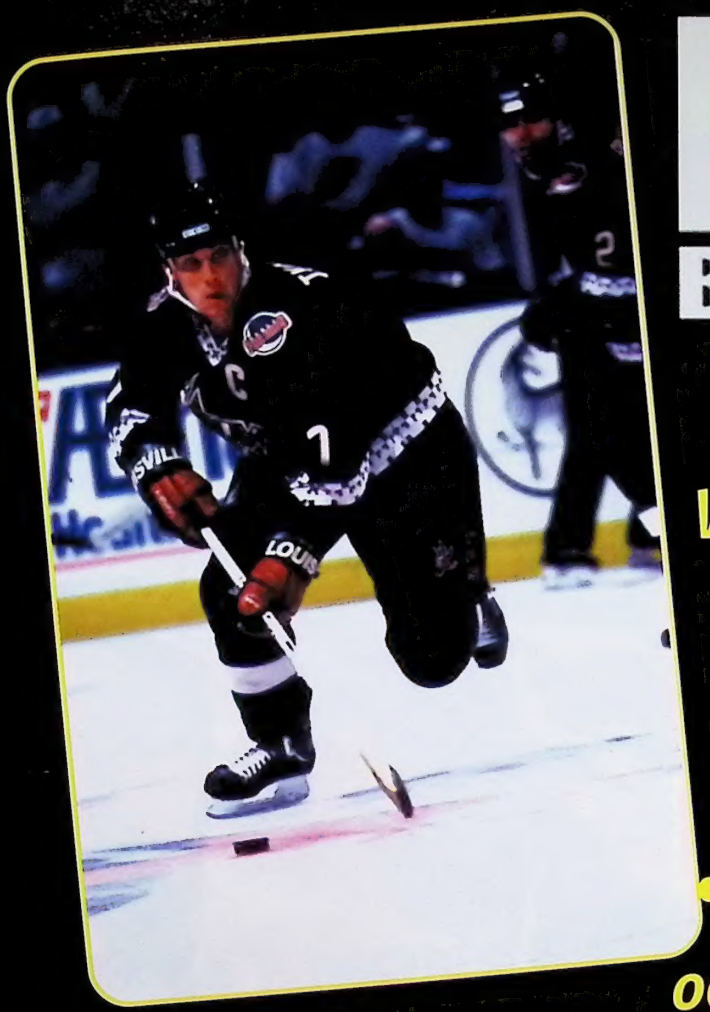
Obegripliga spelpriser

Hur kan *Diddy Kong Racing* kosta mindre än 600 kronor på vissa ställen när det är tio gånger bättre än *Multi Racing Championship* som kostar drygt 800 kronor?

Gustav Ahlman

Spelpriserna har inte särskilt mycket med spelkvaliteten att göra utan vilka bolag som utvecklar dem. I exemplet *Multi Racing Championship* ska både utvecklarna Genki, producenterna Imagineer och de europeiska utgivarna Ocean tjäna pengar. Dessutom ska Nintendo ta ut sina licensavgifter. Och plötsligt kostar spelet 800 kronor.

Eftersom bara två bolag är inblandade i *Diddy Kong Racing* och Nintendo dessutom äger delar av Rare och därför inte kräver lika höga licenskostnader blir spelet



NHL BREAKAWAY 98

Världens snabbaste sport nu på Nintendo 64!

- Alla 26 NHL lagen och över 600 spelare från NHL ligan.
- All fakta på varje spelare och lag för säsongen 1996-97.
- Kommer i februari.

Besök din närmaste återförsäljare.

BONNIER MULTIMEDIA

Bonnier Multimedia AB, Box 3338, 103 67 Stockholm
Tel. 08-696 80 20, Fax. 08-696 83 55, Webb www.multimedia.bonnier.se

ACCLAIM SPORTS

HYPE

V-RALLY 64

NU ÄR DET officiellt. 1997 års bästa franskproducerade spel kommer tillbaka. Efter att ha slagit alla tidigare europeiska försäljningsrekord med PlayStation-versionen förra sommaren insåg Infogrames *V-Rallys* potential och påbörjade två nya versioner av spelet.

I maj beräknas den första vara färdig. Det blir en Game Boy-version med titeln *V-Rally Jr.* Som senare i år följs upp av betydligt mer avancerade *V-Rally 64*. Exakt hur många banor och bilar de båda spelen kommer att innehålla är fortfarande Infogrames hemlighet, men de garanterar att Nintendo 64-spelet utnyttjar både den analoga handkontrollen och Rumble Pak. Och att det sopar banan med både *MRC* och *Top Gear Rally*. Vilket vi inte alls tvivlar på.

HYPE

SEGA

OFFICIELL DURAL

I mitten av januari blev det offentligt att Sega släpper en ny super-konsol. Men i USA och Europa får vi vänta till 1999.

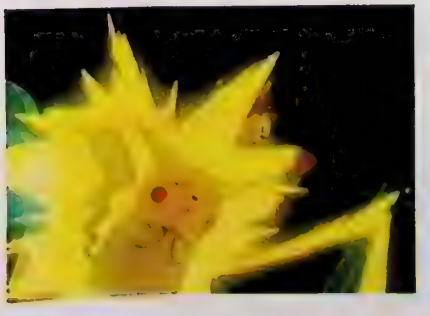
– Efter att ha utvärderat marknaden och våra planer för en ny plattform, har vi kommit fram till att en lansering i år inte är lämplig, varken för våra kunder, återförsäljare eller mjukvarutillverkare, säger Barnard Stolar på Sega of America.

– Vi kommer att ägna 1998 åt att förbereda 1999 års lansering, fortsätter Sega Europes Joanna Bladen. Dessutom har vi en spännande rad Saturn-titlar planerade det kommande året, däribland *X-Men vs. Street Fighter* och *Burning Rangers*.

Saturn-ägare behöver med andra ord inte oroa sig för att Sega ska svika dem. Ännu.

Mycket tyder dock fortfarande på att den nya konsolen – som fortfarande går under projektnamnet Dural – släpps i Japan innan årets slut. Sega lovar att avslöja nya detaljer om Dural inom några månader, troligtvis i samband med Tokyo Game Show i slutet av mars. Och i nästa nummer avslöjar vi nya detaljer om vilka spel som förväntas bli de första till konsolen.

POCKET MONSTERS-FEBER



Den 16 december fick 600 japanska barn föras till sjukhus efter att ha sett den tecknade TV-serien *Pokemon*, som baseras på karaktärerna i Game Boy-spelet *Pocket Monsters*. I en sekvens användes visuella effekter som orsakade epilepsiliknande anfall hos barnen.

Varför alla dessa personer påverkades av just dessa sekvenser är det ingen som har lyckats komma underfund med.

– Vi är chockade att så många barn fick föras till sjukhus, sa TV-stationens talesman Hiroshi Uramoto. Vi kommer att undersöka fallet noggrant och konsultera med medicinska experter.

Men inte heller dessa experter hade några klara besked.

– Det visas så många liknande tecknade serier och jag kan inte förstå varför just det här avsnittet av *Pokemon* orsakade så många anfall, var det enda epilepsi-forskaren Toshio Yamauchi hade att säga.

Nintendo själva har valt att ligga lågt och hävdar att det inte finns något samband mellan spelet *Pocket Monsters* och serien *Pokemon* förutom att båda innehåller samma karaktärer.

Första piraten fälld

För första gången någonsin i Sverige har en person blivit fälld för att ha sålt piratkopierade TV-spel i större omfattning. Mannen domdes av Ronneby tingsrätt att betala - böter och skadestånd på närmare 180 000 kronor. Dessutom beslagtogs hans lager av piratkopierade spel.

Den fällde domen ska ses som en signal om hårdare tag mot piratkopiering. MDTS (Sveriges Branschförening Multimedia, Dator & TV-spel) har bestämt sig för att satsa en hel del resurser för att komma åt problemet.

– Vi kommer att leta efter misstänkta annonser i tidningar, starta tipstelefon och driva processer liknande den i Ronneby, säger Henrik Pontén som är MDTS juridiska ombud. Piratkopiering är ett stort problem för spelbranschen. Det finns beräkningar som tyder på att upp till hälften av alla dataspel som finns är i omlopp är olagligt kopierade. Piratkopiering av TV-spel har fram till nu varit mindre utbredd men i och med CD-teknologins genombrott ökar piratverksamheten även här. I Ronnebyfallet handlade det framst om kopior av PlayStation-spel som importerats från Singapore.

Henrik Pontén tror att många inte inser allvaret när de köper piratkopierade spel eller själva kopierar andras spel.

– Den som piratkopierar spel begår ju faktiskt en stöld av det enorma arbete som lagts ner på ett program. Många programtillverkare förlorar så mycket på piratkopiering att de eventuellt måste höja priserna istället för att som tänkt sänka dem.

BMG i fusion med ASC

Förhandlingar mellan BMG Interactive och det amerikanska företaget ASC Games [illegible] att de båda företagen ▶

AGENT 007 SER DUBBELT

Även *Tomorrow Never Dies* blir spel. Men det kommer inte till Nintendo 64 och brittiska Rare har ingenting med spelet att göra. Istället utvecklas det av det relativt okända amerikanska bolaget Black Ops. Och släpps till PlayStation.

Men Rare har svar på tal. De meddelar att teamet bakom *Goldeneye 007* redan har ett nytt spel på temat under produktion och att de redan har gjort enorma framsteg sedan det förra spelet.

PARAPPA RAPPAR PÅ

Den 8 januari var det en stor nyårsfest till PaRappa the Rappers ära. Festen anordnades av Sony i Japan och hölls i den lyxiga byggnaden Asaka Blitz i centrala Tokyo. Under festen passade Sony på att tacka spelets skapare Masaya Matsuura för att han har lyckats skapa ett så utomordentligt bra spel som har lyckats sälja i över 1 miljon exemplar världen över.

Även den amerikanske tecknaren Rodney Greenblat fick priser och lovord från de japanska cheferna på Sony.

På festen tillkännagav Sony också att en uppföljare snart kommer att påbörjas. Masaya Matsuura har under den senaste tiden varit så involverad i den amerikanska versionen av spelet att han ännu inte har hunnit presentera vad det nya spelet kommer att innehålla.

Innan festen var över fick PaRappa i egen hög person gå upp på scenen och ta emot de stående ovationerna från de 500 gästerna.

PLAYSTATION DRAR VIDARE

Den PlayStation-turné som drog igång förra hösten har redan påbörjat en vårversion. På olika platser runtom i landet kan man besöka PlayStation Mega Tour och testa de specialbyggda simulatorversionerna av *Formula 1*, *Wipeout 2097* och *Cool Boarders*, eller ställa upp i en originell *PaRappa the Rapper*-tävling.

Alla datum är ännu inte fastställda men klart är att turnésällskapet kommer till Malmö vecka 8, till Gävle och Arlanda vecka 9 och till Sundsvall vecka 10. Därefter kommer även Östersund, Luleå och Skellefteå att besökas. Så håll utkik!

SHIGERU FÖRSÄGER SIG

–Psygnosis har börjat arbeta med Nintendo nu, vid sidan av Core Design, *Tomb Raiders* skapare. Jag ser redan fram emot deras spel.

Så uttryckte sig Shigeru Miyamoto i en intervju i en engelsk speltidning nyligen.

Core gör ingen hemlighet av att de, vid sidan av stor respekt för Shigeru Miyamoto har intresse i att utveckla Nintendo 64-spel. Psygnosis väljer dock att inte kommentera uttalandet. Men att vi får se spel från de båda företagen innan årets slut tar de flesta nu för givet.

SQUARE I SJUNDE HIMLEN

Efter att ha slagit försäljningsrekord i så gott som alla länder där det har lanserats, har *Final Fantasy VII* nu passerat 5 miljoner sålda exemplar. Av dessa är omkring 3.5 miljoner sålda i Japan och drygt 1 miljon i USA. Även i Sverige har det gått bra. 25 000 exemplar av spelet såldes under 1997, vilket innebar att det passerade storsäljare som *Resident Evil*, *Tekken 2* och *Formula 1*. Och då fanns Squares spel dessutom bara till försäljning under årets sex sista veckor.

EA STÖDER NINTENDO

Trots att Electronic Arts än så länge inte har skördat några större famgångar med sina spel till Nintendo 64, satsar de ytterligare på maskinen. Nyligen skrev de och THQ ett licensavtal som tillåter THQ att producera Nintendo 64-versioner av *Nuclear Strike* och *Road Rash*. Electronic Arts kommer även själva att producera minst fem nya spel i år till konsolen. Ännu tiger de dock som muren och vägrar att tala om vilka titlar som är på väg.

HYPE

kommer att smälta samman. BMG har på bara tre år etablerat sig som en av de större spelutgivarna med titlar som *Grand Theft Auto* och *Pandemonium*. ASC är mest kända för sitt äventyrsspel *One* som kommer att släppas i Europa inom kort. Trots BMG:s senaste försäljningsframgångar har företaget hamnat i ett ekonomiskt trångmål, vilket tros vara den främsta orsaken varför företaget slår sig ihop med ASC.

Fler satsar på Nintendo

Shiny Entertaiments ägare Dave Perry, har nu officiellt gått ut med att man planerar att släppa en rad olika Nintendo 64-spel. Större delen av spelen kommer dock inte att tillverkas av Shiny själva, utan produceras av tredjepartstillverkare.

– *Messiah* till Nintendo 64 är väldigt troligt. *MDK 2* och *Wild 9's* likaså. *RC Stunt Helicopter* till Nintendo 64 är nästan definitivt eftersom det passar perfekt till konsolen, hälsar Perry

Senaste nytt om Nintendo 64-versionen av *Earth Worm Jim* är att spelet utvecklas av det europeiska spelhuset Vis Interactive

Ytterligare ett maskspel som med största sannolikhet är på väg till Nintendo 64 är det strategibaserade spelet *Worms 2* som utvecklas av Team 17

EA tjänar multum

Det råder återigen högkonjunktur i spelbranschen. Som ett av de ledande spelföretagen är det därför inte konstigt att Electronic Arts presenterar mycket goda siffror. Under förra året gjorde EA en nettovinst på 145 miljoner kronor.

Midway tjänar också multum

Det är inte bara Electronic Arts som tjänar miljoner. För Midway har också gått bra under förra året. Framgångarna baseras främst på spelförsäljning, men även att Midway sålde företaget Creative Wonders till Disney. Den totala nettovinsten under 1997 för Midway ligger på 59 miljoner kronor.

▶

HYPE

JAPANSKA ARKADSPEL I LONDON

Om man beger sig till den årliga London-mässan ATEI i hopp om att hitta nya spel lika enkelt som på andra spelmässor, blir man garanterat besviken. Här handlar det nämligen mer om växelautomater, enarmade banditer och virtuella hästkapplöpningsbanor än om traditionella arkadspel. Men de finns där, bara man följer skyltarna som det står Sega, Namco och Konami på. Och det är i deras montrar som man hittar de riktigt stora överraskningarna.

Time Crisis II

Hos Sega var det egentligen bara ett spel som ingen kunde passera utan att prova. *Sega Rally 2* hade aldrig tidigare visats offentligt, inte ens i Japan, och var utan tvekan hela mässans höjdpunkt. Med hjälp av avancerad Model 3-teknik har Segas AM Annex-division utvecklat originalkonceptet på varje liten punkt. Rent fysiskt har man lagt till en ratt som skakar på olika sätt beroende på underlag och en handbroms som möjliggör riktigt snäva svängar. I spelet finns fyra nya bilar och lika många nyproducerade banor som är både snyggare, längre och mer varierande än de i originalet. Att i kraftig snöblåst glida över den glänsande isen på vinterbanan är bara en av många upplevelser i *Sega Rally 2* som gör det till ett arkadspel ingen får missa.

Libero Grande

Ehrgeiz

Sega Rally 2

Harley Davidson

Segas andra stora nyhet heter *Harley Davidson* och är ett motorcykeläventyr som utspelar sig i Los Angeles där man fritt kan utforska motorvägarna.

Även i Namcos monter var det världspremiär för en efterlängtad uppföljare. *Time Crisis II* tar vid där originalet slutade och tillåter två spelare samtidigt, på varsin skärm. Här är det System 23-teknik som möjliggör nya imponerande inslag.

Eftersom Sega och Namco alltid plagierar varandra så gott det går hade Namco sitt eget alternativ till motorcykelracing i Los Angeles, i form av motocross-spelet *Motocross Go*.

På beat 'em up-fronten är det *Ehrgeiz* som ska ta över efter *Tekken 3*. Spelet är ett samarbete mellan Namco, Square och Dream Factory som ligger bakom de båda *Tobal*-spelen till PlayStation.

Libero Grande är ett fotbollsspel som kommer lägligt till sommarens världsmästerskap, men som lär få problem att konkurrera med Segas omåttligt populära *Virtua Striker 2*.

Konami stod för mässans mest originella produkt. *Hiphopmania* är en blandning av *PaRappa the Rapper* och en traditionell DJ-tävling. *Racing Jam* är ett bilspel i samma skola som *Midnight Run*, fast det utspelar sig mitt på ljusa dagen istället för omkring midnatt, och *Fighting Bujutsu* är Konamis svar på *Virtua Fighter* och *Tekken*.

Capcom och SNK var inte lika lätta att hitta som sina konkurrenter, men i några väl undangömda montrar demonstrerades såväl Capcoms *Marvel vs. Capcom*, *Pocket Fighters* och *Rival Schools* som SNK:s *Samurai Showdown 64*, *The Next Blade* och *Metal Slug 2*.

Marvel vs. Capcom

Pocket Fighters

The Next Blade

Rival School's

HYPE

Svenskt spel får licensavtal

Det Helsingborg-baserade spelhuset Atod har tillsammans med Acclaim lyckats till ett licensavtal med motocross-stjärnan Jeremy McGrath och Suzuki. Deras spel, som nu har dopts om till *Motocross Legend* kommer att innehålla både Jeremy McGrath i egen hog person och en hel rad olika motorvidunder från Suzuki.

RPG-storm

Speldesignern John Romero och hans företag Ion Storm har i dagarna meddelat att de producerar ett RPG till PlayStation. I grund och botten kommer spelet *Anachronox* att använda den kraftfulla *Quake 2*-motorn. De största influenserna i spelet kommer framst från Squares rollspel *Chrono Trigger*.

Annu finns det bara en demoversion på PC av spelet, men konverteringen har redan påbörjats

– Vi ser verkligen fram emot att konvertera *Anachronox* till PlayStation. kampsekvenserna kommer att vara lika dem i *Final Fantasy VII*, säger spelets designer Tom Hall.

Sköldpaddornas revansch

De grona ninja-sköldpaddorna är sannolikt tillbaka. Playmates Interactive håller namligen på och leker med tanken att producera ett spel som baseras på det okanda konceptet *Teenage Mutant Ninja Turtels*.

– Om leksakerna fortsatter att salja bra och om Fox koper rattigheterna på TV-serien ytterligare en sasong till kommer spelet att bli verklighet, later det pa Playmates. Till vilken konsol spelet skulle tillverkas till ar fortfarande okant. Och troligtvis kommer spelet inte att slappas före år 2000.

Nintendo 64 i arkadhallar

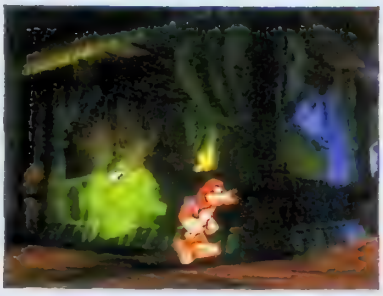
Nintendo har tagit kontakt med en rad mindre arkadspelstillverkare i USA. Ambitionen ar att återlansera sitt ALECK 64-system for storskalig produktion och på så sätt underlatta arkadkonverteringar till Nintendo 64. Arkadsystemet ALECK 64 utvecklades for ett par år sen i ett intimt samarbete med det japanska spelhuset Seta.

Hittills har inget av de berorda foretagen skrivit på något kontrakt med Nintendo, men med tanke på att konsolen nu är så etablerad i USA är det troligt att flera av de kontaktade kommer att tacka ja.

FÖRSPEL

FORMAT ——— Nintendo
UTGIVARE ——— Nintendo
UTVECKLARE ——— Rare
SPELTYP ——— Plattform

Banjo-Kazooie



Det försenade men mycket efterlängtade plattformsspelet *Banjo-Kazooie* närmar sig sista produktionsstadiet. Och det börjar arta sig.

Veckorna innan E3 i Atlanta förra året passade Nintendo på att skicka ut ett pressmeddelande till världens speltidningar. Där talades det om ett spel som då gick under projektnamnet Dréam. Tack vare detta marknadsföringsknep är det inte så konstigt att spelpressen var omåttligt entusiastiska när Nintendo stolta visade upp *Banjo-Kazooie* i hotellet Hyatts exklusiva konferenssal dagen innan den enorma mässan slog upp dörrarna. *Banjo- Kazooie* såg redan då väldigt lovande ut men nu, nästan ett år efter världspremiären, ser det ännu bättre ut. Grafiken har fått sig ett rejält uppsving och polygonernas strukturer har fler detaljer än i något annat Nintendo 64-spel. Sagolika landskap med mjuka former och en hel uppsjö av fantasifoster är vad vi kan vänta oss.

Det är svårt att inte jämföra Rares *Banjo-Kazooie* med Nintendos *Super Mario 64*. Vissa element är näst intill identiska, men Rare ska ha en eloge för att ha utvecklat och integrerat flera av sina lyckade *Donkey Kong Country*-koncept i spelet. Bytessystemet mellan de båda karaktärerna är bara ett märkbart exempel på hur Rare tar tillvara och vidareutvecklar sina äldre idéer. Banjos färdigheter och brister kan med ett lätt tryck på handkontrollen ersättas då fågeln Kazooie tar över. De båda karaktärerna är i en harmonisk symbios med varandra och det gäller att som spelare utnyttja de bådas färdigheter till det yttersta för att klara äventyret. Andra underliga inslag i *Banjo-Kazooie* är huvudpersonernas möte med magiska andar och häxdoktorer som har en förmåga att förvandla björnen och hans hantlangare till en myra eller en spindel, då en helt ny värld kan börja utforskas.

Rare hävdar själva att de blir färdiga med spelet under försommaren och att det släpps i USA i juli och i Europa i september.

FORMAT ——— PlayStation
UTGIVARE ——— Sony
UTVECKLARE ——— Sony
SPELTYP ——— Racing

Gran Turismo

Oväntat men välkommet är Sonys *Gran Turismo* som verkar bli den titel som sopar mattan med alla andra bilspel till PlayStation.

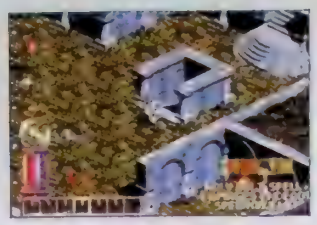
Med väldesignade banor, avancerad grafik och de senaste motorvidundren hoppas Sony att erövra racinggenren en gång för alla. *Gran Turismo* är ett av årets hetaste bilspel och det har redan tagit den japanska marknaden med storm.

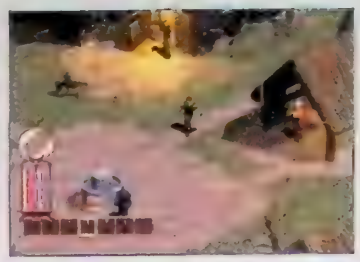
Realism är ett av nyckelorden i spelet. Det finns över 120 olika bilar representerade och givetvis är alla bilmodellerna licenserade och godkända av respektive tillverkare. Med det menas att namn, design och prestanda är så autentisk som möjligt. Varje bils utförande går dessutom att ställa om efter eget behov. Färg, bromsar, växellåda och motor är bara ett par exempel på vad som kan modifieras.

Likt bilarna i *Gran Turismo* är även banorna mycket realistiska. Här kan spelaren testa att köra på varierande underlag och bankoncept. Autumn Hill är en av spelets första banor och bjuder på en snabb tur med många raksträckor och snäva kurvor. Att ge sig ut på vägarna i en metropol mitt i natten med en modifierad sportbil är någonting annat som alla kan göra i *Gran Turismo*.

Detaljerna på varje bana i spelet är slående. Allt från bromsljus till motståndarnas beteende är extremt genomarbetat och det är inte svårt att förstå varför spelet slagit igenom så snabbt i Japan.

Ännu ett positivt inslag i *Gran Turismo* är att det går att spela två personer samtidigt med delad skärm. Uppdateringen av skärmen går då lite långsammare, dock inte alls för långsamt. *Gran Turismo* stödjer även Sonys nya analoga handkontroll, vilket tillför ett par pluspoäng till spelkänslan.





FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Electronic Arts
UTVECKLARE — Blizzard
SPELTYP — Äventyr

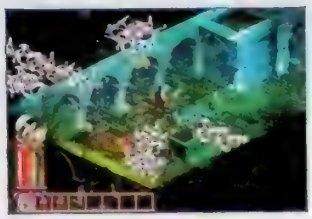
Diablo

Blizzards framgångsrika äventyr *Diablo* är äntligen på väg till PlayStation. Och det är inga andra än Electronic Arts som planerar att släppa fjolårets kanske mest uppskattade PC-spel.

I ett uråldrigt kungarike härskar ondskan djup nere i katakomberna. Tillsammans med en vän eller ensam ska spelaren stiga ned i de mörka gångarna för att möta helvetets avkomma öga mot öga. För djupt där nere döljer sig mörkrets furste Diablo.

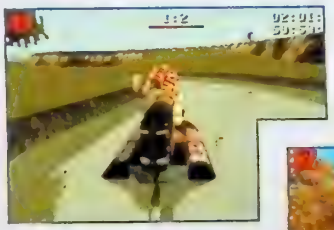
Blizzards *Diablo* är ett isometriskt äventyr som i sitt upplägg inte är helt olikt rollspelet *Drakar & Demoner*. I form av antingen krigare, trollkarl eller landstrykare ska man samla information, vapen och magiska formler för att lyckas förgöra ondskan. Labyrinter ska utforskas, öppna landskap ska renas från otyg och färdigheter ska utvecklas till det yttersta. Electronic Arts har som bekant översatt de flesta av sina senaste spel till svenska och i *Diablo* löper de linan ut. Här pratar alla karaktärer svenska, med många olika dialekter.

Diablo är i skrivande stund 70 procent klart och kommer med lite tur att släppas i slutet av mars.



FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Interplay
UTVECKLARE — East Point
SPELTYP — Racing

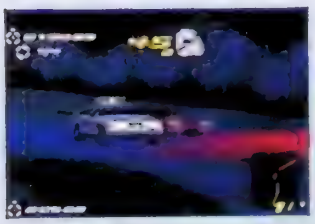
Power Boat



I en produktbeskrivning säger den svenska levenrantören att *Power Boat* är "bättre än en våt dröm". Snart är det upp till bevis.

East Point Software är ett nystartat spelhus som inom kort kommer att släppa sitt första spel *Power Boat*. Till PlayStation har det varit dåligt med spel av den här sorten. Sonys *Rapid Racer* imponerade föga och är tyvärr ett utmärkt exempel på att även Sonys egna hypade titlar kan vara dåliga. *Power Boat* lovar även det mycket, men det verkar vara av betydligt bättre virke än Sonys båtspel. I spelet finns nio genomarbetade banor som sträcker sig från Amazonas djupa jungler till det högteknologiska höglandet runt det heliga japanska berget Fuji. Grafiken i *Power Boat* är förvånandsvärt ren och bjuder på effekter i form av strålkastarljus och lampor. Förutom det bjuder även banorna på hinder av alla de slag och snabba och giftiga motståndare som inte ger upp i första taget.

Power Boat släpps under mars månad.



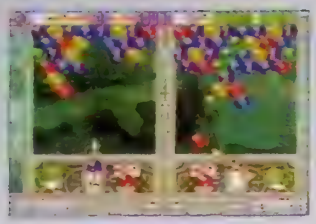
FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Electronic Arts
UTVECKLARE — Electronic Arts
SPELTYP — Racing

Need for Speed III

***Need for Speed II* var en besvikelse. Electronic Arts hoppas att vi kommer att tycka bättre om uppföljaren *Need for Speed III*.**

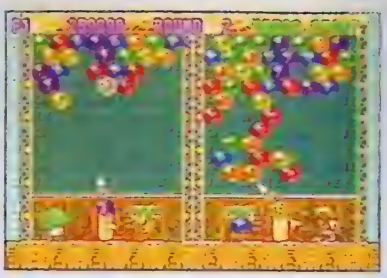
Med snyggare grafik och bättre spelkänsla satsar Electronic Arts på att ta revansch. *Need for Speed III* kommer enligt spelhusets kanadensiska avdelning att vara betydligt vassare än föregångaren och man hälsar att alla bristerna nu kommer att vara åtgärdade. *Need for Speed III* nyttjar visserligen samma 3D-grafikmotor som föregångaren, men i grund och botten kommer hela spelet att skilja sig så pass mycket att spelaren inte kommer att känna igen sig. Tio nya banor har byggts med stor nogranhet och en hel drös nya motorvidunder finns med på repertoaren. Här finner vi alltifrån en Lamborghini till en Porsche och varje bil kan, likt i de flesta nya bilspel, trimmas till det yttersta. Väderlek och trafiktäthet är även de centrala aspekter i spelet.

Ett annat viktigt inlägg i *Need for Speed III* är den artificiell intelligens som tar vid på ett mycket aggressivt sätt om spelaren kör om någon av de datorstyrda bilarna. Vi lär hör mer om Electronic Arts senaste bilspel i slutet av mars då det släpps i Europa.



FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Acclaim
UTVECKLARE — Taito
SPELTYP — Pussel

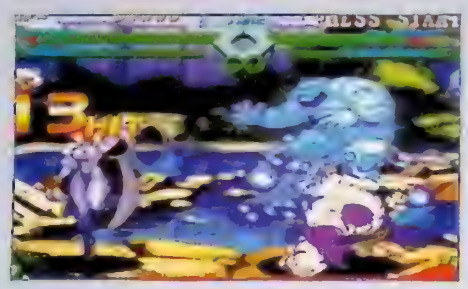
Bust-a-Move 3



De flesta känner vid det här laget till Bubs och Bobs tokiga upptåg och kluriga pussel. Nu är Taitos mest framgångsrika radarpar tillbaka.

I väntan på *Bubble Bobbles* uppföljare *Bubble Bobble Symphony* får vi nöja oss med Taitos Bust-a-Move 3. Grundkonceptet är detsamma som i det tidigare spelen i serien som även är känd som *Puzzle Bobble*. I det nya spelet finns det dock ett par nya inslag som kommer att glädje de flesta pusselfantasterna. Mest intressant är den avdelning i spelet där spelaren själv kan konstruera sina pusselbanor. Bonus, kulor och hinder kan nu placeras ut för att skapa den perfekta Bust-a-Move-banan. Ett annat kul inslag är att de små dinosaurierna inte längre är ensamma. Nu finns det en hel drös andra karaktärer att välja mellan, den ena knäppare än den andra.

Som i de tidigare delarna i serien kan vi se fram emot ett ytterligare fantasifullt och ack så beroendeframkallande spel.



FORMAT — Saturn
UTGIVARE — Sega
UTVECKLARE — Capcom
SPELTYP — Beat 'em up

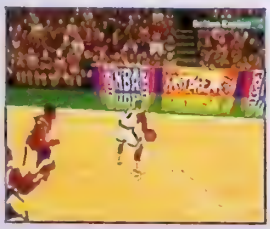
X-Men vs. Street Fighter

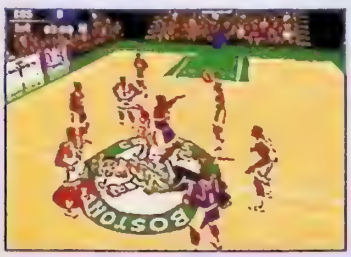
När amerikanska superhjältar drabbar samman med japanska dito kan det inte bli annat än en slagsmålsfest utan jämlike.

Capcom är en av få speltillverkare som fortfarande producerar spel till Saturn. Att konsolen ännu kan göra underverk med pixelgrafik manifesteras i *X-Men vs. Street Fighter*. Beat 'em up-festen möjliggörs inte enbart med hjälp av konsolen och Capcoms programmerares och grafikers skicklighet – en kassett med fyra megabyte extra RAM-minne tillkommer även när man köper spelet och med dess hjälp kan alla de gigantiska och väldetaljerade karaktärerna röra sig fritt på skärmen.

Som titeln antyder handlar *X-Men vs. Street Fighter* om järnhårda slagsmål mellan superhjältar från två olika fantasivärldar. Här kan spelaren testa hur Ryus Dragon Punch fungerar på Hulken ch vilken effekt Spindelmannens nät har på Chun Li.

I den förhoppningsfulla väntan på att konverteringen av *Virtua Figher 3* till Saturn ska dyka upp, är *X-Men vs. Street Fighter* det enda riktigt bra beat 'em up-alternativet just nu, trots att det kommer att kosta lite mer än andra Saturn-spel på grund av uppgraderingskassetten.





FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — GT Interactive
UTVECKLARE — Midway
SPELTYP — Sport

NBA Fastbreak

En NBA-licens är ingen garanti för att ett spel blir bra. Ett gott tecken är dock att det är basketveteranerna Midway som står bakom styrspakarna.

Fotboll och ishockey är två sporter som vi svenskar inte kan få nog av. Basket däremot har varit lite av en bortglömd sport här i Sverige, som dock på senare tid har börjat växa sig stor. Det finns en drös olika basketspel ute på marknaden och bara ett fåtal av dessa är bra. Midway har tidigare producerat de flesta basketspelen i *NBA Jam*-serien och vet förhoppningsvis hur man gör ett riktigt bra sådant.

I *NBA Fastbreak* möter vi de absolut största basketstjärnorna. Dennis Rodman och Shaquile O'Neal är bara ett litet smakprov på vad en NBA-licensierad produkt kan bjuda på. Till skillnad från de flesta basketspel till PlayStation bjuder *NBA Fastbreak* på skarp grafik i högupplösning, avancerad artificiell intelligens och hårda matcher. Och med det i åtanke kan vi förhoppningsvis se fram emot *NBA Fastbreak* som släpps i slutet av mars.

FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Interplay
UTVECKLARE — Interplay
SPELTYP — Shoot 'em up

Crimekiller

I rollen som en supersnut i en framtida metropol ska skurkar stoppas och brott förebyggas. Har vi inte hört den förut?

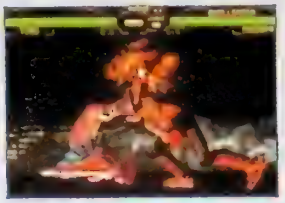
I framtiden har brottsligheten skjutit i höjden och polisen har fullt upp. Gängkrig, terrordåd och mord är en del av vardagen och som råbarkad specialpolis blir det spelarens uppgift att patrullera stadens gator. Upplägget i *Crimekiller* påminner lite om det i Psygnosis *G-Police*. Trots att Interplays kommande shoot 'em up rent grafiskt inte kan konkurrera med det Liverpool-baserade spelhusets mästerverk, verkar ändå detta bli ett intressant spel.

För att hålla gatorna rena från slödder har spelaren tre olika fordon till förfogande och givetvis är de fulladdade med olika typer av vapen. Vissa är till för att bedöva brottslingarna, medan andra används för att röja dem ur vägen. På varje fordon finns det även en videokamera vars främsta funktion är att spela in brottslingarnas förehavanden. Mer om *Crimekiller* blir det i april när det släpps i Sverige.

Välsvarvade flickor, snygg grafik och gedigen spelkontroll är *Dead or Alives* främsta egenskaper. Nu kommer det även till PlayStation.

FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Tecmo
UTVECKLARE — Tecmo
SPELTYP — Beat 'em up

Dead or Alive



Saturn- och arkadversionen av *Dead or Alive* har den senaste tiden skördat stora framgångar i Japan. Det har ända sedan E3 förra året ryktats om att Tecmo även skulle ge sig i kast med en PlayStation-version av spelet, men det bekräftades inte förrän så sent som för några veckor sedan. Rent grafiskt skiljer sig PlayStation-versionen ganska mycket från de andra två. Transparenta effekter och eleganta ljussken som uppstår efter en specialattack är bara ett litet smakprov på vad som komma skall. Även spelmässigt är *Dead or Alive* av hög klass, kontrollen är likt grafiken genomtänkt. PlayStation-versionen av *Dead or Alive* ska innehålla ett par nya karaktärer som än så länge är hemliga och de sexistiska inslagen som fanns i Saturn-versionen kommer att vara kvar och ser till och med ut att ha utvecklats ytterligare. Så de som gillade originalet kan börja se fram emot ytterligare ett spel med obskyra karaktärer och flickor i minimala baddräkter.

FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Sony
UTVECKLARE — Single Trac
SPELTYP — Racing

Jet Rider 2

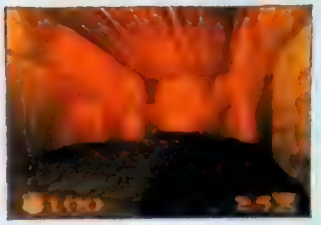
Jet Rider var som bekant ingen höjdare. Nu kommer uppföljaren och vi hoppas innerligt på en bättre prestation från Single Trac.

Jet Rider 2 påminner en hel del om sin föregångare. Karaktärer, fordon och banor har visserligen uppgraderats, men spelkonceptet förblir detsamma. Det som direkt tyder på att *Jet Rider 2* inte är alls lika misslyckat som sin storebror är grafiken. Polygonerna är rena och uppdateringen av skärmen under de snabba loppen flyter på betydligt bättre än tidigare. Banorna ser även de bättre ut och utspelar sig på isiga fjäll och i prunkande tropiska skogar.

Det verkar som om Singel Trac kommer att kunna bjuda på ett bättre spel denna gång och om allt flyter på som det ska kan vi redan i april få se det roligaste vattenskoteräventyret sedan *Wave Race 64*.

FORMAT — Nintendo 64
UTGIVARE — GT Interactive
UTVECKLARE — Midway
SPELTYP — Shoot 'em up

Quake 64

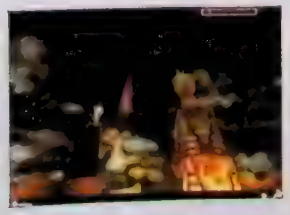


Det grymmaste shoot 'em up-spel som världen någonsin har skådat är nu äntligen på väg till Nintendo 64.

Midway har tidigare imponerat med sin konvertering av *Doom* till Nintendo 64. *Quake* är som bekant mycket mer avancerat än *Doom*, framför allt rent grafiskt, och det kommer att bli svårt för det amerikanska spelhuset att leva upp till förväntningarna. Men Midway har slitit med *Quake 64* i över ett år och trots att de första versionerna av spelet såg föga intressanta ut, verkar det nu som om Midway äntligen är på rätt väg, främst på det grafiska planet. Ljuseffekter som figurerar lite varstans och detaljerade monster tyder på att *Quake 64* kan bli en klassisk version av det populära spelet. Förutom bra grafik stödjer *Quake 64* bland annat Rumble Pak, vilket som bekant tillför en gedigen känsla i spel av det här slaget.

FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Psygnosis
UTVECKLARE — Hookstone
SPELTYP — Strategi

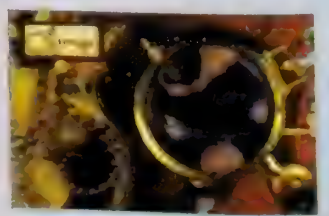
Sentinel Returns



Det en gång så populära Commondore 64-spelet Sentinel är på väg till PlayStation. Men behöver vi ytterligare en avdammad klassiker?

Om man ska tro *Sentinel Returns* utvecklare John Cooks liknar hans spel inte någonting annat till PlayStation. Precis som originalet bjuder *Sentinel Returns* på ett mycket annorlunda spelkoncept. Här handlar det om att absorbera energi från de objekt som finns på spelplanen. Ju mer energi man har desto fler objekt kan man absorbera. Det krävs ett sinne för strategi och erfarenhet av pussel för att kunna bemästra *Sentinel Returns*. Banorna längre in i spelet är allt annat än lätta men spelet har en tendens att vara otroligt beroendeframkallande.

Grafiken består av mardrömslika polygoner som tillsammans med de underliga banorna skapar en unik stämning. Också musikaliskt skiljer sig *Sentinel Return* från andra spel och det är ingen annan än filmproducenten John Carpenter (*The Thing* och *Flykten från New York*) som står för spelmusiken. I maj blir det Sverigepremiär.



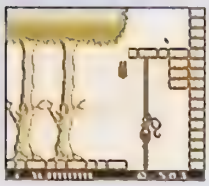
FORMAT ——— Nintendo 64
UTGIVARE ——— Ocean
UTVECKLARE ——— Zed Two
SPELTYP ——— Pussel

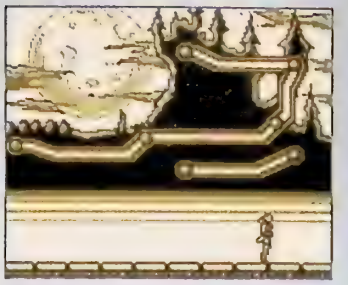
Wetrix

Efter *Puyo Puyo 64* och *Tetrisphere* kommer *Wetrix*. Ett pusselspel som verkligen skiljer sig från mängden.

Wetrix går ut på att bygga upp ett virtuellt landskap. Det är till en början helt platt och fyrkantigt, men man får direkt chansen att skapa berg och dalar och sedan gäller det att placera vatten i dalarna så att det inte rinner över kanten. Hela tiden kommer nya bitar nedfallande och när bergbitar nalkas gäller det att placera dem rätt så att det finns plats för det efterföljande vattnet. Då och då kommer bomber som förstör bergskedjorna och eld som torkar ut en del av vattnet. Precis som i *Tetris* kan man fortsätta att bygga i all oändlighet och målet är hela tiden att ha det idealiska landskapet med sjöar som aldrig svämmar över. Upplägget är stressigt och kräver både tålamod och precision. Under våren beräknas det vara färdigt för Europa-lansering.

Bakom *Wetrix* står det nystartade spelföretaget Zed Two från Manchester i norra England. Grundarna av företaget har tidigare arbetat hos Software Creations och har en lång meritlista där spel som *Plok!* och *Equinox* figurerar. *Wetrix* skiljer sig dock från dessa båda välkända Super NES-titlar. Det är ett pusselspel av mycket originell kaliber.





FORMAT ——— Game Boy
UTGIVARE ——— Konami
UTVECKLARE ——— Konami
SPELTYP ——— Äventyr

Castlevania Legends

Nintendos bärbara konsol står inför en renässans. Efter *Pocket Monsters* framgångar vill plötsligt alla producera spel till Game Boy.

Konami verkar plötsligt ha blivit väldigt sugna på att återuppta sin spelproduktion av Game Boy-spel. För inte alls särskilt länge sedan utannonserade de att ett spel baserat på *Goemon*-serien, även känd som *Mystical Ninja*, skulle släppas inom kort och nu kommer även ett helt nytt äventyr med vampyrjägarna i familjen Belmont. *Castlevania Legends* är inte helt olikt föregående spel i den populära serien. Både banornas upplägg, musik och grafik är välbekanta och *Castlevania*-fans kommer knappast att bli besvikna.

FORMAT ——— PlayStation
UTGIVARE ——— Virgin
UTVECKLARE ——— Lucas Arts
SPELTYP ——— Beat 'em up

Star Wars: Masters of Teräs Käsi

I galaxen långt där borta håller Luke på att vässa ljussabeln samtidigt som Chewbacca vaxar håret på sina nävar.

Star Wars gjorde bra ifrån sig både på bio och på Nintendo 64 förra året. På PlayStation gick det inte lika bra, mycket på grund av att de spel som släpptes var gamla och framför allt dåliga PC-konverteringar som vi lika gärna hade kunnat vara utan. Nu planerar dock Lucas Arts revansch och hoppas att beat 'em up-spelet *Star Wars: Master of Teräs Käsi* kan leva upp till våra förväntningar om hur ett bra *Star Wars*-spel ska vara. De flesta karaktärer i *Star Wars: Master of Teräs Käsi* har någon slags anknytning till filmerna. Jediriddaren Luke Skywalker, prinsessan Leia, smugglaren Han Solo, skrämmande Darth Vader och prisjägaren Boba Fett är bara några av de slagskämpar man kan välja mellan.

I slutet av mars släpps *Star Wars: Master of Teräs Käsi* i Sverige. Och i Finland, vars invånare förmodligen är de enda som förstår titelns innebörd. Teräs Käsi är nämligen finska och betyder stålhand.

FORMAT ——— PlayStation
UTGIVARE ——— Acclaim
UTVECKLARE ——— Taito
SPELTYP ——— Shoot 'em up

G-Darius

Shoot 'em up-spel av det klassiska *Gradius*-inspirerade slaget är en genre som känns lite underrepresenterad till PlayStation. Tatio har botemedlet.

Tatio har alltid hamnat lite i skymundan av Konami och Capcom trots att de under sina år som spelproducenter har presterat nästan lika många klassiker. Ett av Tatios mest uppskattade shoot 'em up är *Darius*-serien. Spelen har firat stora triumfer i arkadhallarna såväl som i japanernas vardagsrum. Det kommande spelet *G-Darius* bjuder på stenhård action och inget tjafs. Här handlar det om färgglada pixlar och bonus som är så kraftiga att de nästan är löjeväckande. *G-Darius* är en slipad nostalgitripp som visar hur ett riktigt shoot 'em up ska se ut och som samtidigt bjuder på element som de flesta äldre arkadspelarare har upplevt i klassiker som *Gradius*, *Pop 'n Twinbee* och *Ray Force*.

FORMAT — Nintendo 64
UTGIVARE — Konami
UTVECKLARE — Konami
SPELTYP — Beat 'em up

Deadly Arts

Det här beat 'em up-spelet var tidigare känt som *Battle Dancer* och *G.A.S.P.* Nu har det återigen döpts om och det nya namnet är *Deadly Arts*.

Deadly Arts är en udda blandning av de absolut bästa beat 'em up-spelen, med inslag ur både *Street Fighter-*, *Virtua Fighter-* och *Tekken*-serierna.

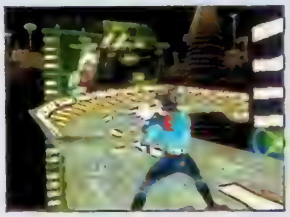
Konami har aldrig riktigt fokuserat på beat 'em up, men med *Deadly Arts* hoppas de på att etablera sig i genren. I *Deadly Arts* finns 12 kämpar med distinkta kampsportsstilar. Ett kul inlägg är att spelaren själv kan alternera sin kämpe. Hårfärg, vikt och längd är bara ett par saker som går att ställa in och det går även att träna upp sin kämpe och spara framstegen med hjälp av ett minneskort.

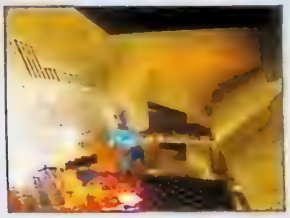
Deadly Arts verkar bli det spel som tillsammans med *Fighters Destiny* sopar mattan med alla de mediokra amerikanska beat 'em up-spel som har släppts till Nintendo 64 det senaste halvåret. Till försommaren beräknas det vara klart.

FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Electronic Arts
UTVECKLARE — Electronic Arts
SPELTYP — Äventyr

Reboot

Filmer som blir spel har vi ofta fått erfara. I det här fallet är det ett barnprogram som förvandlas till ett äventyrsspel.





Reboot kanske inte är så populärt bland svenska barn, men i USA är det hur omtyckt som helst. Det som skiljer *Reboot* från andra barn program är att det är helt datoranimerat. Allting är skickligt renderat och här talar vi inte om några hundratusen polygoner i sekunden utan om många miljoner. Att bibehålla en sådan standard i ett PlayStation-spel är omöjligt, men rent grafiskt håller själva spelet *Reboot* ändå en mycket hög standard.

Upplägget i spelet påminner lite om det i Dave Perrys *MDK*. Objekt ska lokaliserar och förstöras, allt medan klockan tickar. Tid är någonting som huvudpersonen i *Reboot* har ont om och som en följd av detta är spelet tämligen stressigt.

Reboot kanske inte tilltalar de lite äldre spelarna som har vuxit ifrån *HeMan* och *Transformers*, men de lite yngre som redan har upplevt *Reboot* på någon av kabelkanalerna kommer säkert att älska det när det släpps den 26 mars.

FORMAT — Nintendo 64
UTGIVARE — Konami
UTVECKLARE — Konami
SPELTYP — Äventyr

Mystical Ninja starring Goemon

Konami har med hjälp av ett fåtal titlar imponerat på Nintendo 64-ägarna. Nu kommer deras första äventyrsspel med den tokroliga ninjan Goemon i spetsen.

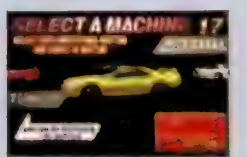
Konami gillar namnbyten. *Goemon 64* blev *Mystical Ninja 64* som nu har fått den definitiva titeln *Mystical Ninja starring Goemon*. I spelet blandas massor av olika element. Grundkonceptet lutar åt *Super Mario 64*, men det finns mängder av andra inslag som tar det här äventyrsspelet till nya höjder. Ett av dessa är när Goemon får chansen att styra en robot som är flera hundra meter hög.

I *Mystical Ninja* blir det garanterat aldrig tråkigt. Den ofta väldigt japanska slapstick-humorn kanske känns ovan för västerlänningar, men för japanerna är den lika naturlig som en revy med Robert Broberg är för oss och i *Mystical Ninja starring Goemon* är det ofta väldigt svårt att hålla sig för skratt. Just när man tror att spelet inte har något mer att ge uppstår ännu ett nytt tokigt inslag som får en att dra på smilbanden.

Ännu roligare är att Konami planerar att lansera sitt udda äventyr i Europa innan det blir sommar.

FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Konami
UTVECKLARE — Konami
SPELTYP — Racing

Midnight Run



Snabba bilar, långa banor och hårt motstånd är de grundläggande ingredienserna i Konamis *Midnight Run*.

I grund och botten är *Midnight Run* en mycket lyckad arkadkonvertering som bjuder på tunga race i ett mörkt betonglandskap. Innan loppet kör igång gäller det att varsamt välja ut en passande bil. Efter det kan vissa modifieringar göras och sedan är det bara att kasta sig ut i den mörka natten.

Motståndarna i *Midnight Run* är långt ifrån korkade. De har precis som en själv bråttom och söker hela tiden efter en springa att slinka igenom på de trafikerade vägarna. Därför gäller det inte bara att köra snabbt och planera de snäva kurvorna väl, utan även att hela tiden försöka blockera vägen och hindra dem från att köra förbi.

Midnight Run är faktiskt Konamis första racingspel till PlayStation. Arkadversionen av spelet är originellt och annorlunda och vi kan bara hoppas på en bra konvertering.

FORMAT ——— PlayStation
SPELTYP ——— RPG
UTGIVARE ——— Square
UTVECKLARE ——— Square USA

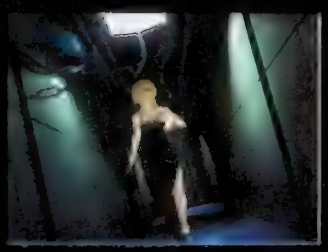
Parasite Eve

För bara ett år sedan var det få som kände till Square utanför hemlandet Japan. Idag är de världens mest omtalade speltillverkare. Med *Parasite Eve* ska de bevisa att *Final Fantasy VII* inte var någon engångsföreteelse.

Av Tobias Bjarneby

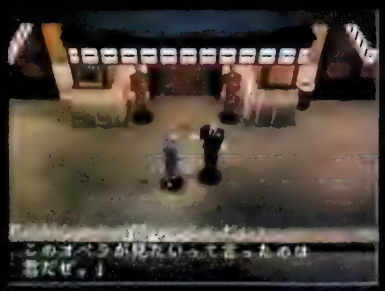
New York, 24 december 1997.

Aya Brea, en nyutexaminerad polis, slår sig ned i operahuset för att tillsammans med sin pojkvän se ett omtalat skådespel. Mitt under föreställningen fattar personerna på scenen eld och panik uppstår.



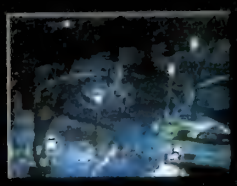
Detta är bara en i raden av mystiska händelser i staden den senaste månaden. Experter hävdar att det är mitokondrier i människornas celler som gör revolt och tar över deras kroppar, och att det är någon eller något som kontrollerar dessa parasiter. Tillsammans med den japanska forskaren Kunihiko Maeda och den rutinerade polisen Daniel Dollis, får Aya sitt svåraste uppdrag hittills. Att rädda mänskligheten.

Parasite Eve utspelar sig i en nutida värld där fantasilandskap och magier har ersatts av skyskrapor och datorer.



När Square påbörjade det projekt som skulle bli *Final Fantasy VII* var en eventuell lansering utanför Japan ännu inte påtänkt. Bolagets amerikanska division var nedlagd och spelet producerades därför med enbart den japanska marknaden i åtanke. Ändå blev det 1997 års mest sålda PlayStation-spel i både USA och Europa.

Så snart Square insåg hur stort *Final Fantasy VII* skulle bli även utanför hemlandet, bestämde man sig för att åter bygga upp en amerikansk avdelning och låta dem utveckla Squares nästa internationella storsatsning. Efter misslyckade *Secret of Evermore* – det enda av Squares spel som inte har utvecklats i Japan – vågade man dock inte låta amerikanerna producera ett sådant spel helt själva utan flög över några av sina mest pålitliga speltillverkare till USA.



Trots att tanken var att *Parasite Eve* främst skulle utvecklas för den västerländska publiken, visar undersökningar att man även i Japan ser mer fram emot *Parasite Eve* än någon av Squares inhemska titlar. Vilket troligtvis beror på att de personer som leder spelutvecklingen är samma personer som har legat bakom flera klassiska Square-spel. Producent för projektet är exempelvis Hironobu Sakaguchi, som även har producerat samtliga *Final Fantasy*-spel, medan Takashi Tokita, som tidigare arbetat med det visuella i *Final Fantasy II* och *Chrono Trigger*, är spelets huvudansvarige. Vid sin sida har de även haft karaktärsdesignern Tetsuya Nomura och programmeraren Hiroshi Kawai som båda arbetade med både karaktärerna och handlingen i *Final Fantasy VII*, samt musikern Yoko Shimomura som även skrev musiken till *Super Mario RPG*, *Front Mission* och *Live A Live*.

Med andra ord är det främst grafiken i *Parasite Eve* som är producerad av det nyanställda amerikanska teamet. Men deras meritlistor är inte heller dåliga. Mest kända är Steve Gray, Darnell Williams, Lisa Foster och Peter Warner, som alla kommer från Hollywood där de har arbetat med specialeffekter i filmer som *True Lies*, *Wolf*, *Apollo 13* och *Casper*.

I *Parasite Eve* frångår Square bitvis sitt traditionella RPG-upplägg. Fortfarande är alla kampsekvenser textkommandostyrda men här ändras inte perspektivet vid varje möte med en fiende, utan små menyer uppenbarar sig istället direkt på skärmen och Aya ställer sig i position för att slåss. Dessutom utspelar sig *Parasite Eve* alltså i en nutida värld där fantasilandskap och magier har ersatts av skyskrapor och datorer. En värld som utan Ayas hjälp går mot en säker undergång. ■

FORMAT ——— Nintendo 64
SPELTYP ——— Plattform
UTGIVARE ——— Nintendo
UTVECKLARE ——— Nintendo

Den oändliga historien

Yoshi's Story hänger som ett hånskratt över alla gullifierade spel som har drällt över marknaden på senaste tiden. Sötare än så här kan det nämligen inte bli. Och snart kommer vi att dränkas i svallvågorna. Det kommer att bli en översvämning av baby-spel.

Av Lovisa Lundström

Det kan inte längre bara vara en tillfällighet. Från och med nu måste det betraktas som en trend. Faktumet att väldigt många spel som släppts den närmaste tiden har varit gulliga. Speltillverkarna har tröttnat på översexiga terminator-babes som Lara Croft och blodtörstiga zombie-vidunder från *Resident Evil*. Nu tänker de gå loss helt på fantasiprinsessor, minidinosaurier, babykrokodiler och fick-monster. Och de kommer inte att ge upp förrän vi springer när vi hör ett ynkligt litet pip från spelkonsolen.

Croc, *Sonic R* och alla *Tamagotchis* har banat vägen för gulle-tendenserna. Snart är *Pocket Monster*-hysterin över oss. Men just nu är *Yoshi's Story* näpnast. Och bäst.

Det var ett tag sedan *Yoshi's Island* och många har kanske hunnit glömma bort det. Främst för att det kom lite för sent, i ett skede då 16bits-tekniken redan började kännas gammal. Men nu kommer en uppföljare till Nintendo 64 som trots att det inte tar tillvara på all maskinens kapacitet, det vill säga är inte 3D, är både underhållande och tekniskt avancerat. Och som bevisar att ett spel inte behöver vara polygonuppbyggt för att vara bra.

Yoshi's Story kanske låter som en söt historia. I själva verket är det rena tragedin. Dinosurierna på Yoshi-ön har nämligen blivit bestulna på sitt Super Happy Tree som håller dem på gott humör och gör att de är glada varje dag. Förrövaren är baby Koopa, och han har inte bara dragit upp trädet med rötterna, han har förvandlat Yoshi-världen till en sagobok också. Den enda trösten är väl att sagoböcker oftast har ett lyckligt slut. Räddningen i *Yoshi's Story* är de

Croc, Sonic R och alla Tamagotchis har banat vägen för gulle-tendenserna. Snart är Pocket Monster-hysterin över oss. Men just nu är Yoshi's Story näpnast. Och bäst.

sex baby-dinosurierna som är så nyfödda att de aldrig ens har hunnit se the Super Happy Tree. De bestämmer sig för att hitta trädet för att göra de andra dinosurierna glada igen, och så börjar spelet.

Dinosuriernas värld i sagoboken består av sex delar med fyra kapitel vardera. Varje del har varsitt uppslag som poppar upp ur pärmarna som i en utvikningsbok. När en del är avklarad går man vidare genom att bläddra en sida i den uppslagna boken.

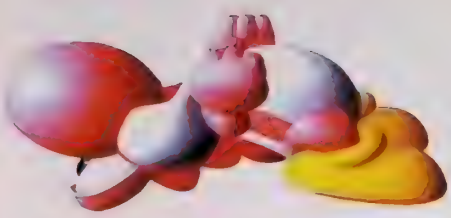
Spelets föregångare, *Yoshi's Island* som gick ut på att man skulle balansera runt med en baby-Mario på alla möjliga upptåg, anklagades av många för att vara för lätt. Men det hyllades också för sin fina grafiska design. Tyvärr ser tvåan ut att ha samma problem vad gäller spelets svårighetsgrad. Däremot är den kvalitativa grafiken här om möjligt ännu mer sevärd.

Yoshi's Story ser måhända väldigt gulligt ut, men handlingen är desto råare. Många faror lurar på de små dinosaurierna och deras enda försvar är att skjuta ägg eller fånga in fienden med tungan.

Beroende på vilken färg man väljer på sin spelare ska man agera på spelplanen. Dinosurierna har nämligen olika smak vad gäller bonus som dyker upp på vägen. Och bonus är vad man skulle kunna kalla en dinosauries vardag. Det mesta kretsar nämligen kring att samla bonus, som i det här spelet har tagit frukters skepnader, och att äta upp dem.

Frukterna, som i väldigt stor mängd tydligen kan bidra till att dinosaurierna får tillbaka sitt stulna träd, är simpla meloner, bananer, äpplen och vindruvsklasar. Om din spelare visar sig gilla meloner bäst får man naturligtvis bättre poäng för meloner än för andra frukter. En oskriven lag för dinosaurierna verkar vara att de gillar att färg-koordinera sin mat med sig själva. Gula dinosaurier föredrar alltså gula bananer och så vidare.

Frukt gör dinosaurierna glada. Och dinosaurierna måste vara glada för att överleva. Så om de får rätt frukter visar en humörmätare i ena hörnet att de är glada. En del frukter sitter svåråtkomliga i bubblor uppe i luften. För att få ner dem måste man skjuta ägg. Äggen hämtas i ägg-lådor som dyker upp på vägen eller uppkommer när man sväljer en fiende. Sedan följer de efter dinosaurien som en liten svans. Med hjälp av ett inställningsbart sikte kan man pricka bubblorna och få frukterna att trilla ned på ▶



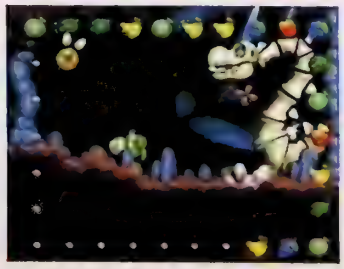
marken. Alla frukter syns inte, men dinosaurierna som har århundradets luktsinne kan känna frukternas doft på mils avstånd.

Likt i *Lylat Wars* hamnar dinosaurien på olika nivåer beroende på hur han har lyckats tidigare i spelet. En spelare kan ta sig igenom bara ett kapitel i varje del. Det finns sex delar. Vilken del man får upptäcka beror på hur många gömda hjärtan man kan hitta. I varje del finns tre hjärtan att hitta och om man inte hittar något får man bara gå vidare till nästa dels lättaste kapitel. Om man hittar ett eller två hjärtan får man gå vidare till de halvsvåra kapitlen medan man om man hittar alla tre hjärtan får välja vilket kapitel man vill gå vidare in i. Bonusvärderingen och hjärtanas betydelse gör att det finns oändligt många sätt att ta sig genom historien på.

Yoshi's Story är ett spel vars storhet försvinner bakom all färg och snuttig design. Man kan lätt tro att det är ett spel för små små barn.

Det finns två sorters fiender i *Yoshi's Story*. De som man kan äta upp och de som man kan knocka med ett välriktat äggkast. I övrigt känns många av filurerna man stöter på längs vägen bekanta från tidigare spel. Och alla är faktiskt inte elaka. En del är bara dinosauriernas vänner och de gör allt de kan för att hjälpa till. Hunden Poochy letar gärna fram dolda frukter om man tar honom på en liten promenad och Mr Warp fungerar som ett bokmärke och gör att man får fortsätta där man senast var om man har misslyckats under en omgång.

Yoshi's Story är ett spel vars storhet försvinner bakom all färg och snuttig design. Man kan lätt tro att det är ett spel för små små barn. Särskilt när man hör musiken och ljudeffekterna som är minst sagt påfrestande i längden. Om man ser igenom det ytliga samt att spelet kanske är lite för lätt kan man få en riktigt trevlig stund med den här historien. ■



Inte GOD...
Inte OND...
Bara GON!

"Jag har aldrig suttit så här länge med ett vanligt seriealbum. Man slipper så många pekpinnar när man får uppleva handlingen utan färdiga ord."

Hufvudstadsbladet

"Detta är bland det roligaste och mest uppfriskande som hänt inom barnkulturen på länge. Små mästerverk helt enkelt."

Dagbladet

"Här kan man verkligen konstatera att ibland säger en teckning mer än tusen ord."

Skövde Nyheter

En av de mest fantastiska tecknade seriefigurerna på många år, snart även aktuell som gästkaraktär i Tekken 3: den lille ettrige, starke, envise och oerhört festlige dinosaurieungen GON har äntligen tagit sig till Sverige.

En märklig och mäktig manga-serie om en värld som man sveps in i så fort man börjar läsa. Uppbyggd med bilder som saknar motstycke i sin precision och som är så tydliga att inga pratbubblor och ingen berättande text behövs.

Nu finns det två svenska böcker om GON. Köp dem direkt från förlaget för bara 49 kronor/st. Enklast beställer du genom att betala in rätt belopp på PG 34 65 29-9 (Atlantic Förlags AB) Observera att en expeditionsavgift på 20:- till kommer. Glöm inte ange vad du beställer på talongen samt skriva namn och adress.

"Tanakas expressiva och våldsamma bilder saknar text, vilket ger den skruvade livskamp han skildrar en instinktivt laddad kraft."

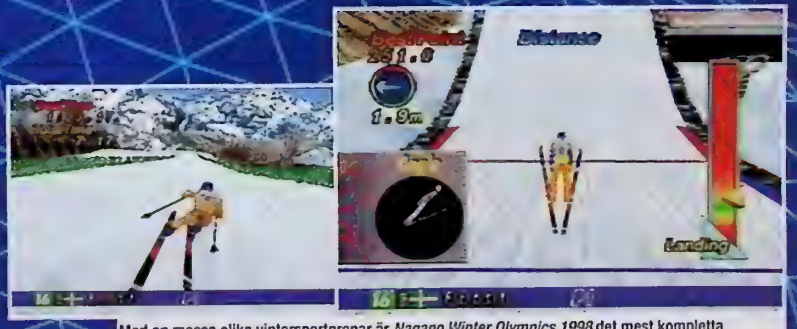
Borås tidning

Vinterspel

För bara ett år sedan rådde det torka på vintersportsbaserade spel till samtliga konsoler. Snowboardspelet *Cool Boarders* var då den enda titel som baserades på temat. Ett vakuum har faktiskt präglat genren under större delen av nittiotalet, men nu är plötsligt en hel lavin av vinterspel på väg. Lyckligtvis finns vi på plats för att guida er genom det virtuella snölandskapet.

Av Martin Johansson

Segas *Winter Heat* är det absolut bästa arkadspelet i sin genre. Vi kan vänta oss precis lika bra, om inte bättre grafik i Saturn-versionen i och med att konverteringen sker från ST-V-arkadsystemet.



Med en massa olika vintersportgrenar är *Nagano Winter Olympics 1998* det mest kompletta alternativet som finns till PlayStation och Nintendo 64.

Medan alla andra tycks ladda upp med snowboardspel bygger Sega vidare på arkadkonverteringen av det mer varierade vintersportspelet *Winter Heat*, som är uppföljaren och vinterupplagan av sportspelet *Athlete Kings*. I grunden är *Winter Heat* uppbyggt på Segas ST-V-arkadsystem, som i sin tur baseras på samma huvudprocessor som en Saturn.

I spelet finns en rad olika grenar där vissa är mindre populära än andra. Här finns grenar som bob, långfärdsskidor och störtlopp. Någon gren med snowboard finns det däremot inte.

I de flesta grenar handlar det om att både besitta precision och flinka fingrar. Utdragna och frenetiska knapptryckningar är vardagsmat i *Winter Heat* som på så sätt kommer att glädja de som uppskattade Konamis *Track & Field*-spel.

Nagano Winter Olympics 1998 är det enda spel som kan konkurrera med *Winter Heat*. Det är också det spel som är mest aktuellt just nu eftersom det baseras på OS-turneringen i den japanska staden Nagano. Det som gör *Nagano Winter Olympics 1998* mest intressant är att det släpps både till Nintendo 64 och PlayStation. De båda spelen skiljer sig dock lite från varandra. Två extra grenar och lite skarpare grafik finns i den sistnämnda versionen.

I *Nagano Winter Olympics 1998* kan spelaren välja och vraka mellan en mängd olika grenar. Här finns bland annat störtlopp, 500 meter skridsko, slalom och de udda sporterna rodel och curling. Kort sagt bör alla hitta någonting som de gillar i *Nagano Winter Olympics 1998*.

Bortsett från Segas och Konamis spel handlar nästan allting om snowboard, den absoluta favoriten bland vinteridrotter just nu. Snowboardpubliken bara växer och växer och med rätta modekläder och trendriktigt musik hoppas speltillverkarna locka till sig köpare.

Ett av de mest intressanta snowboardspelen är Nintendos *1080°*. Spelet håller just nu på att färdigställas i Kyoto av delar av det team som utvecklade vattenskoterspelet *Wave Race 64*. Rent grafiskt så är *1080°* det ▶

absolut snyggaste alpina spelet. I jämförelse med *Cool Boarders 2* eller *Steep Slope Sliders* är Nintendos kommande spel överlägset. Uppdateringen av skärmen sker med fantastiska 60 bilder i sekunden och ljuseffekter och strukturer på polygonerna tyder på att teamet har lärt sig en hel del sedan sist. Spelkontrollen är jämn och fin och med hjälp av den analoga handkontrollen skapas en unik närvarokänsla. Hur friktionen ter sig olika beroende på vilken typ av bräda spelaren använder, är ett annat inslag som tyder på att spelutvecklarna strävar efter att skapa ett spel som andas realism.

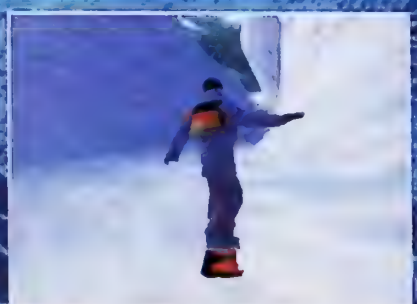
Det finns än så länge bara fyra spelbara karaktärer i *1080°*, men i den färdiga versionen kommer det förhoppningsvis att vara fler.

De som tvivlar på att *1080°* blir årets bästa snowboardspel ska veta att det knappast är några amatörer som står bakom produktionen av spelet. Förutom Nintendos japanska *Wave Race*-veteraner som arbetar under ledning av Shigeru Miyamoto består *1080°*-teamet av två västerlänningar som tidigare har jobbat hos Argonaut, samt en av de personer som producerade *Tekken 2*.

Ett snowboardspel som fortfarande ligger i utvecklingsfasen är Boss Studios *Twisted Edge*. Speltillverkarna Boss är mest kända för att ha producerat PlayStation-spelet *Spider* och nu senast *Top Gear Rally* till Nintendo 64. *Twisted Edge* är deras andra försök att verkligen etablera sig på Nintendo 64 och ser ut att bli Nintendos värsta konkurrent. Man har i *Twisted Edge* försökt att kombinera utförsåkning med allsköns olika tricks. Ju flera tricks desto snabbare går det utför, men om de utförs dåligt tappar spelaren fart. Banorna är rikligt utsmyckade med varierande detaljer som hängbroar, fallande träd och underjordiska tunnlar. Varken Nintendos eller Boss spel tycks dock bli färdiga innan snowboardsäsongen är slut för den här vintern och släpps därför inte förrän det börjar bli kallt igen i slutet av året.

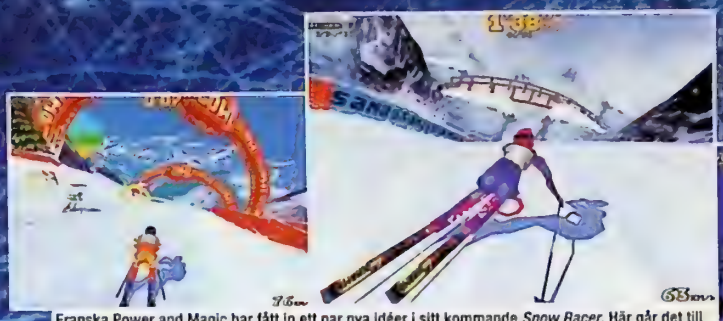
Ytterligare ett snowboardspel till Nintendo 64 är det japanska *Snow Speeder*, som är utvecklat av Genki som nyligen gjorde *Multi Racing Championship*. Fast upplägget påminner mest om det i *Cool Boarders*. Trick som McTwist och 720° finns på repertoaren fast i grund och botten handlar spelet om att så fort som möjligt ta sig i mål. Rent grafiskt verkar det inte ens komma i närheten av *Twisted Edge* eller *1080°*. Genki är heller inte direkt kända för att ha producerat nyskapande och solida spel och troligtvis blir *Snow Speeder* ett av de sämre spelen i genren.

I Kyoto arbetar Nintendos *Wave Race 64*-team febrilt med att färdigställa *1080°*. Precis som i teamets föregående spel kan vi förvänta oss helt nyskapande inslag.

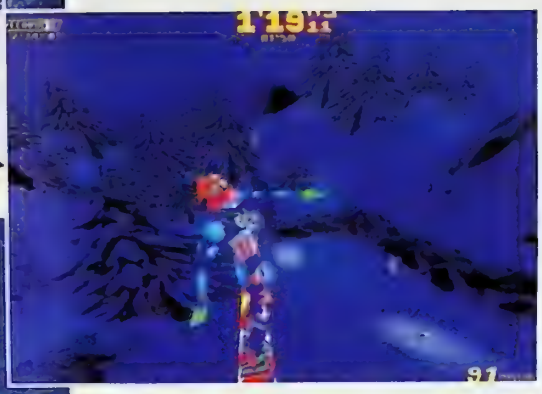


Förhoppningsvis kommer Boss Studios att kunna erbjuda ett gediget snowboardspel med skarp grafik och autentiska miljöer.

Genkis kommande *Snow Speeder* verkar sorgligt nog bli ett av de sämre spelen i den plötsligt så populära genren snowboardracing.



Franska Power and Magic har fått in ett par nya idéer i sitt kommande *Snow Racer*. Här går det till exempel att välja mellan snowboard och skidor.



Chill tänjer likt *Tomb Raider 2* på PlayStations begränsningar. Med många varierande faktorer i spelet hoppas Eidos att skapa det mest mångfacetterade snowboardspel man kan tänka sig.

Visserligen är *Snowboard Kids*, *Cool Boarders 2* och *Steep Slope Sliders* inga fantastiska spel, men de kan i alla fall klassas som de första riktigt äkta snowboardspelen.

Ett spel som inte bara inriktar sig på att åka bräda är *Snow Racer* som utvecklas av det franska spelföretaget Power and Magic. Fransmännen har tillgång till världens bästa backar i Alperna och Pyrenéerna och det vore konstigt om de skulle misslyckas med en sport som är så pass stor som den är i Frankrike. I *Snow Racer* går det att välja mellan att åka störtlopp på skidor eller snowboard. Här finns tre olika olympiska grenar; Downhill, Giant Slalom och Ski Jumping, och spelaren kan välja mellan nio olika nationaliteter.

I skuggan av PlayStation-spelet *Snow Racer* hamnar Eidos *Chill* som fortfarande verkar ligga kvar i utvecklingsfasen. Redan på E3 förra året visade de stolta speltillverkarna vad deras nya spel skulle kunna prestera. Avancerad Motion Capture, varierande väderlek, samplat tal och repriser av loppen i alla möjliga kameravinklar är spelets främsta egenskaper. Rent grafiskt är det svårt att säga var *Chill* kommer att hamna, men spelmässigt tycks det ha ett par nya inslag som kommer att vara nödvändiga för dess överlevnad på den stenhårda snowboardspelsmarkanden.

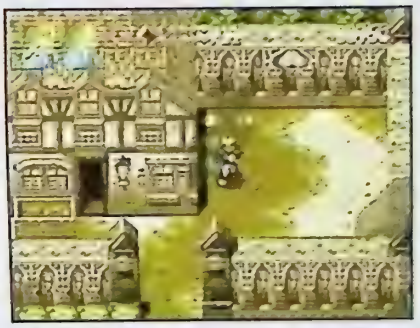
Att det är snowboardspelen som dominerar i vinter råder det inga tvivel om. Det verkar speltillverkarna har insett att en snabb och häftig trendsport är det koncept som man ska satsa på. Vi får dock inte glömma att genren är ny och att det kommer att ta ett tag innan vi får uppleva de där riktigt bra spelen. De något ojämna *Steep Slope Sliders*, *Snowboard Kids* och *Cool Boarders 2* har ännu bara skrapat på ytan på vad som kan åstadkommas. Och det är med stor spänning vi blickar vidare in i vårens och framför allt nästa vinters kommande snöeskapader. ■

Drömspel

FORMAT ——— PlayStation
SPELTYP ——— RPG
UTGIVARE ——— Psygnosis
UTVECKLARE ——— Sony (Japan)

En blandning mellan Nintendos *Zelda* och Segas *Landstalker*. Fast snyggare och till PlayStation. Visst låter det som en dröm?

Av Martin Johansson



Alundra är en ung man som besitter en mycket sällsynt förmåga. Han kan gå in i människors drömmar och påverka dess utgång. På grund av detta unika anlag tvingas han in i ett uppdrag där endast han kan frälsa världen från ondska. I en dröm möter Alundra trollkarlen Lars som varnar honom för demonen Melzas återuppståndelse och ber honom att resa till byn Inoa för att bekämpa honom. På väg över havet mot Inoa utbryter en kraftig storm och skeppet förliser i den mörka natten. Ensam ligger Alundra nästa morgon uppspolad på stranden utanför byn Elna. Och det är här äventyret tar sin början.

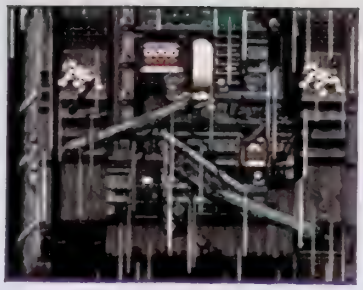
Bakom Alundra står ett team av japanska RPG-veteraner. Mest känd sedan tidigare är illustratören Miyoshi Tamaki som designade karaktärerna i Mega Drive-klassikern Landstalker.

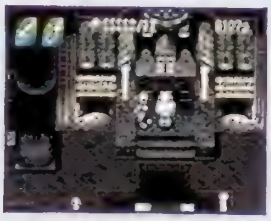
Det här spelet är något av en paradox. Sony i Japan, som har producerat *Alundra*, ville inte släppa det varken i USA eller Europa. I samma veva letade Working Designs efter ett RPG till PlayStation som de kunde översätta och lansera i USA och köpte de amerikanska rättigheterna till Alundra. Psygnosis, som ägs av Sony, har även de börjat intressera sig för japanska rollspel och tog kontakt med Working Designs och köpte Europa-rättigheterna. Vilket indirekt betyder att Sony har sålt det till Working Designs och sedan köpt tillbaka det, via Psygnosis.

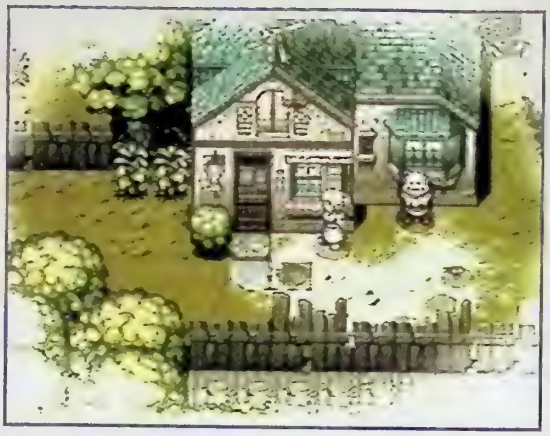
Bakom *Alundra* står i alla fall ett team av japanska RPG-veteraner. Mest kända sedan tidigare är illustratören Miyoshi Tamaki, som designade karaktärerna i Mega Drive-klassikern *Landstalker*, och musikern Kohei Tanaka. *Alundra* är dock teamets första rollspel till PlayStation.

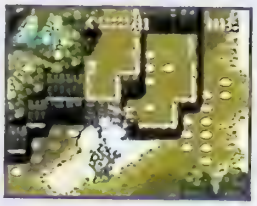
Att Mega Drive och Super NES har varit de plattformar som samtliga inblandade personer tidigare har arbetat med ▶

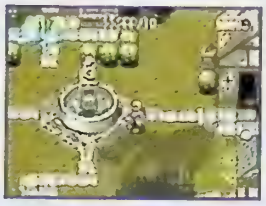
På raden högst upp står Takimoto (programmering), Ito (programmering), Ishiguro (programmering) och Sakumoto (grafik). På den nedre raden sitter Orimo (planering), Ohta (planering), Ohiro (regi) och Kuroda (grafik).

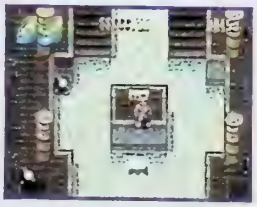












reflekteras i *Alundra*. Som sanna pixelgrafikmästare har de byggt upp en fantasivärld som går i klara och vackra färgskalor. Detaljrikedomen är stor vilket man märker tydligt bara genom att vandra genom den lilla staden Elna. Blommor som vajar i vinden och fåglar som kvittrar lyfter närvarokänslan och med stämningsfulla melodier vaggas spelaren i en trolsk värld. Rent spelmässigt kan *Alundra* jämföras med Nintendos *Zelda*. Alundra har rent utseendemässigt inte mer än de spetsiga öronen gemensamt med Link, men de båda behärskar samma typ av förmågor. Även realtidsstriderna – som är en ren fröjd för de som inte orkar pyssla med avancerade menysystem – liknar dem i Nintendos klassiska äventyrsserie.

Handlingen är som bekant ett av de absolut viktigaste elementen i ett RPG. Det räcker inte att grafiken och ljudet är bra, är handlingen dålig, ofokuserad eller kanske rentav töntigt, faller spelet pladask till marken. I *Alundra* har spelets manusförfattare gjort en utmärkt insats. Genomgående känns handlingen, trots det klassiska temat, både solid och spännande.

Runt Alundra finns det även ett tjog karaktärer som alla spelar en central roll. Bland dessa finns svärdsmeden Jess som förser Alundra med viktiga råd och objekt. Den lärde Septimus som länge har forskat om drömmar och mardrömmar blir en nära vän till Alundra och kan på så sätt lära honom mer om sig själv och hans kusliga förmåga att krypa in i människors undermedvetande. Det finns även gott om damer i Alundras sällskap. Sybill är en ungmö som endast kan drömma när hon är vaken. Oftast är det hemska mardrömmar om kommande faror, och otäckt nog går de alltid i uppfyllelse. Meia är en kvinna som bor i staden Elna och som säger sig vara mycket skeptisk till Alundras sätt att hantera sin udda förmåga, men egentligen är hon mest rädd för att Alundra ska bli varse en hemlighet som hon bär på.

Konflikterna i byn Elna liknar den bästa tvålopera och ingenting kan tas för givet. Och de som tror sig veta vad som ska ske härnäst kommer ständigt att bli förvånade när de spelar *Alundra*. ■

Blommor som vajar i vinden och fåglar som kvittrar lyfter närvarokänslan och med stämningsfulla melodier vaggas spelaren i en trolsk värld.

Are you a man
or a mouse?
Buy it
SVENSKA
PC GAMER
Sveriges största PC-speltidning
Sveriges största PC-speltidning

PlayStation
Plattform
Psygnosis
Traveller's Tales

Tidsfördriv

Inte nog med att TV-spelen kan ta oss till en annan värld. Nu får vi resa i tiden också. *Rascal* är Traveller's Tales första spel efter succén *Sonic R*.

Av Lovisa Lundström

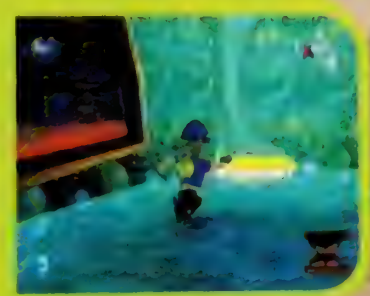
De som säger att TV-spel är tidsfördriv vet inte hur rätt de har. I alla fall inte när det gäller *Rascal*. Det är ett nytt 3D-plattformsspel som utspelar sig både nu och då och i framtiden.

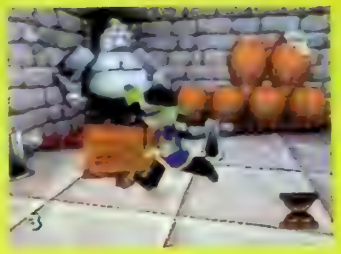
Traveller's Tales började sin karriär som spelutvecklare redan 1990. Sedan dess har de hunnit med att sätta sitt namn på en hel del spel. En del bättre och en del sämre. På meritlistan står bland andra titlarna *Puggsy*, *Dracula*, *Mickey Mania* och *Toy Story*. Det kanske inte är så många som blir lyriska vid tanken av dessa spel, men Traveller's Tales har det senaste året även satt sitt namn på mer prestigefyllda titlar som *Sonic R* och *Sonic 3D*. Med *Rascal* skulle man kunna säga att Traveller's Tales har överträffat sig själva. Under ett år har 13 personer arbetat med vad som skulle kunna kallas en virtuell tidsmaskin. Och det ser ut som om de har åstadkommit någonting som är värt att betrakta lite närmare.

Namnet *Rascal* är hämtat från spelets huvudperson, som är son till professor Casper Clockwise som har uppfunnit en tidsmaskin. Det hela börjar med att professorn som äger denna åtråvärda maskin, har blivit kidnappad av Chronos, som även kallas The Evil Time Overlord. Med andra ord: tiden har hamnat i orätta händer och någonting måste göras innan historien brandas ihop med framtiden och allting blir en katastrofal röra.

Rascal, som lyckligt nog har blivit utrustad med ett vapen av sin far, är den som ska ta upp striden på Chronos för att rädda sin far i tattar tid. Vapnet är en Bubble Gun, det vill säga en pistol som skjuter bubblor. Fienderna som man skjutit på fångas i bubblorna bara för att återkomma i slutet av spelet och kräva revansch.

För att resa i tiden måste spelets gång använder man sig av silverbubblor som finns på varje bana. Genom att gå in i dem kan man få se hur era omgivningar såg ut förr i





Traveller's Tales har lagt ned mycket möda på att göra karaktärerna i Rascal speciella utseendemässigt. De ville framför allt ha en stark och trovärdig huvudperson som spelaren kunde älska.

tiden samt hur de kommer att se ut i framtiden. Ett exempel är ett piratskepp som i dåtid var fyllt av läskiga pirater, i nutid är ett vrak på havets botten vilket innebär att man måste simma själv och som i framtiden visar sig vara ingenting, havet har nämligen torkat bort och det är öken på platsen. På alla de sex banorna kan man välja mellan tre tidsepoker. Därför finns det sammanlagt 18 banor att upptäcka. Och de utspelar sig i så olika miljöer som vilda västern, det sjunkna Atlantis, ett enormt slott och professorns laboratorium.

På vägen stöter man på alla möjliga trevliga och otrevliga typer. Överdimensionerade insekter, råttor, människor och robotar närmare bestämt. De flesta underliga små djur lurar i mörkret så det gäller att vara extra försiktig efter solens nedgång. *Rascal* bygger nämligen på realtids-ljussättning och skuggeffekter som gör spelandet mycket verklighetstroget och visuellt spännande.

Traveller's Tales har lagt ned mycket möda på att göra karaktärerna i *Rascal* speciella utseendemässigt. De ville framför allt ha en stark och trovärdig huvudperson som spelaren kunde älska. Rascal är därför skapad av Jim Henson's Creature Workshop som är kända för att ha designat de oförglömliga karaktärerna i Muppåarna och Sesam. Förutom de tre huvudpersonerna i spelet, finns det över hundra olika små djur som man möter under spelets gång.

I *Rascal* finns hemliga banor som spelaren själv måste upptäcka under spelets gång. Traveller's Tales har försökt att med de modernaste medel skapa optimal grafik, utmaning och spelarbet. Ettessom de lade möjligheten att uppnå imponerande 60 bilder i sekunden har de ökat spelets utseendemässiga. Ljussättningen i spelet bidrar till häpnadsväckande atmosfäriska effekter, och eftersom miljöerna är så varierade har Rascal-utvecklarna fått se till att spelet är lätt att lära sig för spelaren men ändå svårt att bemästra.

Det är två barn av sistnämnda kategori som har spelat fram *Rascal*. Och om det verkligen är så bra som utvecklarna vill låta påskina så tidigt nytt. ■

AKTUELLA RELEASER

Den här listan innehåller samtliga spel som har släppts eller släpps officiellt i Sverige under vintern.

Nintendo 64

Automobili Lamborghini	18 dec
Chameleon Twist	18 dec
Cruis 'n USA	29 jan
Dark Rift	29 jan
Duke Nukem 64	18 dec
FIFA: Road to World Cup '98	30 dec
Fighters Destiny	26 feb
Mace: The Dark Age	18 dec
Madden 64	11 dec
Mischief Makers	18 dec
Nagano Winter Olympics 1998	29 jan
NFL Quarterback Club 64	12 dec
NHL Breakaway '98	feb
San Francisco Rush	18 dec
Snowboard Kids	26 feb
Tetrisphere	26 feb
Top Gear Rally	27 nov
WCW vs. NWO World Tour	26 feb

Super NES

Arkanoid	18 dec
Atari Arcade Hits	26 feb
FIFA: Road to World Cup '98	30 dec
Harvest Moon	29 jan
Lamborghini American Challenge	18 dec
Magical Drop 2	27 nov
NHL '98	27 nov

Game Boy

Arkanoid	29 jan
FIFA: Road to World Cup '98	29 jan
James Bond 007	29 jan
Lamborghini	29 jan
Lost World: Jurassic Park	29 jan
Monopoly	29 jan
Pocket Bomberman	26 feb
Smurfs 3	18 dec
Superman	29 jan
Tamagotchi	18 dec
Tetris Plus	18 dec

Saturn

Croc	19 dec
Enemy Zero	4 dec
Formula Karts	27 nov
Lost World: Jurassic Park	13 nov
Marvel Super Heroes	19 dec
Nascar Racing '98	12 dec
NBA Action '98	29 jan
NBA Live '98	13 nov
NHL '98	5 feb
Quake	27 nov
Sega Touring Car	6 nov
Sonic R	20 nov
Steep Slope Sliders	15 jan
Street Fighter Collection	feb
Winter Heat	5 feb

Mega Drive

FIFA: Road to World Cup '98	19 dec
Lost World: Jurassic Park 2	nov
NBA Live '98	nov
NHL '98	nov

PlayStation

Actua Ice Hockey	6 feb
Auto Destruct	30 dec
Barbwire	19 dec
Bloody Roar	31 jan
Brahma Force	feb
Broken Helix	6 feb
Broken Sword II	5 dec
Bushido Blade	27 feb
Cool Boarders 2	23 jan
Crash Bandicoot 2	5 dec
Critical Depth	5 dec
Deathtrap Dungeon	16 jan
Driver	19 dec
Duke Nukem 3D	5 dec
Dynasty Warriors	12 dec
Grand Theft Auto	12 dec
Guts 'n Garters in DNA Danger	dec
Herc's Adventure	12 dec
Indy 500	feb
Jersey Devil	12 dec
Mace: The Dark Age	dec
Marvel Super Heroes	12 dec
Maximum Force	jan
Mortal Kombat Mythologies: Sub Zero	jan
Nagano Winter Olympics 1998	30 jan
Namco Museum vol. 5	23 jan
NBA Pro	30 jan
NHL Open Ice	feb
Nightmare Creatures	9 jan
Pandamonium 2	dec
Power Soccer 2	16 jan
Powerplay Hockey '98	feb
Quake	dec
Race of the Champions	dec
Rampage World Tour	jan
Rebel Moon Rising	dec
Riven	feb
Rock 'n Roll Racing 2: Red Asphalt	12 dec
San Francisco Rush	dec
Shadow Master	16 jan
Skull Monkeys	12 feb
Steel Reign	27 feb
Street Fighter Collection	feb
Theme Hospital	jan
Test Drive 4	4 dec
V-Ball	17 feb
Youngblood	feb
Z	12 dec

Listan uppdaterades 98.12.26. Som vanligt påminner vi om att det handlar om distributörernas preliminära releaseplaner som ofta ändras med kort varsel.

REC

ENSIONER

TOBIAS BJARNEBY

[ålder: 23 • intressen: musik • föredrar: RPG & äventyr • ogillar: amerikanska spel]

BÄST JUST NU: ***Legend of Zelda – The Ocarina of Time*** – Lovande. ***Final Fantasy VII*** – Gripande. ***Top Skater*** – Hisnande. ***Gran Turismo*** – Komplett. ***Sega Rally 2*** – Realistiskt.

MARTIN JOHANSSON

[ålder: 22 • intressen: manga & östkust-rap • föredrar: äventyr & shoot 'em up • ogillar: full motion video]

BÄST JUST NU: ***Alundra*** – Äntligen ett riktigt bra action-RPG till PlayStation. ***Bushido Blade*** – Annorlunda beat 'em up som luktar Japan. ***Fighters Destiny*** – Det bästa Nintendo 64-spelet i genren hittills. ***Gran Turismo*** – Grymmaste bilspelet jag har testat på länge. ***Bloody Roar*** – Originellt beat 'em up med lysande grafik.

JONAS SVENSSON

[ålder: oberäknelig • intressen: sno & sol • föredrar: våld, racing & pyssel • ogillar: vissna filmlicenser]

BÄST JUST NU: ***Diddy Kong Racing*** – Fortfarande kul. ***Fighters Destiny*** – Bästa fightingspelet till N64. ***Snowboard Kids*** – Ännu ett kul familjespel. ***Wave Race 64*** – Har faktiskt inte haft tid att testa tidigare. ***Bushido Blade*** – Äkta samurajstämning.

LOVISA LUNDSTRÖM

[ålder: 20 • intressen: musik & mode • föredrar: arkadspel • ogillar: shoot 'em up]

BÄST JUST NU: ***Tetrisphere*** – Hittills årets bästa pusselspel. ***Yoshi's Story*** – Gulligast och bäst just nu. ***Top Skater*** – Äntligen i Sverige. ***Alpine Racer 2*** – För oss som inte får åka på sportlov. ***Rascal*** – Sluta stressa och spela Rascal.

JOHN CARLING

[ålder: 30 • intressen: tung musik & skräckfilmer • föredrar: beat 'em up & basket • ogillar: flygsimulatorer]

BÄST JUST NU: ***NBA Pro*** – Världens bästa basketspel hittills. ***Resident Evil: Director's Cut*** – Nedräkningen till tvåan har börjat. ***Street Fighter EX Plus Alpha*** – Bästa Street Fighter-spelet. ***Crash Bandicoot 2*** – PlayStations hjälte är bra. ***Clock Tower*** – Norsk kultskräckis i konsolformat.

MICKE WEICHBRODT

[ålder: 21 • intressen: musik • föredrar: sport & slagsmål • ogillar: fantasilösa spelmakare]

BÄST JUST NU: ***FIFA: Road to World Cup '98*** – Jag vill vara med i VM. ***NHL Breakaway '98*** – Jag vill vara Nicklas Lidström. ***Legend of Zelda*** – Jag vill ha Zelda 64, men spelar originalet så länge. ***Goldeneye 007*** – Jag vill vara Bond. ***Tekken 2*** – Jag vill slåss också.

BETYG Att sätta rättvisa betyg på spel är naturligtvis svårt. Siffrorna är ju i viss mån beroende av respektive recensents personliga smak, så därför låter vi alltid minst två personer uttala sig om varje spel.

När vi betygsätter utgår vi alltid från vad som finns att jämföra med den dagen recensionen skrivs. Det går alltså aldrig att jämföra ett spel från 1992 med ett som släpps idag, eftersom ribban för vad som klassas som bra grafik, ljud och kontroll sätts högre och högre hela tiden.

Tänk också på att varje spel jämförs med andra på samma format. Ett Game Boy-spel kan ju aldrig bli hälften så snyggt som ett till PlayStation.

Det sista frågetecknet att räta ut är betygssystemet, som kanske inte är det allra lättaste att förstå sig på. Som en liten vägledning har vi gjort en mini-guide till Super PLAYs betygsskala.

100	är bäst. Helt felfritt. Så bra har inget spel någonsin varit.
99 – 95	är fruktansvärt bra. Väldigt, väldigt få spel kommer upp i den här klassen.
94 – 90	är också oerhört bra. Här hamnar de klart köpvärda spelen.
89 – 80	är över medel. Bra men ändå inga solklara köp om man inte är fan av genren.
79 – 70	är medel. Här ligger de spel man bör testa innan man köper.
69 – 60	är fortfarande okej, men med risk för missnöje om man inte verkligen gillar den typen av spel.
59 – 50	är underkänt och oftast inte mycket att bry sig om.
49 – 30	är på gränsen till hemskt. Trots att man älskar genren är det ändå säkrast att hyra.
29 – 10	är hemskt, typ re-releaser av gamla Game & Watch-spel. Varning utfärdas!
9 – 1	finns inte. I alla fall inte i Sverige. Och tur är väl det.

Om ett spel släpps till fler än ett format och versionerna är identiska (vilket vi i så fall nämner under Övriga format i fakta-rutan) gäller recensionen för samtliga versioner.

SPELTYP — Sport
UTGIVARE — Konami
UTVECKLARE — Konami
DISTRIBUTION — Bergsala
SLAPPS — Ute nu
SPELARE — 1 – 4
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT — PlayStation

Konamis OS-baserade spel har alltid varit otroligt underhållande. I år har de för första gången lyckats få en officiell OS-licens, men den har knappast gjort det nya spelet bättre än sina föregångare.

Nagano Winter Olympics 1998

En gång för länge sedan släppte Konami NES-spelen *Track & Field* och *Track & Field II*. De gick i princip bara ut på att trycka så snabbt som möjligt på en knapp och hålla nere en annan vid exakt rätt ögonblick. Med hjälp av lite fingerfärdighet fick man inte bara chans att ställa upp i enorma turneringar med deltagare från hela världen och med en entusiastisk publik på läktarna, utan kunde även slå världsrekord och hamna högst upp på prispallen.

Trots att *Track & Field II* såldes i drygt en miljon exemplar fick vi vänta ett halvt decennium och en hel konsolgeneration på uppföljaren. Förra sommaren kom *International Track & Field* till PlayStation och trots att själva turneringen var bortplockad och man nu bara spelade igenom gren efter gren tills alla var avklarade, fanns i alla fall en del av tjusningen kvar. Men när Konami i höstas fick rättigheterna att producera sitt första officiella OS-spel glömde de plötsligt helt bort vad som gjorde *Track & Field* till en så populär spelserie. Och det färdiga spelet *Nagano Winter Olympics 1998* har tappat nästan all den charm som de gamla spelen hade.

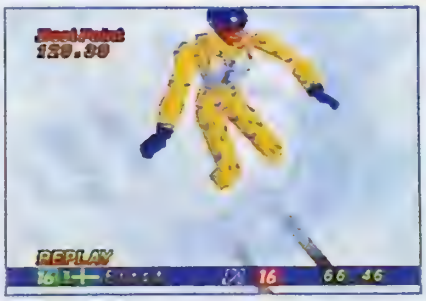
Förutom att Konami under introsekvenserna klargör att *Nagano Winter Olympics 1998* är en officiellt licenserad produkt märker man inte mycket av det under spelets gång. Någon realistisk OS-turnering finns inte tillgänglig, bara olika alternativ som går ut på att man ger sig på samma gren om och om igen tills man klarar den. Då går man vidare till nästa och fortsätter likadant. Tills man förr eller senare tröttnar.

Tolv grenar finns representerade i Nintendo 64-versionen av *Nagano Winter Olympics 1998*. Det börjar med störtlopp och storslalom; två väldigt likartade grenar som bara går ut på att passera blåa och röda flaggor på rätt sida. Det påminner mest om ett dåligt racingspel utan varken fartkänsla eller spelkontroll. Dessutom skymmer den disiga grafiken sikten värre än en snöstorm.

Nästa båda grenar är två olika versioner av backhoppning. Inte heller de är särskilt spännande men de tar i alla fall bara några sekunder att spela igenom.

Att snowboard är en populär sport märks tydligt på antalet spel som släpps i genren. Att jämföra snowboard-grenarna i *Nagano Winter Olympics 1998* med *1080°* är dock en kraftig förolämpning mot Nintendos kommande spel. I Konamis spel handlar det om en intressant tolkning av *PaRappa the Rapper*-konceptet. Här ska man välja ut ett antal trick redan innan man börjar och sedan försöka utföra dem genom att härma knappkombinationer som dyker upp på skärmen. Alternativt att bara åka storslalom en gång till, på en snowboard. Vilket trots allt kan vara ganska roligt.

De grenar som kommer efter snowboard-åkningen är inte ens värda att gå in närmare på. Att över huvud taget orka åka



skridskor 500 meter så att man kommer i mål kan ses som en seger i sig. För att inte tala om 1500 meter.

När man just är på väg att ge upp kommer spelets positiva överraskning; curling. En omgång kan ta lika lång tid som alla övriga grenar tillsammans, men faktum är att det är värt besväret. Till skillnad från mycket annat i det här spelet. *TB*

INGEN MEDALJ TILL KONAMI

Jag erkänner gärna att ett av skälen till varför jag tycker så illa om *Nagano Winter Olympics 1998* är att jag tyckte så mycket om *Track & Field*-spelen. Konami kunde ju ha gjort någonting så bra med sin OS-licens och så gör de så här mot oss.

Det finns dock några ljusa stunder under spelets gång. Curling är exempelvis oväntat roligt och om man är flera spelare samtidigt kan man ha ganska roligt lite då och då. Men skridskoåkningen är helt katastrofal. Vare sig man spelar ensam eller fyra samtidigt.

Med *Track & Field II* bevisade Konami att man kan göra ett fantastiskt sportspel av den här typen utan att alla grenarna nödvändigtvis måste gå ut på att oavbrutet trycka på en knapp. Med *Nagano Winter Olympics 1998* bevisar de att det även är väldigt lätt att misslyckas. Efter att ha spelat Konamis sportspel i tio års tid känner jag mig sviken. Ett så här slarvigt spel gör man bara inte.

Tobias 72

ETT SLARVIGT OS

Efter att ha spelat *Nagano Winter Olympics 1998* är det svårt att inte känna sig besviken. Vissa grenar i spelet är så enformiga och trista att det är svårt att hålla koncentrationen uppe. Det finns dock ett par grenar som är intressanta och faktiskt riktigt originella, men de räcker inte till för att rädda spelet. Hur Konami har lyckats med bedriften att misslyckas med det här spelet är ett stort frågetecken. De brukar i regel alltid producera gedigna spel men av någon konstig anledning så liknar *Nagano Winter Olympics 1998* mer ett spel som producerats av några nybörjare än av ett rutinerat spelföretag.

Mitt råd till de som sett fram emot OS är nog ändå att följa spelen framför TV:n istället för att köpa det här spelet.

Martin 76

En curling-omgång kan ta lika lång tid som alla övriga grenar tillsammans, men faktum är att det är värt besväret. Till skillnad från mycket annat i det här spelet.

82	**76**
Spelarna rör sig snyggt, men grafiken är för disig.	Ojämn spelkontroll som tar lång tid att lära sig.
80	**70**
Ungefär vad man kan begära av ett OS-spel.	Några grenar håller, men många tröttnar man på innan man har kommit i mål.

Konami är ute på hal is. *Track & Field*-spelen var mycket bättre.

77

SPELTYP — Beat 'em up
UTGIVARE — Virgin
UTVECKLARE — Capcom
DISTRIBUTION — Brio
SLAPPS — Februari
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT — PlayStation

En nostalgitripp och en hyllning till världens bästa beat 'em up. Eller bara ett sista försök att krama ytterligare lite pengar ur *Street Fighter*-serien...

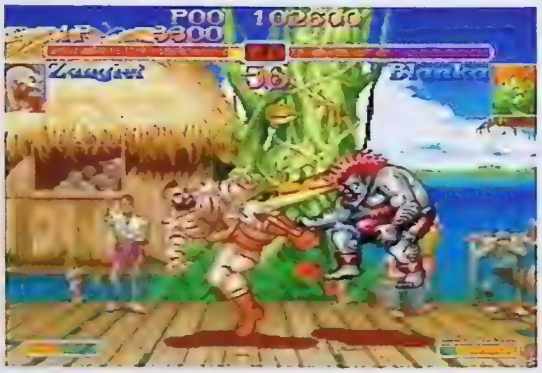
Street Fighter Collection

Av en märklig slump, eller kanske rent av som resultat av lite tankemöda hos chefredaktören, skriver vi denna månad om tre nya 3D-beat 'em up som alla dessutom har ambitionen att på olika vis förnya spelgenren. Och så skriver vi om *Street Fighter Collection*. En samling klassiska versioner av världens kanske mest kända 2D-beat 'em up. Att göra några jämförelser mellan gamla och nya spel är onödigt. Standarden höjs med rasande fart, i alla fall rent grafiskt, och naturligtvis förändras även vår subjektiva bedömning om vad som är bra eller värt toppbetyg också i takt med utvecklingen. Men man kan i alla fall konstatera att ambitionsnivån hos spelutvecklarna inte alltid har hängt med den tekniska utvecklingen.

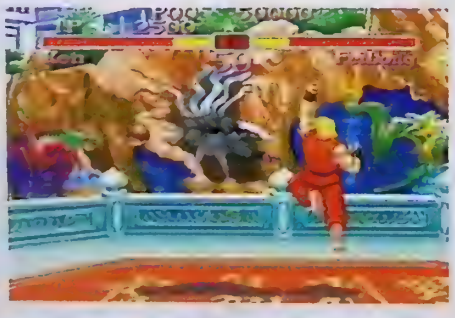
Street Fighter II är som sagt förmodligen världens mest kända beat 'em up så några närmare förklaringar om vad det handlar om känns onödiga. Låt oss i stället titta på väsentligheterna i *Street Fighter Collection*. Nämligen de tre, av de otaliga, versioner som Capcom valt ut till sin samlings-CD. Värt att nämna är förstås att det handlar om perfekta konverteringar av arkadoriginalen och inte de bantade 16bits-versionerna.

Värt att nämna är förstås att det handlar om perfekta konverteringar av arkadoriginalen och inte de bantade 16bits-versionerna.

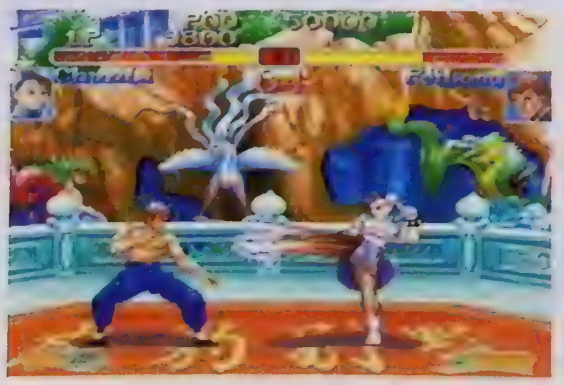
Den första uppföljaren till den ursprungliga *Street Fighter II*-serien var *Super Street Fighter II*. Förutom de tappra tolv i ursprungsgänget – ni kommer väl ihåg Ryu, Ken, Zangief, Honda, Chun Li, Dhalsim, Blanka, Balrog, Vega, Sagat och M. Bison – hade nu även fyra nya utmanare tillkommit. Cammy, Fei Long, T. Hawk och Dee Jay var ett välkommet tillskott och kändes verkligen som en förnyelse av konceptet. Nästa vidareutveckling var *Super Street Fighter II Turbo*, med betydligt högre hastighet och en hel del nya specialslag. För att ytterligare förstärka *Street Fighter*-mytologin började Capcom nu också stoppa in dolda karaktärer. Här fick vi för första gången möta den otroligt kraftfulle och svårslagne bossen Akuma.



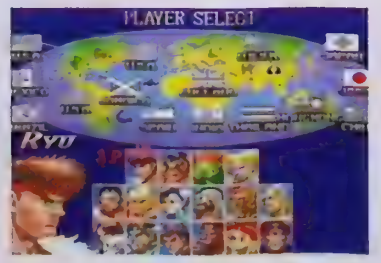
Den ryska muskelknutten Zangief har ett litet övertag efter att ha gett Blanka en ordentlig magborstare.

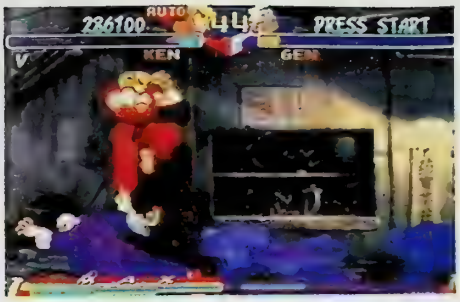


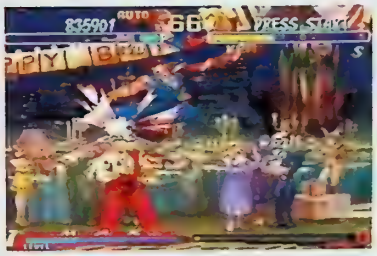
När Chun Li slungar iväg sina snabba sparkar står tiden stilla.

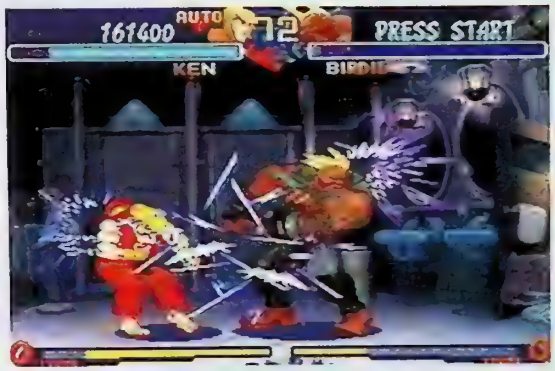


Efter *Super*-serien följde *Alpha*-spelen. Det tredje spelet i den serien, *Street Fighter Alpha 2 Gold*, släpptes aldrig utanför Japan så det här är faktiskt en slags försenad premiär. Här fanns det dessutom en hel del nya karaktärer. Arton stycken i grundteamet och ytterligare några dolda karaktärer, Evil Ryu och Devil Akuma till exempel. Vanliga *Street Fighter Alpha 2* fick 87 när vi betygsatte det i december förra året. Fast det var ju utan Gold-tilläggen. *JS*

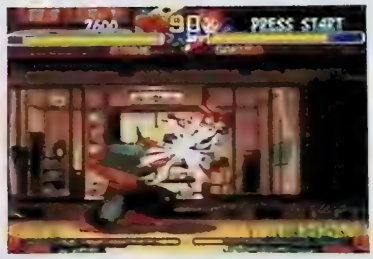


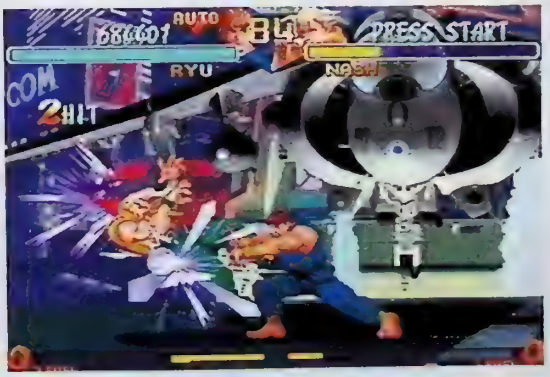




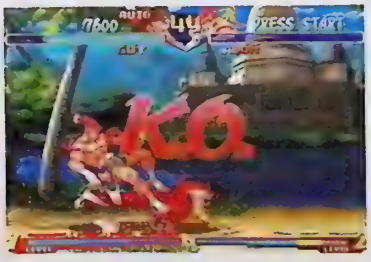


Ken åker på en riktig snyting av uppstickaren Birdie samtidigt som han kontrar med ett snabb spark.





Ryu ger Guiles kompis Nash en riktigt hård kraftboll bestående av ren energi.



VARFÖR INTE KOMPLETT?

Det förvånar mig att inte fler spelföretag gör nya versioner av sina klassiska spel. *Super Mario All-Stars* var ju inte bara en underbar nostalgitripp utan även en helt ny utmaning. Sedan dess har återutgivningar av gamla spel blivit allt vanligare men det handlar aldrig om uppgraderingar utan bara om samlingar med original-versionerna. Det finns ju i och för sig en poäng med att inte förändra någonting i ett redan suveränt spel, men en återutgivning utan nya inslag känns samtidigt ganska onödig.

Capcom har gjort på sitt eget sätt i *Street Fighter Collection*. De har valt att inte ändra någonting på de båda *Super Street Fighter II*-spelen men istället lagt till ett tidigare outgivet spel som extra bonus. Så långt är allting perfekt, men vad jag inte förstår är varför de inte kunde lägga med ytterligare några versioner när de väl gjorde en samling.

Fortfarande är *Street Fighter II Turbo* det bästa spelet i serien och *Street Fighter II* det mest klassiska. Och vem hade tackat nej till en konsolversion av det tio år gamla originalet *Street Fighter*, som idag måste klassas som en riktig raritet. Nu känns *Street Fighter Collection* inte riktigt komplett. Även om de tre spel som finns med är tre av de allra bästa i beat 'em up-genren och fortfarande är minst lika roliga att spela som *Tekken* och *Virtua Fighter*

Tobias 90

ÖVERDOS?

Kan man överdosera *Street Fighter*? Ja, kanske. I alla fall tyckte jag det för ett par år sedan när den värsta uppgraderings- och uppföljarhysterin rasade. Med lite perspektiv är det nu mycket trevligt att återse gamla fina *Super Street Fighter II Turbo*. Och *Street Fighter Alpha 2 Gold* är naturligtvis ett av de allra bästa 2D beat 'em up som någonsin gjorts. Men frågan är om det här är en skiva värd att köpa om man redan har *Street Fighter Alpha 2*. Av nostalgiska skäl kanske, men då hade det varit betydligt roligare om original-*Street Fighter II* hade legat med i stället för *Super Street Fighter II* som ju är tämligen likt *Super Street Fighter II Turbo*. Men det var väl för jobbigt att konvertera förstås. Hur som helst är det här givetvis mycket och bra slagsmål för pengarna. En bra investering för den som gillar *Street Fighter* och inte redan har för många andra versioner i spelhyllan.

Jonas 88

GRAFIK	85	SPELBARHET	93	TOTALT
Allt från arkadoriginalen är med. Perfekt återgivet.		Varierar naturligtvis från spel till spel men är aldrig annat än bra.		Man kan aldrig få för mycket av *Street Fighter*. Eller...
LJUD	**82**	**UTMANING**	**89**	**90**
Allt från arkadoriginalen är med. Både de halvtaskiga låtarna och de läckra ljudeffekterna.		Mycket nostalgi och mycket bra underhållningsvåld för pengarna.		

SPELTYP ——— Baet 'em up
UTGIVARE ——— Ocean
UTVECKLARE ——— Imagineer
DISTRIBUTION ——— Bergsala
SLAPPS ——— 26 februari
SPELARE ——— 1 – 2
SPARFUNKTION ——— Minne
ÖVRIGA FORMAT ———

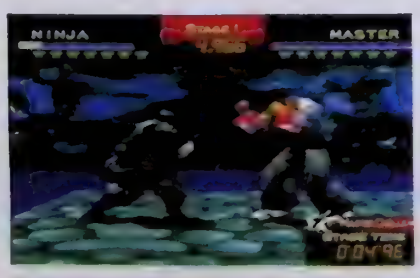
Utbudet av bra 3D-beat 'em up har hittills inte varit något vidare säljargument för Nintendo 64. Med hjälp av höftvickande kor och nytt matchsystem satsar nu Imagineer och Ocean på att ändra på den saken.

Fighters Destiny

Deras nya *Fighters Destiny* marknadsförs som spelet som ska tysta alla kritiker som påstått att Nintendo 64 inte kan hantera 3D-grafik av *Tekken*-kvalitet. Nu är det dock inte grafiken som är det mest intressanta med det här humoristiska och originella beat 'em up-spelet. *Fighters Destinys* styrka ligger snarare i att man har lyckats hitta ett koncept som faktiskt förnyar genren högst avsevärt.

Urvalet av figurer och deras stilar är minst sagt brett. Ska man hitta någon övergripande rubrik får det bli något i stil med Kung Fu-wrestling med inslag av kick-boxing.

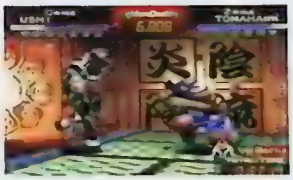
De absolut grundläggande faktorerna är givetvis desamma som alltid. Ett antal kämpar, i det här fallet nio, ska ta sig igenom en turnering för att mot slutet få göra upp med ett antal bossar och hemliga karaktärer. Men sedan är det faktiskt inte mycket mer som är sig likt. Urvalet av figurer och deras stilar är minst sagt brett. Ska man hitta någon övergripande rubrik får det bli något i stil med Kung Fu-wrestling med inslag av kick-boxing. Här finns alla typer från små snabba karateflickor till stora showbrottare och faktiskt också en clown och en turkisk boxare. Det mest nyskapande inslaget är dock ett poängsystem som innebär att det inte räcker med att rätt och slätt spöa upp motståndarna för att vinna. I stället gäller det att samla poäng. Först till sju vinner matchen. Man får en poäng om man lyckas knuffa motståndaren ur ringen, två poäng för ett lyckat kast, tre för nedslagning och så vidare. Står båda tiden ut avgör "domaren" vem som har vunnit ronden och delar ut poäng. Förutom att det känns som ett nytt och fräscht grepp innebär det här systemet ett delvis nytt spelsätt där taktiska överväganden blir viktigare än i vanliga beat 'em up. Ska man ta risken att gå på knock eller fegt nöja sig med att plocka en poäng i taget?



Fighters Destinys poängsystem är ett nyskapande och unikt inslag som inte existerar i något annat spel.

Alla karaktärerna har givetvis sina egna uppsättningar specialslag och attacker. Bland annat ett direkt avgörande slag och en krånglig men farlig specialattack. Tyngdpunkten ligger förhållandevis mycket på olika typer av kast och kontringar. Dessutom är de defensiva teknikerna ovanligt utvecklade. Här finns de vanliga blockeringarna men också möjlighet att genom att hålla in en enda knapp låta sin karaktär automatiskt ducka eller hoppa undan motståndarens slag. Och inte ens om man hänger och dinglar på kanten till de upphöjda arenorna är man försvarslös. Det går nämligen att hugga tag i en oförsiktig motståndares ben och slita honom ur ringen.

Programmerarna har också plockat in en hel del extra finesser. Förutom de vanliga spelformerna går det till exempel att gå matcher mot åtta olika mästare för att lära sig nya tekniker som sedan kan sparas på minneskort. Men det går också att förlora sina kunskaper om man inte lyckas besegra mästaren. Vinner man en turnering får man också nya färdigheter och dessutom öppnar sig olika bonusbanor. Till exempel Rodeo där det gäller att hålla sig på banan så länge som möjligt. Motståndaren är en minst sagt utflippad ko. Och så finns det sju dolda karaktärer att leta fram. *JS*



Ett snabbt anfall leder oftast till ett par viktiga poäng.

KUL KOSSA

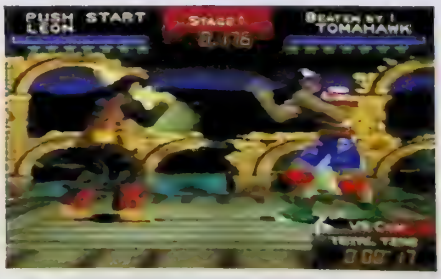
Bristen på bra beat 'em up till Nintendo 64 hänger förmodligen samman med att Nintendo själva inte utvecklar sådana. Nu har de fristående spelbyggarna dock lärt sig tekniken och det börjar hända saker. *Fighters Destiny* visar både att det faktiskt går att bygga bra beat 'em up till 64-bitaren och, vilket är ännu mera glädjande, att det går att förnya genren ordentligt med originella inslag som går mera på djupet av själva spelidén och inte bara handlar om läcker yta. Jag är egentligen ingen större vän av allt-för knäppa och humoristiska inslag i fightingspel – att slå någon på käften är ju en synnerligen allvarlig hantering – men här har man hittat en bra balans mellan skoj och allvar. Det nya regelsystemet fungerar utmärkt och det ökade inslaget av defensiva tekniker är utmanade att lära in. I väntan på en seriös utmanare till *Tekken* och *Virtua Fighter* är *Fighters Destiny* det mest underhållande beat 'em up-spelet till Nintendo 64. Även om det inte är någon fullpoängare gör alla dolda tekniker och hemliga bonusfigurer det till ett långlivat och köpvärt spel. Och kossan är faktiskt riktigt rolig.

Jonas 88

BÄST HITTILLS

Äntligen kommer ett spel som kan leva upp till sitt rykte. Beat 'em up-genren har som bekant varit usel till Nintendo 64 och nu kan vi alla spela ett riktigt bra spel som dessutom innehåller ett par finurliga inslag som inte existerar någon annanstans. Det enda som jag inte riktigt är nöjd med är grafiken och karaktärsdesignen. Att försöka sig på att göra ett beat 'em up lite tokroligt känns inte riktigt rätt och den ibland för luddiga grafiken passerar bara med betyget godkänt. Om man bortser från dessa två faktorer är *Fighter's Destiny* är ett genomarbetat spel som håller länge tack vare det originella poängsystemet och den finslipade spelkontrollen.

Martin 86



GRAFIK 80
Snygga figurer men alldeles för oskarpa bakgrunder.

SPELBARHET 85
Originellt kontrollsystem som fungerar utan anmärkning.

LJUD 78
Mycket samplingar och ljudeffekter. Samt någon slags musik.

SVÅRIGHET 90
Massor av spelformer och hemligheter att upptäcka.

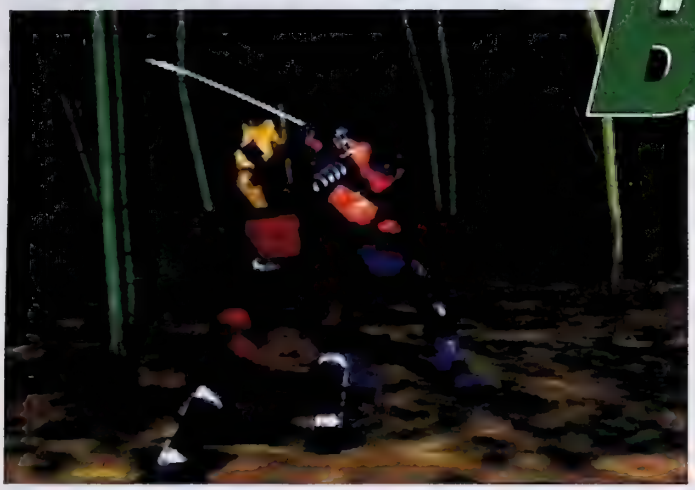
Inte fulländat, men utan tvekan det mest underhållande beat 'em up-spelet till Nintendo 64. Hittills.

87

SPELTYP — Beat 'em up
UTGIVARE — Sony
UTVECKLARE — Square
— Lightweight
DISTRIBUTION — Egmont
SLÄPPS — Februari
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Nu är den tredje vågen beat 'em up-spel till de nya spelkonsolerna här. Förnyelse och originalitet är orden för dagen. Och frågan är om inte Square med *Bushido Blade* har ryckt åt sig ledningen på den fronten.

Bushido



Tar man bort energimätarna, lägger in direkt vinnande attacker och skapar banor utan egentliga gränser har man ju tagit ett stort steg mot en helt ny spelform. Om man, som Square även lägger in ett element av japansk samurajfilosofi och regler för gentlemannamässigt uppträdande sticker man verkligen ut hakan. *Bushido Blade* är inte bara ännu ett vapenbaserat 3D-beat 'em up med lite nya gimmickar och originella inslag utan verkligen ett försök att skapa något helt nytt.

Ramhandlingen i *Bushido Blade* variera något beroende på vilken av de sex grundkaraktärerna man väljer. Utgångspunkten är dock i stora drag enhetlig. Tiden och platsen är inte, som vi tidigare felaktig påstått, 1600-talets feodala japan. Det handlar snarare om nutid fast förlagt till en samurajskola som i hemlighet utbildar lönnmördare, de så kallade Kage. Som den renhårige och ärlige hjältetyp man trots allt är bestämmer man sig för att lämna detta ondskefulla näste. Något som inte är så uppskattat av ens före detta lärare och klasskompisar. Det handlare alltså om att använda allt man lärt sig för att både fly och slåss för livet. Historien gäller naturligtvis för Story Mode men man kan också välja bland olika former av träningsformer, VS Mode och ett särskilt POV Mode som innebär att man kan länka ihop två maskiner och spela mot levande motståndare. I POV Mode spelar man dessutom med ett *Doom*-liknande perspektiv.

De sex kämparna representerar som vanligt hela skalan av egenskaper. Från liten och snabb till stor och stark. Att man dessutom kan välja mellan ett stort antal olika stick- och huggvapen ger stora möjligheter till variation. Det riktigt nyskapande och originella består dock främst av tre inslag.

För det första saknas energimätare helt. Eventuella skador indikeras visserligen av sår och bandage men det finns inget säkert sätt att avgöra hur man ligger till under en match. Förutom att lita på sin känsla förstås. Att dessutom går att utdela direkt vinnande slag och avgöra striden på några få sekunder bidrar naturligtvis också till att skapa en helt ny spelkänsla.

De andra stora nyheten är banorna som inte har några egentliga gränser. Alla dueller tar plats i olika delar av en gammal slottsruin men det finns inga staket eller andra gränser. Vill man kan man till exempel fly högre upp eller längre in i ruinen eller rent av hopp ner i närmats vattendrag.

Det tredje viktiga inslaget är av mera subtil karaktär. Det handlar om ära och heder. Bushido – krigarens väg – är en gammal japansk beteckning på en krigarfilosofi som bland annat handlar om vikten av att behandla fiender med värdighet och respekt. För att komma någon vart i Story Mode handlar det alltså inte bara om slakta alla motståndare. För att nå slutet och få möta de verkligt elaka gossarna gäller det att inte ägna sig åt att knuffas, hugga i ryggen, kasta sand i ögonen, börja innan motståndaren är klar och andra tarvligheter. Så var beredda att slåss renhårigt om du ska ge dig i kast med *Bushido Blade*.

JS

För att nå slutet och få möta de verkligt elaka gossarna gäller det att inte ägna sig åt att knuffas, hugga i ryggen, kasta sand i ögonen, börja innan motståndaren är klar och andra tarvligheter.

BRA BÖRJAN

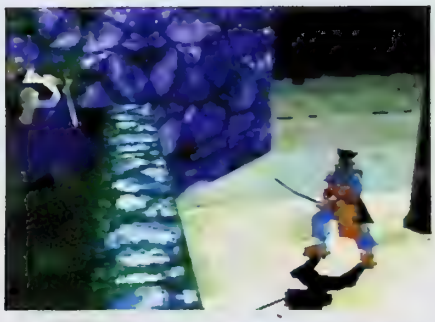
Att kombinera ett 3D-beat 'em up med vassa svärd och samurajfilosofi är ett ganska självklart steg. I synnerhet om man vill nå framgång på den japanska marknaden. Och det är precis vad Square redan har lyckats med. Bushido Blade har sålt mycket bra på hemmamarknaden och del två är redan under produktion. För oss som gillar samurajfilmer i allmänhet och Toshiro Mifunes insats i Kurosawa-filmen Yojimbo (Livvakten) i synnerhet, är det här naturligtvis en mycket glädjande utveckling. Med Bushido Blade har Square kommit en bra bit på vägen både ifråga om förnyelse av beat 'em up-genren och i sitt strävande att skapa ett riktigt bra samurajspel. Stämningen finns här rent grafiskt och inte minst ljudmässigt. Karaktärerna har fått precis rätt, lite ryckiga men ändå snabba och exakta, rörelsemönster som man för väntar sig av en korthuggen, väldisciplinerad och ytterst farlig krigare. Problemet är bara ett spelmotorn inte riktigt klarar av de nya och mycket höga krav som ställs på ett spel som saknar energimätare och där man kan fälla motståndaren med ett enda, förödande hugg. I väntan på uppföljaren är Bushido Blade dock ett gott val. Men bara för den som inser att det inte handlar om något vanligt beat 'em up.

Jonas 81

Blade

De gäller att förutse sin motståndares nästa attack.

Upplägget i *Bushido Blade* är allt annat än vanligt.



ORIGINELLT OCH ANNORLUNDA

Att Square skulle ge sig in i beat 'em up-genren kunde nog ingen ana för bara ett par år sen. När *Tobal No. 1* kom verkade det mest vara ett test på hur pass bra man var på att göra andra typer av spel. *Bushido Blade* är ur västerländsk synvinkel udda, till och med konstigt. De anrika traditionerna som kommer från den feodala tiden innan Japan startade sin industrialisering i slutet av 1800-talet är extremt påtagliga och ibland förvirrande.

Striderna i *Bushido Blade* är filmiska och kan knappast jämföras med de i *Virtua Fighter* eller *Tekken*. Här handlar det om precision och en förmåga att läsa motståndaren nästa drag. På så sätt blir det här så mycket mer än ett spel man bara lär sig specialattackerna i.

De som tröttnat på de "vanliga" beat 'em up-spelen kommer att finna att *Bushido Blade* är som en frisk fläkt i ett alltför kvavt rum.

Martin 82

GRAFIK 82
Snyggt och smidigt men med få detaljer och lite väl enkla bakgrunder.

SPELBARHET 84
Relativt enkla men aningen oprecisa kontroller.

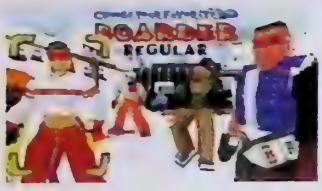
LJUD 80
Sparsam musik men välgjorda och mycket stämningsskapande ljudeffekter.

UTMANING 85
Ett helt nytt tänkesätt – på gott och ont.

TOTALT
Ett djärvt och originellt spelupplägg som dock inte känns helt färdigutvecklat

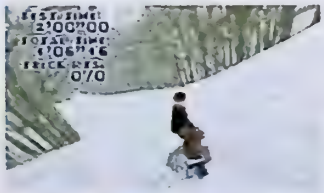
82

SPELTYP — Sport
UTGIVARE — Sega
UTVECKLARE — JVC
DISTRIBUTION — Brio
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —



Steep Slope Sliders

I verkligheten krävs det år av träning och många svåra vurpor för att bli bra på snowboard. I *Steep Slope Sliders* räcker det med ett par knappkombinationer för att göra sådant som inte ens Ingemar Backman klarar av.



Det suger i magen när man åker snowboard.

En stor del av snowboardåkningens charm ligger i åkarens frihet. Frihet att åka var som helst, frihet att använda vad som helst till olika tricks. I de snowboardspel som hittills gjorts har just friheten varit mycket begränsad och därför är de inte speciellt bra. JVC har dock tänkt annorlunda.

Det finns sju olika banor att välja mellan i *Steep Slope Sliders*. Banorna är varierade och tänkta att tillfredsställa olika typer av åkning. En bana är försedd med portar och tänkt för snabb slalomåkning, en annan består av en halfpipe och en tredje är en snowboardpark med massor av hopp och föremål. På de fyra Extreme-banorna blandas hisnande fart med naturliga hopp och svindlande raviner och lämpar sig sådeles för det mesta man kan tänka sig utföra på en snowboard. Alla banorna

är tämligen breda och det finns ett otal sätt att ta sig nedför varje bana. Tack vare banornas variation blir de aldrig långtråkiga, och man hittar ständigt nya vägar nedför branterna.

På en snowboard finns det ju en otrolig mängd olika trick att utföra och deras antal begränsas egentligen bara av åkarens fantasi och skicklighet på brädan. Givetvis kan inte ett spel innehålla alla tricks som någonsin utförts, men i *Steep Slope Sliders* har man ändå lyckats få med ett imponerande antal. Fem av handkontrollens knappar aktiverar olika trickmoment och dessa kan kombineras hur som helst. Åkarens fart avgör hur komplicerade trick det går att utföra och poäng delas ut efter hur avancerade trick man har utfört. Sedan blir det avdrag för orena nedslag, så det gäller att inte ta sig vatten över huvudet.

MW

UPPFRISKANDE

Att åka snowboard är en känsla helt olik någon annan. Den där speciella friheten att göra som man vill i backen är otroligt skön och att någon gång få känna luften under sin bräda är något som alla borde få chansen att uppleva. Men det är det inte alla som får. Det krävs mycket träning och envishet för att lära sig utföra det minsta tricks, och få kommer ens i närheten av det som åkarna i *Steep Slope Sliders* klarar av.

För de som inte kan på riktigt är det här spelet ett utmärkt alternativ. Fartkänslan i spelet är medryckande och det är riktigt kul att utföra alla tricken. Grafiken är tämligen okomplicerad, men i gengäld flyter spelet på riktigt snabbt och smidigt. Det hade dock varit kul att kunna bevisa sin skicklighet genom att vinna någon typ av tävling. I *Steep Slope Sliders* finns inte den minsta turnering att delta i, och det är lite trist. Det här är ett spel för den som nöjer sig med att göra sin McTwist och sin 720° bara för sakens skull. Och det har aldrig varit roligare i något konsolspel.

Micke 82

GRAFIK 78	SPELBARHET 85	TOTALT
Aningen kantig och otydlig, ungefär som i *Tomb Raider*.	Banornas variation och åkarnas trickrepertoar gör *Steep Slope Sliders* till en fest för snowboardåkare.	Det bästa alternativet hittills för riktiga snowboardfans. **80**
LJUD 82	UTMANING 75	
Musiken är förvånansvärt bra och ljuden ger spelet en realistisk känsla.	Utan något egentligt tävlingsmoment kan spelet tyckas en aning ofärdigt, men det finns mycket att upptäcka och utföra.	

Snowboard Kids

SPELTYP	Sport
UTGIVARE	Nintendo
UTVECKLARE	Atlus
DISTRIBUTION	Bergsala
SLAPPS	26 februari
SPELARE	1 – 4
SPARFUNKTION	Minne
ÖVRIGA FORMAT	

I *Snowboard Kids* har Atlus försökt att blanda snowboardåkning med element från *Super Mario Kart* och andra racingspel som inte håller sig till verklighetens begränsningar.

Vid första anblick kan *Snowboard Kids* se ut att vara det som namnet antyder; ett snowboardspel med småungar på brädorna. Men spelet har mer än så att erbjuda. Atlus har inte försökt att göra ett realistiskt snowboardspel, snarare en variation på temat som bjuder på en något annorlunda underhållning än vad andra snowboardspel gör.

Det finns fem olika åkare att välja mellan, och de skiljer sig en hel del från varandra. Precis som de olika figurerna i *Super Mario Kart* är de här åkarna olika snabba och olika lätta att manövrera. Dessutom finns det tre olika brädtyper att välja mellan, med vilka det går att precisera sin åkares egenskaper ytterligare. I *Snowboard Kids* belönas spelaren med pengar för olika bedrifter. Slantarna delas dels ut för vilken plats man kommer på efter ett lopp, men man kan även bli rik på att utföra trick eller hämta upp slantar i backarna. Med pengarna är det sen möjligt att köpa bättre brädor eller att dekorera den bräda man har.

I det här spelet handlar det som sagt inte bara om att åka snowboard. I backarna finns diverse vapen att plocka upp och använda, ungefär som i *Super Mario Kart*. Genom att avfyra olika projektiler kan spelarna sätta stopp för sina motståndare och de kan även plocka upp vissa föremål som ger högre fart eller osårbarhet. På så sätt blir *Snowboard Kids* väl lämpat för flera spelare, eftersom det går att kriga ganska rejält med varandra i backen.

Banorna i spelet är ganska långa och fyllda med överraskningar och genvägar. Ett lopp i *Snowboard Kids* består inte bara av en tur nedför backen. Varje lopp innehåller nämligen flera varv, och efter varje varv måste åkarna ta liften upp igen. Bråken som kan uppstå i liftkön är ett verkligt element som Atlus är först med att använda i ett spel. Ingången till spelets liftar är trång, och åkarna måste ofta knuffa undan varandra för att komma först upp till backens krön. Alltså är det inte bara med vapnen som åkarna kan vara elaka mot varandra och spelets småbråkiga stämning är dess största tjusning.

Realism är inte *Snowboard Kids* starkaste sida.

Snowboard Kids är jämförbart med *Super Mario Kart*; ett lekfullt spel där vapen och fula tricks är lika viktiga som själva åkandet. Här får dock vapnen en för viktig roll, eftersom snowboardåkningen i sig själv inte är speciellt utmanande. *Snowboard Kids* hade varit roligare om farten varit högre, åkandet något mer varierat och spelet i allmänhet lite svårare. *MW*

PÅ SKOJ

Här har vi ett spel för den yngre spelarskaran. *Snowboard Kids* är ett enkelt spel som inte kräver mycket av spelaren, men det finns ändå en del att utforska och en del lustiga upptåg att ha för sig. Det som skulle kunna få de lite äldre att intressera sig för *Snowboard Kids* är allt bråk som uppstår i backarna. På samma sätt som i *Super Mario Kart* är det känslan av att pricka en motståndare med ett underligt vapen som får en att vilja spela vidare. För flera spelare kan det bli riktigt kul, på samma sätt som när man spelar fia med knuff. Tyvärr är spelet inte tillräckligt varierat för att man ska orka spela särskilt länge och den som suktar efter mer verklig snowboardåkning tjänar inget på att köpa *Snowboard Kids*. Atlus har snickrat ihop ett småkul spel som lämpar sig bäst för den som tyckte att *Super Mario Kart* var kul, men för svårt.

Micke 82

Rent och snyggt, med bjärta färger och gulligt tema.	**Det blir lite för mycket avfyrande av vapen, och svårare åkning hade inte skadat.**
Musiken bidrar till spelets lekfulla stämning och ljuden i övrigt får en att tänka på allt annat än verklig snowboardåkning.	**Det är för lätt att vinna i *Snowboard Kids*, men med flera spelare blir det ganska kul ändå.**

Super Mario Kart på snowboard. Nästan.

80

3 ÅRS GARANTI PÅ NYTT
24 TIMMARS LEVERANS
1 ÅRS GARANTI PÅ BEG.
www.spelia.se
(Beställ dina spel från oss via internet)
SPE
HÄR HITTAR NI OSS I STOCKHOLM:
Valhallavägen 36
08-150 600
Valhallavägen 22
08-150 500
Danvikstull
Barnängsgatan.11
08-642 03 64
POSTORDER
08-664 15 50
RESIDENT 2 PAKETET
2799:-
Playstation Multi-X + RGB scart + kontroll + minneskort + spelet Resident Evil 2
STORA PSX PAKETET
2799:-
Playstation + 2 kontroller + minneskort + vaska + kablar + 2 valfria spel
N64 PAKETET
2099:-
Nintendo 64 + kontroll + kablar + valfritt spel
upp till 50% rabatt
LAGERRENSNING PÅ SPEL TILL FÖLJANDE SYSTEM:
JAGUAR
PHILIPS CD-i
Nintendo
GAME BOY
NEO GEO
3DO
spel från 50:-
Vi har massor med guider från 99:-
Gör din beställning & skicka in Portofritt!
Produkt:
pris:
1.
2.
3.
4.
5.
Namn.
Adress.
Postnr.
Postadress:
Tel:
Målsmans sign <16år
Frankeras ej SPELIA betalar porto
SPELIA
Svarspost
121079300
110 06 Stockholm
VÅR VERKSTAD:
-Reparerar
-Bygger om
-Modifierar
-Rengör
maskiner & tillbehör
Valhallavägen 22
08- 150 500
PlayStation
NINTENDO 64
Nintendo
SUPER NINTENDO

LIA

KÖPER BYTER SÄLJER

SVERIGES LÄGSTA PRIS !!!

88%

SUPER PLAY NR 10

N64 SPEL

	nytt/ beg.	/vi köper			nytt/ beg.	/vi köper
Blast Corps	499	450	250	Maco : The Dark Age	649	550	300
Bomberman 64	549	450	250	Madden 64	599	500	275
Chameleon Twist	649	550	300	Mario Kart 64	599	500	275
Clayfighter 63 1/2	599	500	275	Mischief Makers	499	450	250
Cruisin USA	549	450	250	Mortal Kombat Trilogy	699	600	325
Dark Rift	649	550	300	Moto Racing Champ.	699	600	325
Diddy Kong Racing	599	500	275	Nagano W. Olympics	649	550	300
Doom 64	699	600	325	NBA Hangtime	699	600	325
Duke Nukem'	649	550	300	NFL Quarterback C.'98	649	550	300
Extreme G	599	500	275	NHL Breakaway '98	599	500	275
Fifa '97	399	300	125	Pilotwings 64	599	450	250
Fifa '98-Road to W C	599	500	275	San Fransisco Rush	649	550	300
F1 Pole Position	599	500	275	Star Wars	649	400	225
Golden Eye 007	649	550	300	Super Mario 64	599	450	250
Hexen	699	600	325	Top Gear Rally	649	550	300
Int. Superstar Soccer	699	600	325	Turok	599	500	275
Lamborghini 64	649	550	300	Wargods	649	550	300
Lylat Wars	599	500	275	Wayne Gretzky 64	699	600	325
Lylat W.+rumblepack	699	600	325	Wave Race	599	450	250

TILLBEHÖR

	nytt/ beg.	/vi köper			nytt/ beg.	/vi köper
Antennkabel	199	150	50	Minneskort, x4	299	200	100
Antennkabel, original	249	200	50	Minneskort, x20	399	300	150
Förlängningssladd 2m	99	50	20	Ratt + pedaler	699	550	200
Handkontroll, färgad	349	250	100	Rumble Pack	199	150	50
Handkontroll, turbo	299	200	100	Rumble Pack, original	249	200	50
Handkontroll, original	299	200	100	Rumble Pack +minne	299	250	100
Minneskort (6 färger)	199	150	50	S-Video kabel	199	150	50
Minneskort, orginal	249	200	50	Stereo A/V kabel	199	150	50

BEGAGNAD N64 Vi köper 1000:- Vi säljer 1300:-

699:-

499:-* 199:- 99:- 299:-

För kunder som besöker vår butik kostar det 50 till 150:-(beroende på lager) att byta spel inom samma prisklass.

VÄLKOMNA !

Begagnade spel:

300:- 400:- 450:- 450:- 450:-

måndag-fredag

Butik 11.00-19.00

Postorder 10.00-16.00

Orderfax dygnet runt

08/6641550

08/6641551

3 ÅRS GARANTI PÅ NYTT
24 TIMMARS LEVERANS
1 ÅRS GARANTI PÅ BEG.

KÖPER BYTER SÄLJER

www.spelia.se

SPE

	nytt/	beg.	/vi köper
4-4-2 Soccer	399	350	150
Abe's Odessey	449	400	175
Actua Golf	399	350	150
Actua Golf 2	449	400	175
Actua Soccer	349	100	25
Actua S Club Edition	449	400	175
Addidas Soccer	249	100	25
Addidas P. Soccer 97	449	300	125
Actua Tennis	449	400	175
Agent Armstrong	449	400	175
Agile Warrior F-117	199	150	50
Air Combat	249	100	25
Air Combat 2	399	350	150
Air Race	449	400	175
AIV Evolution Global	399	200	75
Alien Trilogy	399	300	125
Allied General	449	400	175
Alone Dark-Jack is B	349	200	75
Andretti Racing	299	250	100
Aquanuts Holiday	399	300	125
Area 51	449	250	100
Assault Rigs	199	150	50
Atari Greatest Hits	449	400	175
Auto Destruct	399	350	150
Ayrton Senna Kart	399	350	150
Ballblazer Champ.	449	400	175
Batman Forever	399	350	150
Battle Sports	299	250	100
Battle Station	399	350	150
Bedlam	199	150	50
Big Hurt Baseball	399	350	150
Black Dawn	299	250	100
Blam! Machinehead	399	250	100
Blast Chamber	199	150	50
Blazing Dragons	299	250	100
Bloody Roar	449	400	175
Break Point Tennis	199	150	50
Broken Helix	449	400	175
Broken Sword	399	300	125
Broken Sword 2	449	400	175
Bubble Bobble	399	350	150
Bubsy 3D	449	400	175
Burning Road	299	200	75
Bust a Move 2	299	250	150
Carnage Heart	299	250	100
Casper	399	300	125
Castlevania	449	400	175
Ceasars Palace	449	400	175
Cheesy	399	350	150
Chessmaster 3D	399	350	150
Chronicles of Sword	449	300	125
City of Lost Children	299	250	100
Clayfighter Extreme	449	400	175
Colony Wars	449	400	175
Command & Conquer	449	300	125
Contra	299	250	100
Cool Boarders	449	400	175
Cool Boarders 2	449	400	175
Cou[illegible]	[illegible]	350	150
Crash Bandicoot	449	350	150
Crash Bandicoot 2	449	400	175
Critcom	[illegible]	150	50
Croc	399	350	150
Crow - City of Angels	449	400	175
Crusader No Remorse	299	250	100
Crypt Killer	299	250	100
Cyberia	199	150	50
Cybersled	399	200	75
Cyberspeed	199	100	25
D	349	200	75
Dark Forces	449	350	150
Darklight Conflict	399	350	150
Darkstalkers	299	250	100
Davis Cup Tennis	299	200	75
Defcon 5	299	100	25
Descent	199	100	25
Descent 2	299	250	100
Destruction Derby	249	150	50
Destruction Derby 2	449	350	150
Devil's Deception	449	400	175
Die Hard Trilogy	399	350	150
Discworld	399	250	100
Discworld 2	449	400	175
Disruptor	199	150	50
Doom	399	300	125
Dragonheart	299	250	100
Duke Nukem 3D	449	400	175
Dynasty Warriors	449	400	175
Earthworm Jim 2	399	350	150
Epidemic	399	350	150
ESPN Extreme G	399	350	150
ESPN Extreme G. 2	449	400	175
Excalibur 2555 AD	449	250	100
Exhumed	449	400	175
Explosive Racing	449	400	175
Extreme Pinball	199	150	50
Fade to Black	199	150	50
Fantastic Four	299	250	100

	nytt/	beg.	/vi köper
Felony 11-79	449	400	175
FIFA 96	249	150	50
FIFA 97	299	200	75
FIFA 98-Road to W.C	399	350	150
Fighting Force	449	400	175
Final Doom	399	300	125
Final Fantasy 7	449	400	175
Fighting Force	449	400	175
Fire & Klawd	399	350	150
Floating Runner	399	350	150
Formula 1	399	250	100
Formula 1 '97	499	450	200
Formula Karts	449	400	175
Frogger	399	350	150
Full Tilt Battle Pinball	449	400	175
Galaxian 3	399	300	125
Galaxy Fight	299	250	100
Goalstorm	199	150	50
G-Police	449	400	175
Grid Run	449	400	175
Gunship 2000	299	250	100
Hard Boiled	449	400	175
Hardcore 4x4	399	300	125
Hard War	449	400	175
Heavens Gate	449	400	175
Heberekes Popoitto	399	300	125
Herc's Adventure	449	400	175
Herkules	449	400	175
Hexen	449	[illegible]	150
Hi-Octane	[illegible]	[illegible]	50
Hyper Match Tennis	399	350	150
Impact Racing	299	100	25
In the Hunt	399	350	150
Incredible Hulk	399	350	150
Independence Day	399	350	150
International Moto X	449	400	175
Int. Soccer Pro	449	[illegible]	150
Int. Superstar Deluxe	449	[illegible]	125
Iron & Blood	[illegible]	150	50
Ironman X/O	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Iznogood	449	400	175
Jersey Devil	449	400	175
Jet Rider	[illegible]	[illegible]	[illegible]
JJ American Football	449	[illegible]	175
Johnny Bazookatone	[illegible]	150	[illegible]
Jumping Flash	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Jumping Flash 2	[illegible]	[illegible]	50
Jupiter Strike	199	100	25
Kileak the Blood	299	100	25
Killer Time	449	[illegible]	[illegible]
K[illegible] Zone	[illegible]	[illegible]	[illegible]
King of Fighters '95	[illegible]	[illegible]	175
King's Field	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Konami Open Golf	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Krazy Ivan	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Kurushi	449	[illegible]	175
Last Report	449	[illegible]	175
Legacy of Kane	449	300	125
Lemmings 3D	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Lethal Enforcers [illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Little Big Adventure	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Lo[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
L[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Lone Soldier	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Lost Vikings 2	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Lost World-Jurassic	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Machine Hunter	449	[illegible]	[illegible]
Madden NFL 97	299	[illegible]	[illegible]
Madden NFL 98	399	350	150
Magic Carpet	299	100	25
Magic The Gathering	449	400	175
Marvel Super Heroes	449	400	175
Mass Destruction	449	400	175
MDK	449	400	175
Mechwarrior 2	449	350	150
Megaman X3	449	400	175
Megaman 8	449	400	175
Megaman Battle	449	400	175
Mickey's Wild Adv.	399	350	150
Micro Machines V3	449	400	175
Monopoly	399	350	150
Monster Trucks	449	400	175
Mortal K. Mythology	449	400	175
Mortal Kombat Trilogy	399	350	150
Mortal Kombat 3	399	150	50
Moto Racer	399	350	150
Motor Mash	449	400	175
Motortoon GP 2	309	350	150
Myst	449	350	150
Nagano Winter 98	449	400	175
Namco Museum 1	299	250	100
Namco Museum 2	399	350	150
Namco Museum 3	399	350	150
Namco Museum 4	399	350	150
Namco Museum 5	449	400	175
Nanotek Warriors	299	250	100
Nascar 98	399	350	150
NBA In the Zone	349	250	100

	nytt/	beg.	/vi köper
NBA In the Zone 2	449	400	175
NBA In The Zone 98	449	400	175
NBA Jam Extreme	299	250	100
NBA Jam T.E	299	200	75
NBA Live '96	249	150	50
NBA Live '97	299	200	75
NBA Live '98	399	350	175
Need For Speed	249	200	75
Need for Speed 2	399	350	150
NFL Gameday	349	250	100
NFL Gameday '97	449	400	175
NFL Quarterback '96	199	150	50
NFL Quarterback 97	449	400	175
NFL Quaterback C '98	449	400	175
NHL '97	299	150	50
NHL '98	399	350	150
NHL Breakaway '98	449	400	175
NHL Face Off	349	100	25
NHL Face Off '97	449	300	125
NHL Open Ice	449	400	175
NHL Powerplay	399	350	150
NHL Powerplay '98	449	400	175
Nightmare Creatures	449	400	175
Novastorm	299	100	50
Nuclear Strike	399	350	150
Off World Interceptor	299	200	75
*Ogre Battle	599	450	250
Olympic Games	399	250	125
Olympic Soccer	399	250	100
Onside Soccer	299	250	100
Overblood	399	300	125
Overboard	449	400	175
Parappa the Rapper	399	350	150
Penny Racers	449	350	150
Pete Sampras Tennis	399	350	150
Pandemonium	399	350	150
Pandemonium 2	449	400	175
Panzer General	399	350	150
Perfect Weapon	399	300	125
PGA '96	249	150	50
PGA '97	299	250	100
PGA '98	399	350	150
Philosoma	299	100	25
Pitball	299	250	100
Player Manager	449	400	175
Po'Ed	399	350	150
Porsche Challenge	449	300	125
Powermove Wrestling	399	350	150
Pow. Play Hockey'98	449	400	175
Po[illegible]	299	100	25
P[illegible] Soccer 2	449	400	175
P[illegible] Rage	299	250	100
P[illegible] Goal	399	350	150
P[illegible] Pinball	399	350	150
Project Overkill	399	350	150
Psychic Detective	399	250	100
Psychic Force	299	250	100
[illegible]	449	400	175
Rage Racer	449	300	125
Raging Skies	399	200	75
Raiden Project	399	250	100
Rally Cross X	399	350	150
Rapid Reload	299	[illegible]	75
Rapid Racer	399	350	150
Raven Project	449	400	175
Ray[illegible]	249	200	75
Ray[illegible]	399	350	150
[illegible]	449	400	175
Real Bout Fatal Fury	399	350	150
Rebel Assault 2	449	350	150
Red Alert : C&C 2	449	400	175
Reloaded	399	350	150
Resident Evil	449	300	125
Resident Evil Dir.Cut	449	400	175
Return Fire	399	250	100
Revolution X	299	100	25
Ridge Racer	249	100	25
Ridge Racer Revol.	249	200	75
Riot	399	350	150
Rise 2 -Resurrection	199	150	50
Risk	399	350	150
Road Rage	449	400	175
Road Rash	249	200	75
Robopit	299	250	100
Robotron X	399	250	100
Rock & Roll Racing 2	449	400	175
Rosco McQueen	399	350	150
Samurai Showdown 3	449	400	175
Screamer 2	449	400	175
Sentient	299	250	100
Shadow Master	449	400	175
Shellshock	399	150	50
Shockwave Assault	199	100	25
Sign of the Sun	449	400	175
Sim City 2000	399	300	150
Skeleton Warriors	199	150	50
Slam & Jam	199	150	50
Slamscape	399	250	100

	nytt/	beg.	/vi köper
Smash Court Tennis	399	350	150
Soccer '97	299	250	100
Soul Blade	449	400	175
Soviet Strike	399	200	75
Spacehulk V.O.T.B.A	199	150	50
Space Jam Bunny	299	250	100
Speedster	299	250	100
Spider	399	350	150
Spot Goes Hollywood	399	350	150
Starblade Alpha	399	100	25
Starfighter 3000	199	150	50
Starwinder	399	350	150
Star Gladiators	299	250	100
Steel Harbringer	399	350	150
Street Racer	299	250	100
Streetfight Ex Plus	449	400	175
Streetfighter 2 -Movie	399	150	50
Streetfighter Alpha	299	250	100
Streetfigher Alpha 2	449	400	175
Strike Point	449	400	175
Striker '96	199	150	50
Sukoiden	449	350	150
Super Puzz. Fighter 2	449	400	175
Supersonic Racers	299	250	100
Swagman	299	250	100
Syndicate Wars	399	300	125
Tekken	249	200	75
Tekken 2	249	200	75
Tempest X	299	250	100
Tenka	449	400	175
Tennis Arena	449	400	175
Ten Pin Alley	349	300	125
Test Drive 4	399	350	150
Test Drive -Off-Road	449	400	175
Tetris Plus	449	400	175
The Note	449	400	175
Theme Park	399	250	100
Thunderhawk 2	249	150	50
Tiger Shark	449	400	175
Tilt	299	250	100
Time Commando	199	150	50
Time Crisis	449	400	175
Time Crisis+pistol	699	600	250
Titan Wars	399	350	150
Tobal No 1	449	300	125
Toca Touring Cars	449	400	175
Tokyo Highway Battle	449	400	175
Tomb Raider	449	300	125
Tomb Raider 2	449	400	175
Top Gun	399	350	150
Toshinden	249	150	50
Toshinden 2	199	150	50
Toshinden 3	399	350	150
Total Drivin'	449	400	175
Total Eclipse	199	100	25
Total NBA '96	349	150	50
Total NBA '97	449	300	125
Trash It	449	400	175
Track & Field	299	250	100
True Pinball	249	200	75
Tunnel B1	199	150	50
Twisted Metal	399	300	125
Twisted Metal 2	449	400	175
Vandal Hearts	449	350	150
Victory Boxing JVC	399	300	125
Viewpoint	199	150	50
Virtual Golf	199	150	50
Virtual Open Tennis	299	250	100
Virtual Pool	299	250	100
VMX Racing	449	400	175
V-Rally	449	400	175
VR Baseball '97	449	400	175
War Gods	449	400	175
Warcraft 2	399	350	150
Warhammer	449	300	125
Warhammer 2-D.Omen	449	400	175
Warhawk	399	100	25
WCW vs the World	449	400	175
Whizz	399	350	150
*Wild Arms	599	450	250
Wing Commander 3	299	150	50
Wing Commander 4	399	300	125
Wing Over	449	400	175
Williams Arcade Coll	399	350	150
Wipeout	249	150	50
Wipeout 2097	249	200	75
World Cup Golf	199	100	25
Worms	299	250	100
Wrecking Crew	449	400	175
Wrestlemania	299	150	50
WWF In Your House	399	350	150
X2	399	350	150
X-Com	399	250	75
X-Com 2	399	300	125
Xevious 3D	399	350	150
Z	449	400	175
Zero Divide	299	100	25

Vi Köper : 800:- Vi Säljer : 1300:-
Multi X : 1000:- Multi X : 1700:-

TILLBEHÖR

nytt beg /vi köper

KÖP 5 VALFRIA SPEL & NI FÅR EN HANDKONTROLL ELLER VÄSKA GRATIS !!!

Begagnade spel:

LIA®

KÖP 4 SPEL BETALA FÖR 3

	nytt	beg.	vi köper
Actua Golf	399	300	125
Actua Soccer Club Ed.	399	300	127
Alien Trilogy	299	200	75
Alone in Dark 2 - Jack	299	100	25
Amok	399	300	125
Andretti Racing	299	150	25
Area 51	399	300	125
Athlete Kings	299	250	100
Atlantis	499	400	175
Baku Baku Animal	399	300	125
Batman Forever	299	250	100
Battle Stations	299	250	100
Battle Monsters	149	100	25
Big Hurt Baseball	299	100	25
Black Dawn	399	300	125
Blam! Machinehead	299	250	100
Blast Chamber	299	250	100
Blazing Dragons	399	250	100
Bomberman	449	350	150
Bubble Bobble	199	150	50
Bug	399	250	100
Bug 2	449	350	150
Bust a Move 2	449	300	125
Casper	399	250	100
Chaos Control	299	250	100
Clockwork Knight	299	100	25
Clockwork Knight 2	399	300	125
Command & Conquer	399	300	125
Crime Wave	449	300	125
Croc	399	350	150
Crow - City Of Angels	449	300	125
Crusader No Remorse	299	250	100
Cyberia	449	100	25
Cyber Speedway	299	200	75
D	199	100	25
Darius Gaiden	299	100	25
Darius 2	449	250	100
Darklight Conflict	399	300	125
Dark Savior	449	250	100
Daytona USA	299	100	25
Daytona CC Edition	449	300	125
Defcon 5	299	250	100
Destruction Derby	449	250	100
Die Hard Arcade	449	350	150
Die Hard Trilogy	299	250	100
Digital Pinball	299	150	50
Discworld	299	150	50
Discworld 2	449	350	150
Doom	299	200	75
Dragon Force	449	350	150
Duke Nukem 3D	499	400	175
Earthworm Jim 2	449	350	150
Enemy Zero	599	450	200
Euro '96	199	100	25
Exhumed	399	250	100
F1 Challenge	449	150	50
FIFA '96	199	100	25
FIFA '97	299	200	75
FIFA '98 -Road to W.C.	399	350	150
Fighters Megamix	499	400	175
Fighting Force	449	350	150
Fighting Vipers	299	150	50
Galactic Attack	299	250	100
Galaxy Fighters	449	250	100
Gex	449	250	100
Ghen War	299	200	75
Golden Axe	399	250	100
Grid Run	399	250	100

	nytt	beg.	vi köper
Guardian Heroes	399	200	75
Gun Griffon	399	250	100
Hang On GP '96	299	100	25
Hardcore 4x4	449	200	75
Hexen	449	250	100
Highway 2000	299	250	100
Hi-Octane	199	150	50
Horde	399	250	100
Independence Day	399	300	125
Int. Victory Goal	199	100	25
In the Hunt	299	150	50
Jewels of the Oracle	449	300	125
Johnny Bazookatone	299	250	100
Kelo Flying Squad. 2	399	250	100
King of Fighters 95	449	350	150
Last Bronx	499	400	175
Lemmings 3D	299	250	100
Lethal Enforcers	449	350	150
Loaded	449	250	100
Lost World-Jurassic 2	399	350	150
Madden NFL 97	299	200	75
Magic Carpet	299	100	25
Mansion Hidden Souls	199	100	25
Manx TT	449	300	125
Mass Destruction	299	250	100
Mega Man X3	449	350	150
Mighty Hits	399	300	125
Mr. Bones	449	300	125
Mortal Kombat 2	299	150	50
Mortal Kombat 3 Ult.	399	200	75
Mortal Kombat Trilogy	449	400	175
Myst	399	150	50
Mystaria	399	150	50
Nascar '98	399	350	150
NBA Action	299	150	50
NBA Action '98	449	350	150
NBA Jam Extreme	399	250	100
NBA Jam T.E	299	150	50
NBA Live '97	299	200	75
NBA Live '98	399	350	150
Need for Speed	299	150	50
NFL Quaterb. Club '96	299	100	25
NFL Quaterb. Club '97	449	250	100
NHL All Star Hockey	399	100	25
NHL '97	299	150	50
NHL '98	399	350	150
NHL Breakaway '98	449	350	150
NHL Powerplay	449	300	125
Nights + pad	699	450	200
Nights	399	150	50
Night Warriors/Darkst.	199	150	50
Off World Interceptor	199	100	25
Olympic Soccer	299	200	100
Panzer Dragoon	199	100	25
Panzer Dragoon 2	399	200	75
Parodius	449	250	100
Pebble Beach Golf	449	150	75
PGA '97	299	150	50
Primal Rage	299	150	50
Pro Pinball	399	250	100
Quake	499	400	175
Rayman	399	300	125
Re-Loaded	449	300	125
Resident Evil	499	400	175
Return Fire	449	300	125
Revolution X	299	100	25
Rise 2 - Resurrection	199	100	25
Robotica	449	250	100

	nytt	beg.	vi köper
Robopit	299	250	100
Road Rash	299	200	75
Scorcher	399	250	100
Sea Bass Fishing	449	300	125
Sega Rally	399	250	100
Sega Touring Cars	499	400	175
Shellshock	299	100	50
Shining in Holy Ark	499	400	175
Shining Wisdom	449	200	100
Shinobi X	399	250	100
Shockwave Assault	299	100	25
Sim City 2000	449	300	125
Skeleton Warriors	199	100	25
Sky Target	449	250	100
Slam & Jam	299	250	100
Sonic Jam	449	350	150
Sonic 3D Blast	449	350	150
Sonic R	499	400	175
Soviet Strike	299	150	50
Spacehulk	199	150	50
Spot Goes Hollywood	449	350	150
Story of Thor 2	449	200	75
Streetfighter Alpha	299	200	75
Streetfighter Alpha 2	449	350	150
Streetfighter Movie	399	200	75
Street Racer	449	250	100
Striker 96	299	100	25
Theme Park	299	200	125
Three Dirty Dwarfs	449	250	100
Thunderhawk 2	449	100	25
Tilt	449	250	100
Titan Wars	449	250	100
Tomb Raider	449	250	100
Torico	399	300	125
Toshinden	299	150	50
Toshinden URA	399	300	125
Trash It	449	300	125
True Pinball	449	250	100
Tunnel B1	399	200	75
Valora Valley Golf	299	150	50
Victory Boxing JVC	299	100	50
Virtua Cop + pistol	649	450	150
Virtua Cop	449	200	75
Virtua Cop 2 + pistol	699	550	175
Virtua Cop 2	449	300	125
Virtua Fighter	199	100	25
Virtua Fighter 2	299	150	50
Virtua Fighter Kids	299	150	50
Virtua Fighter Remix	399	100	50
Virtual Golf	449	300	125
Virtual Hydlide	299	100	25
Virtual On	449	250	100
Virtua Open Tennis	299	100	25
Virtual Racing	299	100	25
Virtual Pool	449	300	125
Warcraft 2	399	350	150
Wing Arms	449	250	100
Wipeout	299	150	50
Wipeout 2097	399	350	150
World Cup Golf	299	200	75
W.Series Baseball	299	150	50
W Series Baseball 2	449	300	125
Worldwide Soccer'97	299	250	100
Worldwide Soccer'98	499	400	175
Worms	449	350	150
WWF in Your House	449	300	125
WWF Wrestlemania	299	150	50
X-men	299	200	75

TILLBEHÖR

	nytt	beg.	vi köper
Action Replay	499	400	150
Arcade Racer, ratt	699	500	200
Antennkabel	249	200	100
Antennkabel, orginal	299	250	100
Batteri Backup 8M	399	300	150
Handkont Förlängnings	99	80	20
Handkontroll	199	150	50
Handkontroll, orginal	299	200	50
Handk. 2 trådlösa	499	400	150
Konverter/Adapter	249	200	50
Pistol	299	200	50
Pistol Predator/Cobra	399	300	100
RGB-scart	249	200	100
Virtua Stick	499	400	150

Nya spel:

Beg. spel:

KÖP

Ring, skriv eller faxa in en lista på de spel du önskar köpa & vi levererar inom 24 timmar. (maskiner levereras inom 3 dagar)

BYT

Sätt ihop en lista på det du vill byta. Se efter vad vi betalar i kolumnen längst till höger.

Sätt ihop en lista på vilka spel du vill ha, samt eventuella reservtitlar ifall en titel skulle vara tillfälligt slut. Glöm ej att skriva om du vill ha nytt eller begagnat spel. Om spelen du byter in är mer värda än de spel du köper, får du pengar tillbaks, glöm ej skriva postgironr. / bankgironr.

Skriv ditt namn,adress, postnummer, telefonnummer och personnummer. Om du är under 16 år ber vi om målsmans underskrift. Spelen kommer till dig inom 3 dagar.

SÄLJ

Skriv ned den totala summan på dina spel. Skriv sedan om du önskar få pengarna insatta på bank eller postgiro.

Skriv ditt namn,adress,postnummer, telefonnummer samt personnummer. Om du är under 16 år ber vi om målsmans underskrift. Pengarna kommer till dig inom 1-2 veckor.

Skicka spelen till: **SPELIA**
BOX 190 20
104 32 STOCKHOLM

KÖPINFORMATION

*Våra inköpspriser gäller per postorder.

*Alla priser är inkl. moms

*Postavgifter tillkommer med [illegible]

*[illegible]

*[illegible]

*Priserna gäller [illegible] 1998

*[illegible]

Fri frakt vid beställning av 3 eller fler spel

För kunder som besöker vår butik kostar det 50 till 150:-(beroende på lager) att byta spel inom samma prisklass.
VÄLKOMNA !

Vi Köper : 600:-
Vi Säljer : 1000:- (inkl.hemligt spel)

Valhallavägen 36
Ⓣ Tekniska Högskolan

BUTIK
POSTORDER **08/664 15 50**
ORDERFAX **08/664 15 51**

688 Attack Sub	200	Curse	250	Greendog	150	Micro Machines '96	450	Rastan Saga 2	250	Sword of Sodan 2	300
Aero the Acrobat	450	Cutthroat Island	450	Good [illegible]	400	Micro Machines Military	450	RBI Baseball '94	250	Sword of Vermillion	200
Adv. Batman & Robin	450	Cyberball	[illegible]	Gunship	[illegible]	Might & Magic	300	Real Monsters	450	Sylvester & Tweety	350
Afterburner 2	100	Cyborg Justice	[illegible]	Gunstar Heroes	300	MiG-29 Fighter Pilot	350	Red Zone	400	Syndicate	300
Agassi Tennis	150	Dahna	200	Gynoug	150	Mighty Max	400	Revenge of Shinobi	250	T2-Arcade Game	150
Air Diver	250	Daffy Duck in Hollyw	450	Hardball	150	Mike Ditka's Football	250	Rings of Power	100	T2-Judgement Day	200
Aladdin	300	Dark Castle	100	Hard Drivin'	200	MLBPA Baseball	250	Rise of the Robots	200	Talespin	300
[illegible]	300	D Robinson Basketb	150	Heavy Nova	250	Mr Nutz	400	Risk	550	Talmit's Adventure	250
Alex Kid in E Castle	100	Davis Cup Tennis	150	Hellfire	150	Monopoly	500	Ristar	400	Tazmania	250
Alien 3	150	Deadly Moves/Power	300	Herzog Zwei	200	Moonwalker	250	Risky Woods	250	Tazmania 2	300
Alien Soldier	400	Decap Attack	150	High Seas Havoc	400	Mortal Kombat	300	Road Blasters	250	Team USA Basketball	100
Alien Storm	100	Desert Demolition	350	Hit the Ice	300	Mortal Kombat 2	400	Road Rash	200	Techno Clash	300
Alisia Dragon	150	Desert Strike	200	Hydlide	250	Mortal Kombat 3	500	Road Rash 2	[illegible]	Tecmo NBA Basketb	250
Altered Beast	50	Dick Tracy	250	Home Alone	150	Mortal Kombat 3 Ult	500	Road Rash 3	450	Terminator	100
Andretti Racing	400	Dino Dinis Soccer	400	Hook	350	M Ali Boxing	150	Robocop 3	300	Test Drive 2-The Duel	350
Animaniacs	400	Dinosaurs for Hire	350	IMG Tennis	200	Mutant L Football	150	Robocop vs Terminator	300	Tetris	300
Another World	50	Disney Collection	400	Immortal	300	Mutant L Hockey	250	Rock & Roll Racing	400	Theme Park	450
Aquatic Games	250	DJ Boy	250	Incredible Hulk	150	Mystic Defender	150	Rolo to the Rescue	200	Thunder Force 2	100
Arch Rivals	200	Double Clutch	350	Int S Soccer Deluxe	250	NBA Action '95	150	Runark	250	Thunder Force 3	200
Ariel Little Mermaid	550	Double Dragon	200	Int Tour Tennis	350	NBA Jam	150	Samurai Showdown	350	Thunder Force 4	250
Arnold Palmer Golf	150	Double Dragon 3	300	Indiana Jones	250	NBA Jam T.E	200	Second Samurai	350	Tick	300
Arrow Flash	100	Double Dragon 5	250	James Bond	250	NBA Live '95	100	Sensible Soccer	200	Tintin i Tibet	450
Art Alive	100	Dracula	300	James Pond	200	NBA Live '96	250	Shadow of the Beast	150	Tiny Toons	350
Asterix	400	Dragon	350	James Pond 2	250	NBA Live '97	350	Shadow of the B. 2	100	Tiny Toons A. Sports	400
Asterix 2	500	Dragon's Fury	150	James Pond 3	350	NBA Showdown	150	Shadow Dancer	250	Toe Jam & Earl	200
Atomic Robokid	200	Dragon's Fury 2	300	Jewel Master	250	NHL All S.Hockey '95	250	Shaq Fu	350	Toe Jam & Earl 2	400
Atomic Runner	300	Dr Robotniks	350	Jimmy White Snooker	400	NHL Hockey	150	Shining in Darkness	200	Toki/JuJu	150
ATP Tennis	400	Dungeons & Dragons	150	Joe & Mac Cavemen	300	NHL Hockey '94	50	Shining Force	400	Top Gear 2	300
Austr. Rugby League	350	Dynamite Duke	350	J Madden Football	50	NHL Hockey '95	100	Shining Force 2	550	Toughman Boxing	400
Back to the Future 3	200	Dynamite Headdy	350	J.Madden Footb '92	50	NHL Hockey '96	150	Shinobi 3	300	Toxic Crusaders	300
Balls Jacks	300	Dune 2	550	J.Madden Footb '93	50	NHL Hockey '97	350	Sidepocket	300	Toy Story	400
Ballz 3D	200	EA Hockey	50	J.Madden Footb. '94	100	NHLPA Hockey '93	50	Skeleton Krew	350	Trouble Shooter	200
Barkley Basketball	350	EA Double Header	100	J Madden Footb '95	150	N. Mansell Racing	450	Skönheten & Odjuret	550	True Lies	300
Bart's Nightmare	350	Earthworm Jim	400	J Madden Footb. '96	200	Nobunga's Ambition	600	Slaughter Sport	300	Turbo Outrun	300
Bart vs S Mutants	300	Earthworm Jim 2	450	J Madden Footb '97	250	Normy's Beach B.O.	200	Slime World	250	Truxton	100
Batman	200	Ecco the Dolphin	150	J Montana Football	100	Olympic Gold	200	Smash T.V.	300	Turrican	250
Batman Returns	200	Ecco the Dolphin 2	250	J.Montana Football 2	150	Olympic S.Games	450	Sm[illegible]	450	Turtles	300
Batman Forever	500	El Viento	200	J.Montana Football 3	250	Onslaught	300	Snake Rattle & Roll	450	Turtles-Tournament F.	350
Battle Ship	400	Elitserien '95	50	Jordan vs Bird	200	Outrunners	400	Soleil	500	Twin Hawk	200
Battle Squadron	250	Elitserien '96	200	Judge Dredd	400	Ooze	350	Sonic	100	Two Crude Dudes	300
Battle Toads	250	E. Holeyfield Boxing	100	Jungle Book	450	Outrun	200	Sonic 2	150	Ultimate Soccer	350
Berenstein Bear Adv.	350	Empire of Steel	200	Jungle Strike	[illegible]	Outrun 2019	250	Sonic 3	400	Uncharted Waters	400
Bill Walsh Coll Footb.	350	Eswat	100	Jurassic Park	250	Pacmania	250	Sonic 3D	450	Universal Soldier	300
Bimini Run	300	Eternal Champions	250	Jurassic Park 2	400	Pagemaster	350	Sonic Compilation	450	Urban Strike	300
Blades of Vengeance	300	Euro Club Soccer	[illegible]	KaGeKi-Fists of Steel	250	Paperboy	200	Sonic Spinball	300	Vectorman	350
Blaster Master 2	350	Ex-Mutants	300	Kawasaki Bike Chall.	350	Paperboy 2	350	Sonic & Knuckles	350	Virtua Fighter 2	450
Bloodshot	400	F1 Domark	400	Kid Chameleon	100	Pelé Soccer	250	Space Harrier 2	200	Virtual Bart	450
Body Count	250	F-117 Night Storm	400	King of the Monsters	250	Pelé Soccer 2	350	Sparkster	300	Virtual Racing	500
Bonanza Bros	100	F-22 Interceptor	100	King's Bounty	300	Pete Sampras Tennis	150	Speedball 2	250	Volleyball	200
Boogerman	350	Faery Tale Adventure	100	Klax	250	P. Sampras T '96	300	Spiderman	200	Wardner Forest	400
Bubba & Stix	350	Fantasia	200	Krusty's Funhouse	250	PGA European Tour	250	Spiderman & X-men	300	Warlock	400
Bubble & Squeak	350	Fantastic Dizzy	250	Landstalker	400	PGA Tour Golf	150	Splatterhouse 2	250	Warpspeed	300
Bubsy the Bobcat	200	Fatal Fury	200	Last Battle	200	PGA Tour Golf 2	200	Splatterhouse 3	350	Warsong	550
Bubsy the Bobcat 2	400	Fatal Fury 2	250	Lawnmower Man	450	PGA Tour Golf 3	250	Spot Goes to Hollyw.	350	Wayne Gretzky Hockey	400
Buck Rogers	100	Fatal Labyrinth	100	Legend of Galahad	200	PGA Tour Golf '96	250	Star Control	200	Where in T. is C.S?	100
Budokan	350	Fatal Rewind	100	Lemmings	250	Phantasy Star 2	200	Stargate	350	Where in W. is C.S?	350
Bugs Bunny	400	Ferrari G.P Challange	300	Lethal Enforc.+pistol	500	Phantasy Star 3	250	Starflight	100	Wimbledon Tennis	250
Bulls vs Blazers	100	Fever Pitch Soccer	450	Lethal Enforcers 2	400	Phantasy Star 4	550	Stormlord	250	Winter Challange	150
Bulls vs Lakers	100	FIFA Soccer	50	LHX Attack Chopper	300	[illegible]	[illegible]	Story of Thor	350	Winter Olympics	200
Buster D. Boxing	100	FIFA Soccer '95	100	Light Crusader	400	Pinocchio	450	Streetfighter 2-Ch.E.	250	Wiz & Liz	250
Caliber 50	300	FIFA Soccer '96	150	Lion King	350	Pitfall	400	Street Smart	250	Wonderboy 3	200
California Games	200	FIFA Soccer '97	250	Lost Vikings	350	Pit Fighter	200	Streets of Rage	150	Wonderboy 5	150
Cannon Fodder	500	Fire Shark	250	Lotus Turbo Chall.	[illegible]	Pop & Twinbee	150	Streets of Rage 2	250	World Champ.Socc 2	250
Captain America	200	Flashback	100	Lotus 2 Recs	[illegible]	Populous	100	Streets of Rage 3	300	World Class Leaderb.	300
Castlevania	200	Flicky	200	M1 Abrams Battle Tank	200	Populous 2	[illegible]	Street Racer	450	World Cup Italia '90	100
Castle of Ilusion	200	Flink	400	Marble Madness	100	Power Monger	150	Strider	100	World Cup USA '94	150
Centurion	300	Flintstones	350	Mario L. Hockey	250	Power Rangers	350	Strider 2	200	World Heroes	400
Chakan	250	Forgotten Worlds	100	Marko's Magic Soccer	150	Power Rangers 2	450	Subterrania	400	World of Ilusion	350
Champion.Bowling	450	Gaires	200	Marsupilami	300	Predator 2	[illegible]	Summer Challange	300	World Trophy Soccer	250
Champion Soccer	400	Gain Ground	200	Maui Mallard-Donald D.	350	Premier Manager '97	450	Sunset Riders	250	Worms	450
Chiki Chiki Boys	150	Galaxy Force 2	250	Maximum Carnage	350	Primal Rage	250	Super Battletank	400	Wrestle War	200
Chuck Rock	250	Garfield	350	McDonald's T. Island	250	Prince of Persia	250	Super Hang On	200	WWF-Raw	400
Chuck Rock 2	400	Gauntlet 4	450	Mega Bomberman	400	Prince of Persia 2	450	Super Kick Off	100	WWF-Royal Rumble	250
Classic Collection	450	General Chaos	250	Mega Games 1	400	Probotector/Contra	300	Super League Baseb.	100	Yu YU Hokusho 2	400
Clayfighter	450	Generations Lost	450	Mega-lo-Mania	300	Pro Quarterback	250	Superman	200	Xenon 2	150
Cliffhanger	250	G Foreman Boxing	100	Mega Panel	250	Psycho Pinball	450	Super Monaco GP	150	X-men	400
Columns	250	Ghostbusters	150	Mega Swiv	400	Puggsy	300	Super Monaco GP 2	300	X-men 2	450
Combat/Battle Cars	300	Ghouls & Ghosts	100	Mega Turrican	300	Quackshot-Donald D.	200	Super Off Road	250	Zero Tolerance	300
Comix Zone	450	Global Gladiators	200	Menacer	200	Quad Challange	450	Super Real Basketball	150	Zero Wing	150
Cool Spot	350	Gods	100	Mercs	300	Radical Rex	300	Super Skidmarks	600	Zool	300
Corporation	100	Golden Axe	100	Mickey Mania	350	Raiden Trad	250	Super Streetfighter 2	400	Zombies Ate My N.	250
Cosmic Spacehead	350	Golden Axe 2	100	Micro Machines	350	Rainbow Island	250	Super Thunder Blade	150	Zoom	150
Crack Down	150	Golden Axe 3	250	Micro Machines 2	400	Rambo 3	250	Super Wrestlemania	250		
Crueball-Twist Flipper	300	Grand Slam Tennis	200			Rampart	350	Sword of Sodan	250		

Valhallavägen 36

Ⓣ Tekniska Högskolan

XXX:- = **Spel med blå stjärna saknar bruksanvisning.**

För kunder som besöker vår butik kostar det 50 till 150:-(beroende på lager) att byta spel inom samma prisklass.
VÄLKOMNA!

LIA

REA

SUPER NINTENDO

REA

Actraiser	150	Fever Pitch Soccer	400	NBA Jam	250	Sunset Riders	450
Addams Family	200	FIFA Soccer	150	NBA Jam T.E	300	Super Adv. Island	250
Addams Family V	400	FIFA Soccer '96	250	NBA Live '95	250	Super Battletank	250
Aero the Acrobat	450	FIFA Soccer '97	350	NBA Live '96	350	Super Battletank 2	300
Aladdin	450	Final Fantasy-M Quest	550	NBA Live '97	500	Super Bomberman	300
Alien 3	250	Final Fight	150	NHLPA Hockey '93	50	Super Bomberman 2	550
Animaniacs	450	Flashback	100	NHL Hockey '94	100	Super Double Dragon	200
Another World	100	Flintstones	400	NHL Hockey '95	150	Super Dropzone	350
Ardy Lightfoot	450	Flintstones the Movie	450	NHL Hockey '96	350	Super Empire Strikes	350
Art of Fighting	450	Foreman for Real	350	NHL Hockey '97	450	Super Gameboy	400
Astenx	300	Fun & Games	300	Nigel Mansell Indy Car	400	Super Mario All Stars	350
Astenx & Obelix	550	F-Zero	250	Nigel Mansell Racing	350	Super Mario Kart	450
Axelay	150	Ghoul Patrol	400	Olympic S. Games	350	Super Mario World	300
Batman Forever	400	Ghouls & Ghosts	150	Oscar	450	Super Mario World 2	550
Battleclash	50	Gods	150	Pagemaster	400	Super Metroid	400
Battle Toads vs D D	200	Goof Troop	400	PGA Tour Golf	200	Super Morph	200
Battletoads Battlem	450	Great Circus Mystery	500	PGA Tour Golf '96	450	Super Off-Road	350
Beavis & Butthead	350	Hole in One Golf	300	Pilotwings	150	Super Punch Out	450
Beauty & the Beast	550	Hook	350	Pinball Dreams	350	Super Soccer	100
Best of the Best	300	Illusion of Time/Gaia	300	Pinball Fantasies	450	Super Star Wars	300
Biker Mice from Mars	450	Incredible Hulk	400	Pinocchio	500	Super Streetfighter 2	600
Biometal	450	Indiana Jones Adv.	350	Pitfall	450	Super Sviw	200
Blackhawk	250	Int. Superstar Soccer	250	Pocky & Rocky	200	Super Tennis	100
Blazing Skies	200	Int. Superstar S. DL	550	Pocky & Rocky 2	500	per Turrican	400
B.O.B	250	Jimmy C. Tennis	200	Populous	450	dicate	450
Boogerman	300	Joe & Mac	250	Populous 2	500	nigma	500
Breath of Fire 2	600	J.Madden Football '93	150	Power Drive	400	ttack	400
Brett Hull Hockey	150	J.Madden Football '94	200	Power Rangers	350	Doctor Mario	450
Bubsy the Bobcat	250	J.Madden Football '95	250	Prehistoric Man	500	rk	500
Bugs Bunny	350	Judge Dredd	450	Primal Rage	400	et	350
Cannon Fodder	500	Junglebook	500	Prince of Persia	250	dventures	350
Castlevania 4	150	Jurassic Park	350	Prince of Persia 2	500	W Sports	450
Castlevania 5	550	Jurassic Park 2	350	Prichodda	200		300
Chessmaster	450	Justice League	350	Puzzle Bobble	450		350
Choplifter 3	350	Kick Off	200	R-Type	400		550
Chuck Rock	400	Killer Instinct	250	Ranma	400	otball	150
Clayfighter	350	King Arthur's World	150	Robocop vs Terminator	400		400
Clayfighter 2	400	Kirby's Dreamcourse	300	Rise of the Robots	350		400
Claymates	400	Kirby's Ghostrace	450	Rival Turf	400		250
Cliffhanger	200	Kirby's Funpack	450	Robocop	400	tion	450
Cool Spot	400	Krusty's S. Funhouse	150	Rock n' Roll Racing	400		400
Cutthroat Island	350	Lagoon	150	Scooby-Doo	400		150
Daffy Duck	350	Lawnmower Man	400	Secret of Evermore	500		500
Darius Twin	150	Last Action Hero	350	Secret of Mana	500	mp.	250
Demolition Man	350	Legend	350	Sensible Soccer	300		250
Desert Fighter	450	Lemmings	350	Side Pocket	350		400
Desert Strike	250	Lemmings 2	450	Smash TV	350		450
Dino Dini's Soccer	350	Lion King	450	Soccer Kid	350		500
Donkey Kong Country	450	Lord of the Rings	450	Space Ace	450	World Cup Striker	350
Donkey Kong C. 2	550	Lost Vikings	450	Spacewarp	350	p U.S.A	250
Donkey Kong C. 3	600	Mario Paint + Mouse	350	Speedracer	350	World League Basket	100
Doom	500	Mario Kart	350	Speedy Gonzales	350	World Master Golf	400
Double Dragon 5	200	Mario All Stars	450	Spiderman	500	Worms	550
Dracula	350	Maximum Carnage	450	Spirou	400	Wrestlemania	150
Dragon	250	Mechwarrior	350	Sprattler	450	Wrestlemania 2	450
Dragon's Lair	100	Megaman X	450	Spiderman vs X-men	350	X-Zone	100
DSV Seaquest	300	Megaman X3	550	Starwing	250	Yogi Bear	400
Earthworm Jim	350	Mickey Mania	400	Street Racer	450	Yoshi's Safari /scope/	400
Earthworm Jim 2	450	Micro Machines	450	Streetfighter 2	100	Young Merlin	200
Eek the Cat	300	Mighty Max	450	Streetfighter 2 Turbo	150	X-men	450
Equinox	200	Mortal Kombat	150	Streetfighter 2 Alpha	300	Zelda 3	250
ESPN Baseball	150	Mortal Kombat 2	400	Street Racer	450	Zero the Kamikaze	400
Exhaust Heat	300	Mortal Kombat 3	450	Stunt Race FX	300	Zombies ate My N.	250
Fatal Fury Special	450						

FRÅN 50:-

Vi har även 100 tals spel utan kartong eller manual. Spel som saknar kartong blir 100:- billigare & spel som saknar manual drar vi av 50:- för. Se efter i listan till vänster efter spel ni vill ha & ring, så berättar vi om spelet i fråga finns i lager....

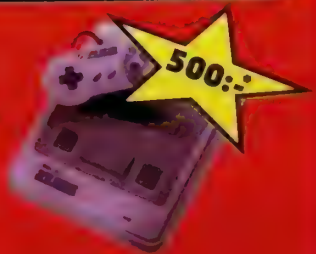
(spelen på bild kostar från 250:-)

Gör någon glad!!

Köp SPELIAS eminenta presentkort.

Presentkortet köpes på valfritt belopp & gäller på obegränsad tid.

VI HAR 30% PÅ ALLA NYA SNES & MEGA SPEL



*Kompletta maskin med en handkontroll + hemligt spel

måndag-fredag	lördag	
Butik	11.00-19.00	10.00-16.00
Postorder		08/6641550
Orderfax	dygnet runt	08/6641551

SPELTYP — Sport
UTGIVARE — Electronic Arts
UTVECKLARE — EA Sports
DISTRIBUTION — EA Nordic
SLAPPS — Ute nu
SPELARE — 1 – 4
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT — PlayStation, Saturn

Konami tog täten förra året med sitt superba *International Superstar Soccer 64*. EA Sports sprang däremot efter på brutna ben och gjorde alla fans besvikna med sitt usla *FIFA 64*. Men snart är det VM i fotboll och då tänker EA Sports stå överst på prispallen.

FIFA: Road to World Cup '98

EA Sports hade uppenbarligen ingen koll på läget när de släppte sitt första fotbollsspel till Nintendo 64. Inte bara var det klart sämre än de flesta fotbollsspel just då, det var dessutom det sämsta de någonsin har gjort. Men nu har de lärt sig att programmera spel till Nintendo 64, det märks tydligt. Dessutom har de en mycket användbar VM-licens innanför bältet.

Precis som deras *FIFA: Road to World Cup '98* till PlayStation sparkar EA Sports nya titel igång med Blurs *Song 2*. Dock i en starkt förkortad version, för Nintendo 64 är ju en helt annan maskin med helt andra villkor.

Förutom grafiken har FIFA: Road to World Cup '98 ett annat trumfkort på hand. I spelarlistorna finns precis varenda spelare och alla deras personliga uppgifter.

I *FIFA: Road to World Cup '98* är det häpnadsväckande hur realistisk grafiken är. Programmerarna har jobbat mycket med kantutjämningen på sina polygonbaserade spelare, resultatet är snyggt och flyter smidigt på ett sätt som bara Nintendo 64 kan åstadkomma. Det kanske flimrar en aning i fogarna, men spelarna ser realistiska ut ur alla vinklar. De olika arenorna är också mycket detaljerade och snygga och de olika väderförhållandena bidrar till stämningen. EA Sports har verkligen tänkt om sedan de gjorde *FIFA 64*, där grafiken var otydlig och dålig på alla tänkbara sätt.

Förutom grafiken har *FIFA: Road to World Cup '98* ett annat trumfkort på hand, nämligen VM-licensen. I spelarlistorna finns precis varenda spelare och alla deras personliga uppgifter. Det är helt otroligt hur de har lyckats få med vartenda lag och spelarnamn i uttagningen till fotbolls-VM. Dessutom går det att byta hur som helst mellan de olika lagen, så man kan verkligen plocka ihop sitt eget drömlag efter behag. Det går att spela vanliga vänskapsmatcher, eller hela uttagningen till VM om man så vill, och det är ju allt annat än tråkigt. En officiell licens räcker inte för att göra ett spel bra, men det hjälper.

Matcherna i spelet har mycket att erbjuda. Spelet på planen fungerar väl, spelarna kan passa till varandra på olika sätt och de springer lagom fort. Hörnor och frisparkar har fått en ny dimension i det här spelet. När bollen ska sparkas iväg vid dessa tillfällen visas nämligen en stor pil som talar om åt vilket håll bollen kommer att fara. Med hjälp av Z- och R-knapparna kan bollen skruvas. På så sätt kan bollen skruvas rätt upp i krysset vid frispark och Martin Dahlin får chansen att nicka in bollen direkt på hörninlägg.

Det finns olika typer av tacklingar att använda, allt från att en spelare sätter fram foten för att stoppa bollen till flygande bensaxar som sänker motspelaren med buller och bång. Domaren är inte sen att ingripa och det blir många gula och röda kort under en vanlig match. Skador är dock på tok för vanliga. Även den minsta tackling resulterar

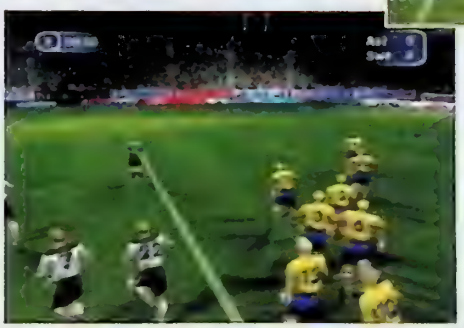
Statistik och snabba matcher är huvudingredienserna i Electronic Arts *FIFA: Road to World Cup*.

ofta i olika svåra skador och spelare får bytas ut gång på gång. Spelarna byts heller inte ut automatiskt, så ibland kan man förlora en match och först efteråt inse att man haft alldeles för få spelare på plan.

Målvakterna jobbar duktigt och släpper sällan in mål i onödan. De är dessutom mycket väl animerade och bjuder på många tjusiga luftfärder som Thomas Ravelli inte ens kan drömma om. Däremot kan det hända att de tappar bollen i efterhand, så den framfusige forwarden kan ofta peta in bollen och ge motståndarna lång näsa. En vanlig upptakt till ett snyggt mål brukar vara ett väl avvägt inlägg från kanten. Det händer tyvärr alltför sällan i *FIFA: Road to World Cup '98*, eftersom den knapp som sköter de långa inläggen alltid skickar iväg bollen med samma styrka.

I uttagningen till riktiga VM får spelarna förmodligen aldrig chansen att leka lite i en inomhusarena, men det får de i *FIFA: Road to World Cup '98*. Inomhusspelet är fartfyllt och kul, en mycket bra bonus som varje fotbollsspel borde innehålla. Tänk er bara att låta Manchester United möta AIK på en liten innebandyplan och med fem spelare i varje lag.

FIFA: Road to World Cup '98 är ett varierat och underhållande fotbollsspel, roligare till Nintendo 64 än till PlayStation. De små bristerna vägs upp av alla verkliga lag och spelare som finns att tillgå. EA Sports har alltså gjort ett bra jobb. Spelmässigt överträffar deras spel inte Konamis mästerverk *International Superstar Soccer 64*, men för den som vill spela med de verkliga lagen finns inget bättre alternativ än det här. *MW*



Efter att ha hoppat på motståndarlagets målvakt får den svenske fotbollsspelaren ett rött kort.

REALISTISKT

Åh så skönt att EA Sports inte gjorde om det pinsamma misslyckande som *FIFA 64* innebar. Vid ett blindtest skulle jag inte ens gissa att *FIFA 64* och det här spelet var tillverkade av samma personer. Det här spelet har en realistisk helhetskänsla, det som *FIFA 64* saknade mest av allt. Stämningen på plan är otrolig. Spelarna rör sig med stor realism, och grafiken lämnar inget att begära. Det som drar ned mitt betyg är framförallt de något okänsliga passningarna och inläggen. Man har ingen riktig kontroll över var bollen kommer att hamna vid just inläggen, utan man tvingas spela på spelets villkor. Visst lär man sig till slut, men det känns lite onödigt svårt.

Pilen som visar vart bollen kommer att fara och vilken skruv den kommer att ha är ett underbart påfund. Med den kan man precisera hörnor och frisparkar så att de riktiga drömmålen kan göras. Och de blir lika spektakulära i spelet som i verkligheten. *FIFA: Road to World Cup '98* är mitt favoritspel när det gäller realism. Men *International Superstar Soccer 64* är fortfarande mitt favoritspel när det gäller spelglädje.

Micke 92

EA NÄRMAR SIG

International Superstar Soccer 64 var verkligen så nära det perfekta fotbollsspelet som någon någonsin har kommit. Men utan de riktiga lagen, turneringarna och arenorna blir det aldrig riktigt samma sak. De enda som hittills har haft tillgång till alla verkliga spelare är Electronic Arts men deras *FIFA*-spel har aldrig lyckats imponera på mig.

Jämfört med deras *NHL*-spel har *FIFA*-serien varit rent pinsam. Fram tills i år. Med PlayStation-versionen av *FIFA: Road to World Cup '98* tog de ett stort kliv i rätt riktning och i Nintendo 64-varianten kommer de närmare Konami än någonsin tidigare. Ännu är det visserligen en bra bit mellan de båda speltillverkarna och *International Superstar Soccer 64* är fortfarande det självklara valet när jag ska spela polygonfotboll. Men de som verkligen måste spela med riktiga laguppställningar kan glädja sig åt att det äntligen finns en möjlighet att göra det utan att förlora all spelkänsla. Och fortsätter Electronic Arts i det här utvecklingstempot kan sommarens officiella VM-spel bli precis hur bra som helst.

Tobias 84

GRAFIK 92	SPELBARHET 85	TOTALT
Endast mycket lite flimmer omger de annars perfekt utformade spelarna.	Spelet kan ibland bli en aning hafsigt, men fungerande hörnor och frisparkar bidrar till stor spelglädje.	Realistisk fotbollsglädje på hög nivå.
LJUD 88	LÄRBARHET 92	**88**
Här råder total stämning på plan. Fast kommentatorn borde titta mer på vad som faktiskt händer i matcherna.	Att ta sig till VM är ungefär lika svårt som i verkligheten, men det är svårt att tröttna på *FIFA: Road to World Cup '98*.	

SPELTYP — Sport
UTGIVARE — Acclaim
UTVECKLARE — Iguana
DISTRIBUTION — Bonnier
SLÄPPS — Februari
SPELARE — 1 – 4
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT — PlayStation

NHL Breakaway '98

Det är på tiden att det släpps ett bra hockeyspel till Nintendo 64. *Wayne Gretzky 3D Hockey* var ju nästan lika pinsamt för hockeyn som *FIFA 64* var för fotbollen, och bättre spel än så går det faktiskt att prestera. Har Iguana lyckats?

Ett av de första spel som släpptes till Nintendo 64 var *Turok: Dinosaur Hunter*, som utvecklades av amerikanska Iguana. I det spelet var både grafik och spelupplägg mycket välgjorda och Iguana visade på ett tidigt stadium att de behärskade Nintendo 64-programmering väl. *NHL Breakaway '98* är också utvecklat av Iguana och det bådar ju gott samtidigt som Iguana inte precis har gjort sig kända för sina sportspel.

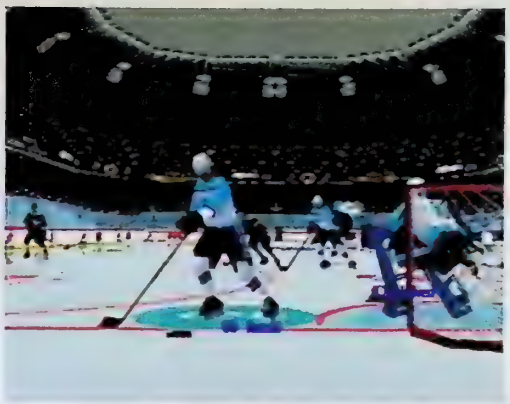
Så snart kassetten är istoppad och konsolen på inger *NHL Breakaway '98* en speciell känsla. Samma känsla som de gamla NHL-spelen till 16bitarna. Musiken påminner starkt om de gamla klassikernas dunk och bara en stillbild annonserar vilket spel som sitter i maskinen. Och precis som det första intrycket avslöjar är *NHL Breakaway '98* ett enkelt spel, framförallt till det yttre. Grafiken är okomplicerad med rena konturer och smakfullt sparsam animation. Det är aldrig svårt att hålla reda på pucken och de förtydligande färgerna som omger den kan väljas bort om man irriteras av dem. Spelarnas rörelser är starkt realistiska och dimensionerna på plan stämmer väl överens med verkligheten. Dessutom har Iguana tänkt på detaljer som att visa hur en spelare åker in i båset efter att ha blivit utvisad, då domarens rörelser också visar vilket regelbrott som har begåtts.

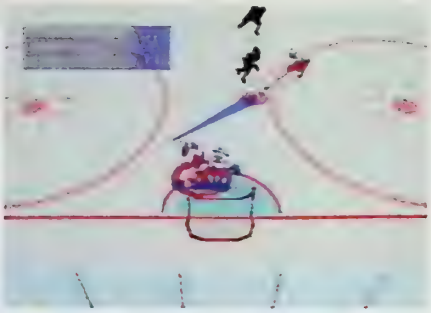
Spelkontrollen är inte lika enkel som grafiken, men helt logiskt upplagd. I *NHL Breakaway '98* klistrar sig inte passarna vid den tilltänkte mottagaren, utan spelaren måste själv se till att vara på rätt plats när pucken kommer. Likadant är det med alla saker som spelarna utför, man måste själv se till att sikta på mål och så vidare. Att tackla ned en motståndare är inte heller överdrivet lätt. Det finns flera olika tacklingar och fula klubbtricks att använda, och de måste utföras på rätt sätt för att fungera. Spelarna är över lag mycket verklighetstrogna i sina rörelsemönster, de kan till exempel kommenderas att åka baklänges för att täcka en anfallande spelare, eller finta ett skott på mål. Slåss kan de också, precis som i de gamla klassiska EA-spelen.

Precis som det första intrycket avslöjar är *NHL Breakaway '98* ett enkelt spel, framförallt till det yttre. Grafiken är okomplicerad med rena konturer och smakfullt sparsam animation.

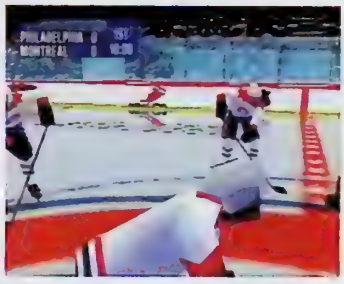
Acclaim som ger ut *NHL Breakaway '98* har köpt rättigheterna till allt vad NHL heter, och i viss mån även internationella licenser. Därför är alla spelare och lag hämtade direkt ur verklighetens Stanley Cup och även ett antal internationella lag. Iguana har sett till att alla spelare och lag motsvarar sin verkliga kapacitet, vilket märks tydligt under matcherna. Lite pessimistiska har de kanske varit när det gäller sveriges landslag, eftersom Tre Kronor har hamnat bland de sämsta i spelets ranking. I valmenyerna hittar man allt möjligt kul för att byta spelare och spela verkliga turneringar. Alla menyer är enkelt upplagda, och speciellt väl fungerar taktikinställningarna för lag och spelare.

De som bråkar på isen blir utvisade.





Ur det här perspektivet ser *NHL Breakaway '98* lite ut som Electronic Arts gamla klassiska Mega Drive-spel.



NHL Breakaway '98 är precis som EA:s gamla klassiker ett enkelt och mycket underhållande spel. Det verkar nästan som om Iguana har kommit över det gamla vinnande receptet, för det luktar Electronic Arts om hela spelet. Här finns något att hämta för alla smaker. Med grundinställningen erbjuder *NHL Breakaway '98* ett sansat och taktiskt spel, där den mångsidiga kontrollen erbjuder stor variation och en svårighetsgrad som passar den vane spelaren. Det tar ett tag att lära sig, men med lite tålamod blir matcherna mycket realistiska och belönande för den som anstränger sig. För den som saknar ett högre tempo finns tre olika snabbhetsnivåer att leka med. Med den snabbaste inställningen handlar matcherna knappast om taktik eller finlir, men är i gengäld desto mer rakt på sak. Det går alltså att välja mellan en typiskt amerikansk spelstil och en mer raffinerad europeisk.

Det här är det absolut bästa hockeyalternativet till Nintendo 64 just nu och det kommer nog inte att ändras på ett tag. Iguana har verkligen lyckats att kombinera alla hockeyns olika tjusningar i ett och samma spel, och de visar ännu en gång prov på sin skicklighet i programmering till Nintendo 64. Electronic Arts kommer att få svettas för att överträffa det här spelet.

MW

SANN HOCKEYGLÄDJE

Så här bra hade jag inte anat att Iguana skulle lyckas. Tendensen inom sportspel är just nu att göra tekniskt avancerade spel som saknar känsla, men programmerarna på Iguana har hållit huvudet kallt. I *NHL Breakaway '98* blandas ren grafik med realistiskt tempo och varierat, om än något krävande spel. Men om man vill kan spelet bli orealistiskt snabbt till förmån för mindre tänkande och fler hårda skott mot kassen.

Så här roligt har jag faktiskt inte haft på plan sedan Electronic Arts glansdagar på 16bitarnas storhetstid. Lagspelet är det som fungerar allra bäst, för soloprestationer är något som dessa spelare har en aning svårt för. Straffläggningen är nämligen det enda som inte riktigt fungerar, och de flesta straffmål görs på hårda skott. Men lagspelet är det jag gillar bäst ändå, att kunna göra mål genom fantasifull taktik och snabba passar. Jag rekommenderar *NHL Breakaway '98* starkt till alla hockeyfantaster med en Nintendo 64, för det kommer att hålla i längden.

Micke 92

I VÄNTAN PÅ EA

Acclaim har ryckt upp sig rejält det senaste året och framför allt börjat producera bättre Nintendo-spel än någonsin. *Turok: Dinosaur Hunter* är fortfarande deras överlägset bästa, men även *Extreme G* hade sina ljusa stunder och *NHL Breakaway '98* har inga problem med att få Midways så kallade hockeyspel att se patetiska ut i jämförelse.

Hade *NHL Breakaway '98* kommit för ett halvår sedan, då Electronic Arts fortfarande fick skämmas för sina senaste hockeyspel, hade det kunnat bli lika stort som *Turok*. Nu när alla hockeyfantaster redan har förälskat sig i *NHL '98* får Acclaim förmodligen det lite svårare att övertyga oss om att deras hockeyspel är det ultimata. Å andra sidan finns det inget NHL 64 ännu. Och i väntan på att Electronic Arts släpper ett sådant känns *NHL Breakaway '98* som det självklara valet till Nintendo 64 i den här genren. Och visst ligger det något i det Micke skriver om 16bits-nostalgi.

Tobias 86

GRAFIK 90

Mycket rent och snyggt. Onödiga animationer har bytts ut mot detaljrikedom och ryckfri grafik.

SPELBARHET 87

Kontrollen är en aning komplicerad, men med träning blir matcherna mer mångsidiga och underhållande än i många andra hockeyspel.

TOTALT

Ett utmärkt hockeyspel i gammal god tradition.

88

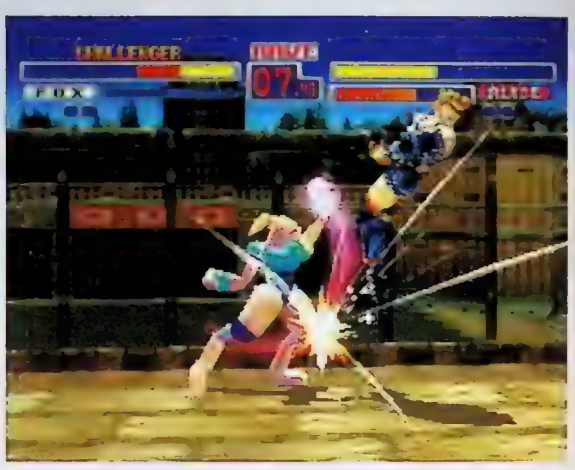
LJUD 86

Organisten hamrar lite för flitigt på tangenterna, men stämningen i arenorna skänker realistisk stämning.

SVÅRIGHETSGRAD 90

I *NHL Breakaway '98* är det inte lätt att vinna. Men skam den som ger sig.

SPELTYP — Beat 'em up
UTGIVARE — Virgin
UTVECKLARE — Hudson
DISTRIBUTION — Egmont
SLÄPPS — Februari
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —



Bloody

När det inte längre räcker med varulvar för att kittla publikens skräcknerver är det dags att plocka fram ännu tyngre artilleri. Hudson satsar på kämpar som kan förvandla sig till allt från mullvadar till kaniner och vildsvin, för sätta lite fart på beat 'em up-scenen.

Hudsons *Bloody Roar* är ännu ett av de nya, originella beat 'em up-spelen. Och med tanke på att det utvecklats av ett bolag som tidigare mest gjort sig känt för actionfyllda men gulliga bombkastarspel, känns ett beat 'em up fullt av blodtörstiga djurmänniskor som verkligt nya tag.

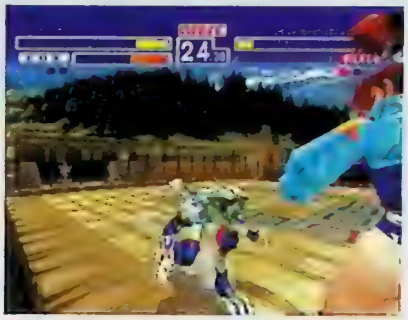
Själva grundupplägget är dock det vanliga. Åtta olika karaktärer som kan möta varandra i ett antal olika spelformer som till exempel VS Mode, Time Attack, Practice med flera. Slutmålet är att piska upp en ond boss som kan förvandla sig från ett litet elakt barn till en storbystad fightingbimbo och djävulsliknande monster. Klarar man Arcade Mode bjuds man också på ett antal bonusvarianter. Det finns dessutom en ovanligt välfylld valmeny där allt från antal ronder och deras längd till rena skämtfunktioner som Big Heads och Kids Mode kan ställas in.

Den bärande idén är att varje figur under matcherna kan förvandla sig till ett vilddjur med delvis nya egenskaper och specialattacker.

Slagskämparnas egenskaper är spridda inom det vanliga fältet från snabbhet till styrka. Den bärande idén är dock att varje figur under matcherna kan förvandla sig till ett vilddjur med delvis nya egenskaper och specialattacker. Här finns allt från hjältetypen och allroundkillen Yugo vars andra jag är en varg, till jättekvinnan Mitsuko som kan anta vildsvinsform och Alice som plötsligt blir en gullig men ack så blodtörstig kanin.

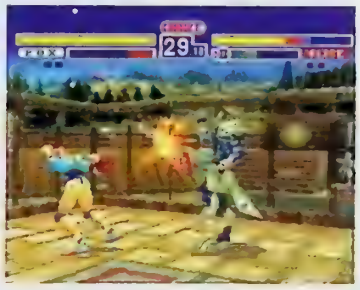
Djurdelen styrs av en egen energimätare som byggs upp eller minskar beroende på hur mycket stryk man delar ut respektive får ta emot. Något som i hög grad påverkar taktiken i spelet eftersom det ofta är väsentligt att spara sina förvandlingskonster till exakt rätt tillfälle. Djurformerna är nämligen betydligt mera kraftfulla än sina mänskliga alter-egon. Och har dessutom vassa klor. För övrigt är kämparna utrustade med en mycket rik, men sparsamt varierad, uppsättning olika standardslag och specialknep. *JS*

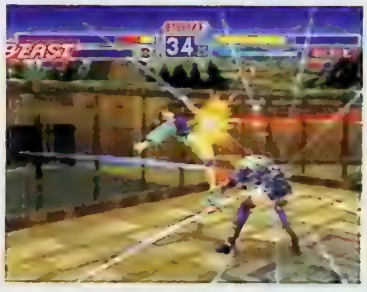
En mängd olika karaktärer finns att välja mellan i *Bloody Roar*. Och den ena är underligare än den andra.



Hudson har inte sparat på underliga vinklar i spelet.

Roar





ROAR INTE I LÄNGDEN

Bloody Roar är ett för all del välgjort och lättspelat beat 'em up utan några större fel och brister, det är bara det att det liksom aldrig tänder till. Trots kraftfulla specialeffekter och blodisande rytande känns det bara slätstruket och förutsägbart. Ribban har på senare tid höjts betydligt när det gäller kvalitetskrav och det här räcker inte i konkurrensen. Inte mot spel som *Tekken 2*, *Street Fighter EX Plus Alpha* och *Soul Blade*. Och definitivt inte mot blivande klassiker som *Tekken 3*. *Bloody Roar* roar kanske för stunden och en del inslag, som till exempel att man börjar nästa rond i den position som den förra slutade i, är lite originella. Men det här är inget man måste äga om man inte är extremt fixerad vid varulvsfenomen och blodtörstiga kaniner. Och dessutom gillar vrålande gorillor i hög hatt och polisonger av modell 1972.

Jonas 76

ALTERED BEAST MÖTER TEKKEN

Lyckligtvis släpps det inte riktigt lika många tredimensionella beat 'em up-spel idag som för något år sedan. Med spel som *Virtua Fighter 2*, *Tekken 2* och *Soul Blade* på marknaden ser väl speltillverkarna helt enkelt ingen anledning att producera någonting i genren om man inte tror sig kunna överträffa Sega och Namco. Eller göra någonting annorlunda.

Det sistnämnda alternativet tycks många japanska bolag ha hängt upp sig på och i spel som *Bushido Blade* och *Fighters Destiny* försöker man förändra hela beat 'em up-genren, eller åtminstone införa lite nytänkande. Även *Bloody Roar* har sina originella sidor. Hudson har blandat traditionellt beat 'em up med Segas klassiska *Altered Beast* – där huvudpersonen en gång på varje bana kunde förvandla sig till olika djur med imponerande superkrafter – och resultatet är om inte revolutionerande så åtminstone överraskande välgjort för att komma från en beat 'em up-nykomling som Hudson.

Tobias 80

GRAFIK 84	SPELBARHET 82	TOTALT
Snygg och flimmerfri men inte helt i toppklass. Mycket läckra bakgrunder.	Osofistikerat men med många och ganska lätt utförda attacker.	Ett hyfsat beat 'em up som lever på sina originella inslag. **80**
LJUD 78	**UTMANING 75**	
Skränig musik och mängder av avgrundsvrål.	Mest underhållande för två spelare.	

SPELTYP — Sport
UTGIVARE — Gremlin
UTVECKLARE — Gremlin
DISTRIBUTION — Funsoft
SLAPPS — 6 februari
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Actua Ice Hockey

Actua Sport-serien har en egen stil. Gremlins slipade syn på verkligheten gör deras sportspel helt olika alla andras, både på gott och på ont. Lämpar sig denna plastiga stil verkligen för hockey?

Gremlin har försökt sig på en hel del sporter. Framförallt i *Actua Soccer*-serien, där fotbollen polerats till något ganska overkligt. I Actua Sports-spelen lämnas ingenting åt slumpen, allt är noggrant beräknat och exakt utfört. På så vis förlorar sporten sin nyckfulla charm och ersätts av en viss taktisk och logisk utmaning. Fotbollen har i viss mån tjänat på den vinklingen. Under en match i *Actua Soccer 2* kan spelaren ägna sig åt att omsorgsfullt bygga upp sina anfall och vinna på taktiskt och noggrannt tänkande, och på så sätt blir det spelet ett omväxlande alternativ till andra fotbollsspel. Men något sådant alternativ behövs nog inte för hockeyälskare.

Hockey är ju en mer explosiv och fartfylld sport än fotboll. Under en hockeymatch är marginalerna mindre, och man vinner oftare på styrka och vilja än på taktiskt beräknande. Alla Gremlins spel är relativt sega, så även detta. För att göra spelen realistiska inriktar sig deras programmerare på att göra grafiken detaljerad, vilket leder till att spelen tappar i smidighet och fart. I *Actua Ice Hockey* rycker grafiken ganska rejält och därför blir de många detaljerna hoprörda till en suddig massa. Pucken är liten och svår att följa. Spelarnas rörelser tycks inte stämma ihop med ens knapptryckningar. Och på så vis blir det mycket svårt att få till ett bra passningsspel i *Actua Ice Hockey*. Och det är inte bara passningsspelet som blir lidande. Det är svårt att synkronisera sina rörelser på alla möjliga vis, så finesser som direktskott och dribblingar blir ofta omöjliga att utföra på bra sätt. Det är bara att konstatera att hockeyns fartfyllda känsla gått om intet i Gremlins händer.

Hittills har Actua Sports-spelen klarat sig bra utan riktiga spelarnamn och officiella turnerningar och Actua Ice Hockey blir inte ett dugg bättre för att de riktiga spelarna finns med.

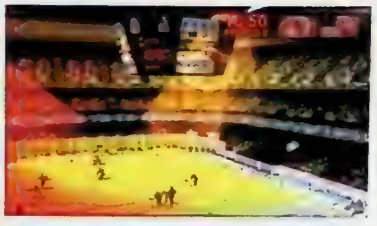
Därför är det synd att just Gremlin har roffat åt sig licensen att göra det officiella hockeyspelet till OS i Nagano. Den licensen som ger dem rätten att använda alla de riktiga spelarnamnen och den olympiska turneringsformen. Hittills har ju Actua Sports-spelen klarat sig bra utan riktiga spelarnamn och officiella turnerningar och *Actua Ice Hockey* blir inte ett dugg bättre för att de riktiga spelarna finns med. För vad spelar väl det för roll om det inte går att kontrollera Forsberg och grabbarna som man vill?

Det finns fler bra saker som blir lidande av den undermåliga känslan. Till exempel talar kommentatorn flytande svenska, och man har hittat på en trevlig energistapel som byggs upp för att visa hur hårt ett kommande skott ska bli. Spelet är över huvud taget ganska välgjort, men den tragiskt sega spelkänslan tar kål på spelglädjen på ett effektivt sätt.

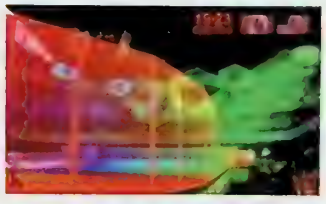
En stor anledning till Gremlins misslyckande ligger kanske i att man i England inte har någon hockeytradition och därför ingen känsla för den här sporten. Eller kanske beror det mest på att deras speciella stil inte lämpar sig för just hockey. Men det spelar egentligen ingen roll vad som är orsaken till detta misslyckande, *Actua Ice Hockey* är helt enkelt ett trist hockeyspel och föga värdigt de olympiska ringarna.

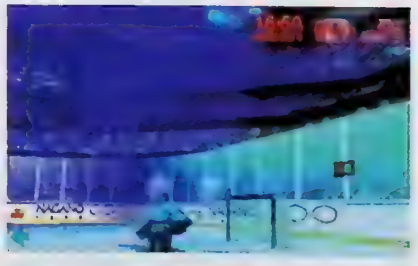
MW

Spelarna är relativt detaljerade, men uppför sig lite udda för att vara hockeyproffs.



Varje gång man gör mål blir det disco i hockeyrinken.





I *Actua Ice Hockey* använder Gremlin PlayStations ljuseffekter flitigare än i något annat spel.

GE LICENSEN TILL EA

Redan när jag hörde talas om *Actua Ice Hockey* började jag ana oråd. Jag har tidigare ställt mig tveksam till Gremlins stela hantering av olika sporter, men deras fotbollsspel har ändå varit hyggliga. Men fotboll är en ganska taktisk sport, där det finns gott om tid att lägga upp strategier och planera. Hockey är däremot en otroligt dynamisk sport, där spelet kan växla otroligt fort.

Som jag misstänkte lyckades inte Gremlin när de gav sig på hockey. Spelet är aldeles för långsamt och grafiken för stel. Det blir liksom aldrig några bra öppningar för de snygga passarna, och spelarna kolliderar ständigt med varandra. Efter en period av avbrutna anfall och missade skott blir frustrationen outhärdlig, och man tappar helt lusten att fortsätta. Om inte Gremlin tänker om rejält så tror jag aldrig att de kommer att lyckas producera ett bra hockeyspel. Det hade varit bättre om EA Sports hade fått OS-licensen istället.

Micke 64

GREMLIN PÅ HAL IS

Att hockeyturneringen i Nagano är en av de allra bästa genom tiderna är väl alla överrens om, men varför just Gremlin och Midway skulle få producera de officiella spelen kring OS-turneringen kan knappast någon svara på. Jag vet inte ens vilka som är ansvariga för detta beslut, men personerna i fråga vet definitivt ingenting om TV-spel.

Gremlin ska ha beröm för att de i alla fall har försökt att utveckla ett helt nytt spel – medan Midway bara har bytt ut NHL-stjärnorna i *Wayne Gretzky 3D Hockey* mot OS-spelarna – men i övrigt har de inte lyckats särskilt bra. Det är roligt med en svensk kommentator, som dessutom gör allt för att låta så lik Arne Hegerfors som möjligt, och det är spännande att kunna delta i en så stor turnéring som denna. Fast när spelet är så medelmåttigt som *Actua Ice Hockey* återgår jag ändå hellre till *NHL '98*.

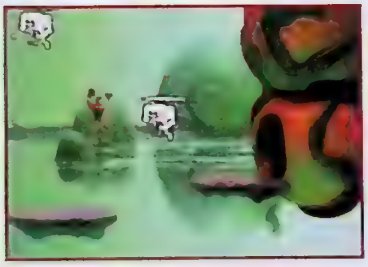
Tobias 73

GRAFIK 65	SPELBARHET 68	TOTALT
Fint men ryckig. På tok för ryckigt.	Det spelar ingen roll vad spelarna heter. Så här trist brukar det inte vara att spela hockey.	Gremlin gör självmål.
LJUD 79	**UTMANING 72**	**70**
Ett plus för den svenska kommentatorn. Ljuden är i övrigt ganska välgjorda.	Här kan man spela den olympiska turneringen precis som i Nagano, men så här långtråkig är den inte på riktigt.	

SPELTYP — Plattform
UTGIVARE — Electronic Arts
UTVECKLARE — Dreamworks Interactive
DISTRIBUTION — EA Nordic
SLÄPPS — 12 februari
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minne/Lösenord
ÖVRIGA FORMAT —

Skull Monkeys

Dreamworks Interactive släpper ett plattformsspel. Alltså ett klassiskt plattformsspel, utan krusiduller. Och de förväntas sälja det tack vare den snygga grafiken, de fina melodierna, den bra spelkontrollen och den roliga storyn.



Grafiken i detta spel är alltså snygg. Riktigt snygg till och med. Och mer än så i mellansekvenserna. Figurerna är leranimerade, vilket kanske inte framgår så tydligt i spelsekvenserna. I mellansekvenserna däremot är grafiken så välgjord att Wallace och Gromit nästan ligger i lä. Spelet är sedan kryddat med några av de tjusigaste spelmelodierna man kan tänka sig, med inslag av lite kabaré, jazz och en rytm-sektion hämtad från mörkaste djungeln. Spelkontrollen är likaså den väldigt skön och karaktären svarar fint på minsta lilla rörelse man gör.

Vad gäller storyn är den väldigt rolig. En ond man störtar på en planet befolkad av apor med dödskallehuvuden, därav spelets namn. Han tar raskt kommandot och utropas till härskare över dessa Skull Monkeys. En av aporna gör dock uppror och sänder efter förstärkning, och det är där man kommer in i spelet, som hjälte då givetvis, med uppgift att hitta och krossa denna onda man. Trots att banorna är tämligen lika i uppbyggnad är det ändå en del olika, roliga småsaker som förgyller spelet. Exempelvis kan man klona fram en grön kopia av sig själv genom en huvudprutt och spela med, eller så kan man skicka iväg missilfåglar mot motståndarna. Allt medan man samlar på sig bonus-föremål som ligger strödda mest överallt.

Trots att spelet nu på papperet verkar vara en höjdare, känns det inte riktigt som det ändå. Det beror mest på att det hela känns som ett plagiat. Ett plagiat av *Donkey Kong Country*-serien, från början till slut. Visserligen ett välgjort plagiat, men inte alls nyskapande. Hade spelet kommit för ett par år sedan, hade det med all säkerhet känts nytt och fräscht. Nu känns det mest som en bra kopia på ett mycket bättre original. *JC*

HADE VARIT TOPPEN FÖR ETT PAR ÅR SEDAN

Ett nytt plattformsspel, snyggt och roligt och med bra melodier och kul story. Spelkontrollen är skön också, men ändå är det inte alls något höjdarspel. Vi har sett allt tidigare, framförallt i *Donkey Kong Country*-serien. Dreamworks Interactive är ett på tok för stort företag för att syssla med billiga plagiat. Det har alla resurser i världen som krävs för att komma med något nyskapande spel.

Trots allt inte alls ett dåligt spel, alltså. Men ett spel endast för de riktigt trogna plattformsfantasterna.

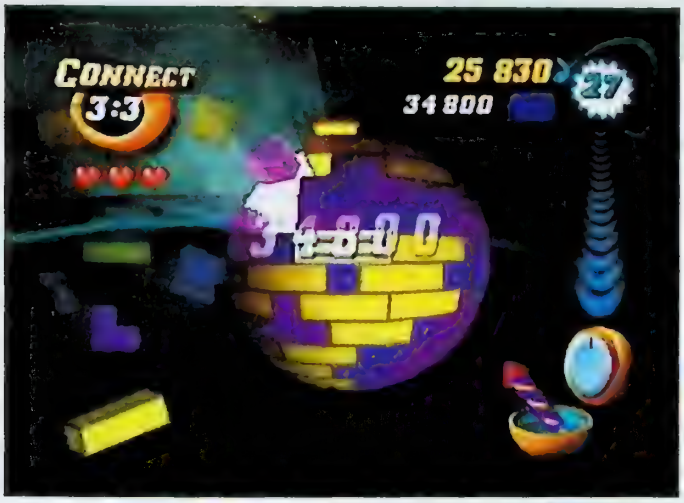
John 79

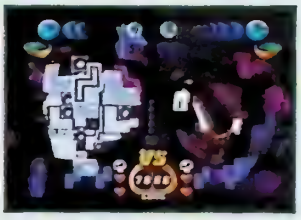
GRAFIK	82	SPELBARHET	80	TOTALT	
Kletigt snygga leranimationer med fina mellansekvenser.		Som att bygga med lera... barnsligt enkelt.		En kopia. En ganska billig sådan dessutom.	
LJUD	84	UTMANING	67		73
Riktigt svängiga melodier som sätter sig med en gång.		Ett alltför enkelt plattformsspel, faktiskt.			

Tetrisphere

SPELTYP — Pussel
UTGIVARE — Nintendo
UTVECKLARE — H2O
DISTRIBUTION — Bergsala
SLÄPPS — 26 februari
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Det var väl ingen som trodde att till och med Tetris skulle bli tredimensionellt. Men här är det nu, och det kommer att råda delade meningar om dess storhet.





Alla *Tetris*-anhängare kommer i och med *Tetrisphere* att delas upp i två läger. De som tycker att det har gått alldeles för långt och de som tycker att det här var ett genialt drag av Nintendo. Båda lägren kommer att ha belägg för sina åsikter. För det finns både för- och nackdelar med *Tetrisphere*.

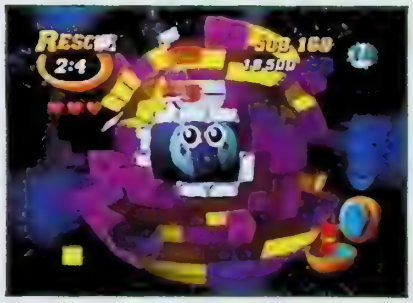
Spelet består i att man ska dela upp ett klot uppbyggt av block i delar så att den lilla krabat som sitter instängd i klotet kan komma ut. Alternativt att den bild som gömmer sig innanför klotets väggar blir synlig. Beroende på vilken svårighetsgrad man väljer antar klotet olika tjocklek. Enklast är förstås ett vägglager, och då ligger utmaningen endast i att inte vara för slö, om man inte har hunnit befria den instängde i tid sprängs klotet och man har förlorat.

Man skulle kunna säga att *Tetrisphere* är som original-*Tetris* fast baklänges. Istället för att bygga ihop pusselbitar ska man riva ner pusselväggar. Men det är samma taktik som gäller. Pusselbitarna måste passa ihop, och om man får loss så kallade combos, flera bitar i ett drag, får man högre poäng.

I *Tetrisphere* gäller det att tänka. Det tredimensionella klotet man ser på skärmen går att snurra så att man kan se alla dess sidor. Och den pusselbit man ska passa in, syns som en skugga över klotet. När man har passat in den över en bit som är i samma format som skuggan ändrar den färg om det är ett rimligt drag. När man trycker sprängs biten bort tillsammans med de i samma färg som den hänger ihop med. Har man tur skalas inte bara klotets ytskikt bort utan även bitar i samma format under de som är synliga. Om man inte hittar något lämpligt ställe att spränga på går det bra att vrida skuggan över klotet.

Ibland vet man inte vilken form den aktuella pusselbiten ska anta. Då gäller det att vara koncentrerad och trycka exakt när den överskuggades form visas i skärmens kant.

Det roliga är att man faktiskt kan klara av att ta sig in till mitten och klara *Tetrisphere*. *Tetris* har blivit högteknologiskt vilket innebär större visuella möjligheter. Det tråkiga är att man inte kan hålla på i all evighet. Teknologin har sina begränsningar ibland. *LL*



EN UTMANING

Jag har spelat *Tetris* så mycket i mina dagar att jag nästan kan det utantill. Därför uppskattar jag *Tetrisphere*. Främst för att jag äntligen kan vinna på riktigt. I originalet vinner man ju bara mer och mer poäng. Här kan man spela och slutgiltigt konstatera att man faktiskt vann, och att spelet är över.

Tetris gör sig bra i 3D, dock var inte det hysteriska soundtracket nödvändigt. Tetrisphere går bara att klara av om man koncentrerar sig och är engagerad. Så borde det vara med allt. För ingenting blir bra som man gör halvhjärtat.

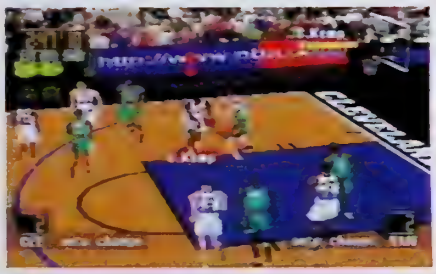
Lovisa 82

GRAFIK	SPELBARHET	TOTALT
75	82	
Inte så stor variation, men visst ser det high-tech ut.	Det tar ett tag att komma in i spelet.	För en gångs skull är inte Tetris en evighets-maskin. **80**
LJUD	**SVÅRIGHET**	
77	79	
Till en början känns musiken skönt av-slappnad men snart stör den.	Man blir lite snurrig i huvudet.	

SPELTYP — Sport
UTGIVARE — Konami
UTVECKLARE — Konami
DISTRIBUTION — Egmont
SLÄPPS — Februari
SPELARE — 1 – 4
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT — Nintendo 64

NBA Pro

Konami återupptar kampen med Eletronic Arts om titeln bästa basketspelstillverkare. De gör ny avstamp, och markerar det hela med att döpa om sin spelserie till *NBA Pro*. En god början.



Electronic Arts har alltid ansetts vara bäst på sportspel, inte helt utan anledning. De har de senaste åren släppt basketspel efter basketspel, som bara har blivit bättre och bättre. Tills i år. *NBA Live '98* innebar inte så mycket innovationer jämfört med 1997 års upplaga. Därför känns nu Konamis nya *NBA Pro* som en riktigt nyskapande spelserie.

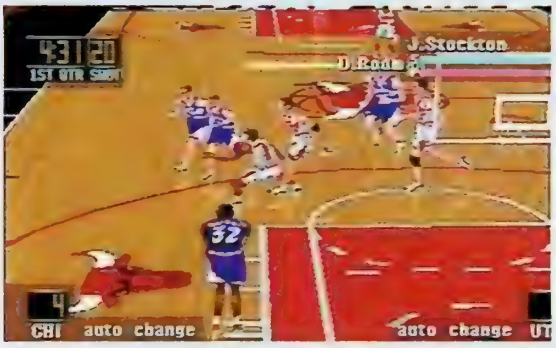
Grafiken i Konamis basketspel har förvisso alltid legat snäppet högre än hos de andra sportspelstillverkarna, men med bristande kontroll och sämre spelkänsla som en dyr kostnad för den fina grafiken. Det är något man tacksamt har arbetat med att ändra till den nya *Pro*-serien. Och man har lyckats bra med sina nya lösningar.

Grafiken är avsevärt bättre än den i övriga basketspel på marknaden, både vad gäller spelarnas anatomiska uppbyggnad som utformningen av basketarenorna. Tyvärr håller inte *NBA Pros* ljudeffekter samma höga standard som grafiken. Här låter kommentatorerna lite väl tama för att kommentera matcher i världens största basketliga.

Den riktigt stora förändringen som Konami har jobbat med är själva spelkänslan. I och med den nya spelkontrollen som Konami har skapat till *NBA Pro* får man lätt för sig att man förs från TV-soffan in på basketplanen. Närvaron är större än i något annat basketspel. Hit hör givetvis även närvaron av domaren, som också är helt uppenbar. Aldrig tidigare har en konsol-domare dömt så mycket efter regelboken som han gör i detta spel, och han gör det bra dessutom. Det enda som är lite synd är att spelet inte är riktigt så snabbt som man kanske skulle kunna önska. Men något ska väl lämnas till kommande versioner att förbättras.

I övrigt lämnar inte spelet mycket att önska. Alla spelare från den amerikanska proffsligan är med. Utom Michael Jordan, givetvis, som av tradition lyser med sin frånvaro. Det gör han på grund av att han anser att han får för lite betalt av speltillverkarna, stackaren. Han behöver ju alla pengar han kan få för att kunna överleva. *JC*

I *NBA Pro* går det att titta på repriserna i massor av olika kameravinklar.



Rent grafiskt så håller *NBA Pro* en mycket hög standard. Spelmässigt kan det dock ibland kännas segt.

BÄSTA BASKETSPELET

Nu var det så dags för någon att ta över kungakronan från Electronic Arts sportspelstillverkare. I flera år har Electronic Arts basketspel varit vägledande för hur ett bra sådant ska se ut. De har alltid haft bäst spelkontroll, bra och trovärdiga kommentatorer och ett högt underhållningsvärde. Vidare har Electronic Arts alltid legat steget före vad gäller att ha trovärdiga regeltolkningar i sina spel. I och med att Konami nu släpper sitt nya *NBA Pro* rör man om ordentligt i basket-grytan, och kryddar därtill med bättre grafik, bättre kontroll och finfina regeltolkningar. Så Electronic Arts lär nu få slita hårt för att återerövra titeln bästa basketspelstillverkare.

Den riktigt stora förändringen som Konami har jobbat med är själva spelkänslan. Närvaron är större än i något annat basketspel.

Konamis NBA Pro är det bästa basketspelet jag har spelat hittills. Och jag rekommenderar det verkligen.

John 93

BASKETCOMEBACK

Att Konami kan producera fantastiska sportspel är *Track & Field*- och *International Superstar Soccer*-serierna perfekta exempel på. För de som har glömt deras *Double Dribble* till NES kan jag dessutom påminna om att det var ett av åttiotalets populäraste basketspel. Sedan dess har de legat lite i lä på basketfronten så *NBA Pro* är något av en comeback för dem. Det går visserligen lite långsamt jämfört med andra spel i genren, men det innebär egentligen bara att man får mer kontroll över sitt lag och därmed känns spelet mer realistiskt, om än stundtals lite trögt och enformigt.

Trots att OS känns mer aktuellt än NBA spelar jag just nu hellre *NBA Pro* än *Nagano Winter Olympics 1998*. Vilket både är ett tecken på hur missnöjd jag blev med *Nagano* och vilken positiv överraskning *NBA Pro* är.

Tobias 88

Snabba kontringar och hektiska passningar till lagkamraterna är vardagsmat i *NBA Pro*.

GRAFIK 92	SPELBARHET 91	TOTALT
Den renaste och snyggaste basketspelsgrafik som har gjorts.	Konamis kontroll för konsolspelandet närmare verkligheten.	Bättre konsolbasket finns inte.
LJUD 82	**UTMANING 89**	**90**
Här vinner fortfarande *NBA Live*-serien stort.	Ett kul men något långsamt spel som räcker länge.	

GAMESHOP POSTORDER

Norrgatan 10, 432 41 Varberg

Tel./Fax 0340-67 88 80

Billigast i Sverige!
(Svensk version) Butikspris 485:-
439:-

TOMBRAIDER 2+GUIDE
eller
FINAL FANTASY 7+GUIDE
599:-

Billigast i Sverige!
(Svensk version) Butikspris 485:-
439:-

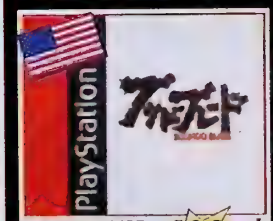
Tombraider liknande spel med fighting och magi.
549:-*

Strategiskt äventyr i FINAL FANTASY världen.
549:-*

Suveränt shoot 'em up-spel inkl. Gun Con. (OBS! Begränsat antal)
599:-*

Fightingspel med Luke, Leia, Darth Vader m fl.
549:-*

Fantastiskt äventyrsspel, 5 cd-skivor.
Ring!



BUSHIDO BLADE
Squaros mästerverk äntligen släppt i USA.
499:-*

Traditionellt action-spel. Sonys svar på Zelda.
549:-*

Suveränt RPG. Släpps inte i Europa.
549:-*

Fortsättning på Ogre Battle. 28 Februari.
Ring!

Anime filmen No 1- Nu som PSX-spel. Rekomenderas!!
549:-*

Bästa spelet 1998 redan här.
RESIDENT EVIL 2
Mycket våldsamt. (Begränsat antal)
Ca 16 Januari 1998
549:-*

Är du beredd på läskande skräck? Du har inte spelat något liknande.
549:-*

Som gjord för Final Fantasy 7
299:-

Gäller vid köp av US spel.
1:-

Capcoms efterlängtade rollspel. US release 28 Feb.
549:-*

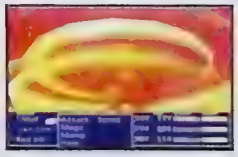
Årets mest orginella spel. Föd upp monster och träna dom till Gladiatorer.
549:-*

*** Kräver Multi X och RGB-kabel (RGB 150:-)** <u>Återförsäljare se hit! Vi kan även erbjuda bra priser för er. - Ring för prislista!</u>
Med reservation för ändringar av realesedatum.

fokus

På kommande åtta sidor fokuserar vi oss på rollspel, klassiska spel, små spel, stora spel, spel på Internet, anime och manga. På den här introduktionssidan utser vi dessutom fem favoriter inom dessa områden. Fem spel, filmer, nyckelringar, serier eller siter som vi tycker bäst om den här månaden. Dessa behöver inte nödvändigtvis ha någonting att göra med de saker vi skriver om i respektive sektioner i just det här numret.

FEM FAVORITER



ROLLSPEL: **FINAL FANTASY VII**

Tre månader efter Europa-premiären framstår *Final Fantasy VII* fortfarande som överlägset i sin genre. Dessutom har spelets enorma framgångar inneburit att alla europeiska spelföretag plötsligt fått upp ögonen för rollspel.

MINISPEL: **TETRIS JR.**

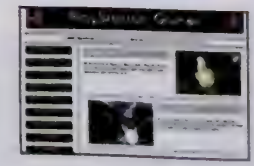
Nyckelringsvarianten av det klassiska pusselspelet är inte riktigt i klass med originalet till Game Boy, men betydligt mindre och ännu lättare att bära med sig.

ARKADSPEL: **TOP SKATER**

Denna skateboardsimulator är utan tvekan Segas bästa arkadspel sedan *Sega Rally*. Det behöver man inte kunna åka skateboard på riktigt för att förstå.

ANIME: **NEON GENESIS EVANGELION**

AD Vision frälser Europa med sin utgivning av *Neon Genesis Evangelion* som tveklöst är den bästa OAV-serien på mycket länge. Köp hela serien nu!



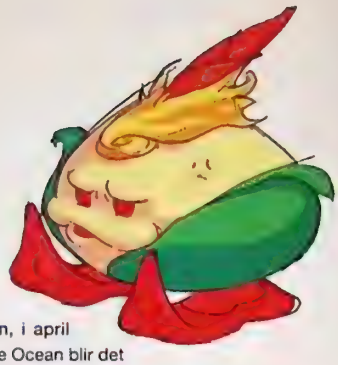
INTERNET: **PLAYSTATION GAMER**

Nu när lysande Nintendo 64 HQ har lagts ned framstår norska PlayStation Gamer mer och mer som den mest seriosa och ambitiösa fan-siten. Och framför allt den mest pålitliga.

rpg

AV TOBIAS BJARNEBY

Framtiden ser ljus ut. Fler och fler spelbolag har insett rollspelens storhet – eller kanske snarare känt lukten av pengar – efter Squares framgångar med *Final Fantasy VII* och i år översätts fler japanska rollspel än någonsin tidigare. Här är två av dem.



BREV

Skriv till: RPG, Super PLAY, Box 12550, 102 29 Stockholm, eller skicka e-post till: splay@atlantic.medstroms.se

Hej Tobias!
1. Har Square över huvud taget nämnt någonting om en uppföljare till det suveräna *Secret of Mana* eller är det som skrivits bara förhoppningar?
2. Verkar det som om *SaGa Frontier* och *Xenogears* kommer att kunna mäta sig med *Final Fantasy VII*?
3. Vilket RPG till PlayStation ser du mest fram emot hämäst, nu när *Final Fantasy VII* är här?

Wesse

Hej!
1. Square har tyvärr inte sagt ett ord om ett nytt *Secret of Mana*.
2. Båda spelen ser lovande ut, men kanske inte riktigt i klass med *Final Fantasy VII*.
3. Allting från Square, framför allt *Parasite Eve*.

Tobias

Hej Tobias!
1. Kommer *Breath of Fire III* och *SaGa Frontier* till Sverige?
2. Jag har spelat och klarat de flesta rollspel som finns på engelska till Super NES och PlayStation och jag tycker att de är lite väl enkla. Finns det några riktigt svåra rollspel?
3. Kommer *Final Fantasy Tactics* att vara bättre än *Vandal Hearts*?
4. Kommer *Zelda 64* att utklassa alla spel som är släppta idag?
5. Hur långt har Square kommit på uppföljaren till *Final Fantasy VII*?
Tack på förhand.
6. Varför släpptes aldrig *Arc the Lad*-spelen här?

Mattias

Hej Mattias!
1. *Breath of Fire III* släpps preliminärt i juni. Angående *SaGa Frontier* kommer Square och Sony att släppa det i USA först och invänta försäljningsresultat innan de tar något beslut om en eventuell Europa-lansering.
2. De flesta rollspel tar lång tid att klara, men om man bara samlar på sig tillräckligt med erfarenhetspoäng, magier och vapen under äventyrets gång är väldigt få av dem extremt svåra. *Phantasy Star II* till Mega Drive minns jag som ett av de alira svåraste, men det var å andra sidan åtta år sedan jag spelade det.
3. Ja.
4. Det är inte omöjligt. Det jag hittills har spelat tyder på att det blir bättre än alla tidigare TV-spel.
5. Det vet bara de personer som arbetar med projektet. Någon information om spelet lär knappast dyka upp förrän i höst.
6. För att Sony anser att det finns betydligt bättre rollspel att översätta och lansera i väst.

Tobias

BREATH OF FIRE III

CAPCOM • PLAYSTATION

I september släpptes det i Japan, i april kommer det till USA och tack vare Ocean blir det Europa-premiär någon gång under sommaren. Vi pratar alltså om Capcoms *Breath of Fire III*, uppföljaren till de båda Super NES-äventyren.

Blåhårige Ryu är tillbaka och trots att han har varit med om två stora äventyr tidigare, vet han nu varken vem han är eller var han kommer ifrån. Vilket blir spelarens uppgift att ta reda på. Den isometriska grafiken från kampsekvenserna i föregångarna är väl bevarad och nu används samma perspektiv även i resten av spelet. Konventionell pixelgrafik blandas med polygoner vilket gör att *Breath of Fire III* rent visuellt påminner mycket om Saturn-rollspelet *Grandia*.

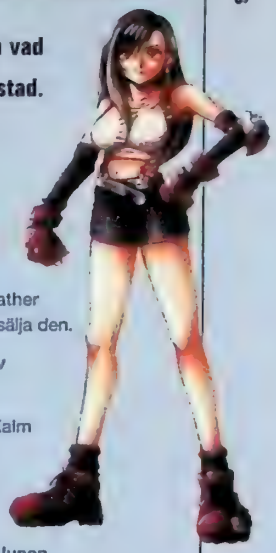
Överlag är Capcoms tredje försök att slå sig in på den enorma RPG-marknaden även deras mest lyckade. *Breath of Fire III* känns mer genomarbetat än de tidigare delarna även om det inte riktigt kan konkurrera med Squares mest påkostade spel. Det enda problemet som den första engelskspråkiga versionen lider av, är den alltför stora mängden fiender. Efter att ha besegrat en grupp monster hinner man bara gå några steg innan ett nytt gäng anfaller, vilket kan leda till otrolig frustration varje gång man tvingas bege sig från en stad till en annan. Ett annat irritationsmoment är karaktärernas oförmåga att berätta det de vill säga i ett någorlunda högt tempo.

Om Capcom bara kan rätta till dessa små problem, vilket inte alls bör vara särskilt svårt, kan *Breath of Fire III* mycket väl bli ett av sommarens stora äventyr.

AV TOBIAS BJARNEBY

final fantasy forum

Final Fantasy Forum fortsätter med en presentation av Tifa och tips om vad man bör göra när man besöker Shinra Mansion i Clouds och hennes hemstad.



Tifa Lockhart

ÅLDER: 20 • HEMSTAD: NIBELHEIM • VAPEN: HANDSKE

Vapen	Pris	Attack	Materia-platser Enskilda	Länkade	
LEATHER GLOVE	–	13	1	0	Tifa börjar spelet med Leather Glove och kan därför inte sälja den.
METAL KNUCKLE	320	19	0	2	Köp Metal Knuckle i en av affärerna i Wall Market.
MYTHRIL CLAW	750	24	1	1	Mythril Claw är till salu i Kalm och senare även i Junon.
MOTOR DRIVE	–	27	3	0	Motor Drive finns i Costa Del Sol.
GRAND GLOVE	1200	31	2	2	Grand Glove säljs i både Junon och Gongaga.
TIGER FANG	2500	38	0	4	Tifa kan köpa Tiger Fang i Cosmo Canyon.
PLATINUM FIST	2700	30	4	0	I Tifas hemstad Nibelheim hittar hon Platinum Fist.
POWERSOUL	4200	28	4	0	Detta svaga men användbara vapen finns i Nibel Mountains.
DIAMOND KNUCKLE	5800	51	1	4	Diamond Knuckle är till salu i Utai.
WORK GLOVE	2200	24	0	0	Detta udda vapen finns i Ancients-templet.
DRAGON CLAW	10000	62	2	4	Effektiva Dragon Claw säljs i snöstaden Icicle Lodge.
KAISER KNUCKLE	15000	44	6	2	Kaiser Knuckle är gömd i Whirlwind Maze och även till salu i Junon.
CRYSTAL GRAB	16000	75	0	6	I vapenaffären i Mideel säljs Crystal Grab.
GOD'S HAND	–	86	0	4	En av bossarna i undervattensreaktorn tappar God's Hand när han förlorar.
MASTER FIST	–	38	6	0	Tifa hittar svaga men användbara Master Fist i Midgars Sector 8.
PREMIUM HEART	–	99	0	8	Tifas allra bästa vapen finns i Wall Market i slutet av spelet.

Öppna kassaskåpet

När Cloud och hans vänner besöker Nibelheim – staden som Cloud och Tifa har växt upp i – och ger sig in i Shinra Mansion hittar han lappar utspridda i några av rummen. Med hjälp av dem listar han ut kombinationen: höger 36, vänster 10, höger 59, höger 97. Kombinationen öppnar kassaskåpet i ett av rummen och i kassaskåpet finns bossen Lost Number. Besegra Lost Number så får du Cosmo Memory.

Träffa Vincent

Om du har öppnat kassaskåpet har du även fått nyckeln till Vincents rum nere i källaren. Gå in där och väck honom. Prata sedan med honom tills han inte längre har någonting nytt att säga. Efter sekvensen med Sephiroth kan du prata med Vincent igen men han ber dig bara att lämna honom ifred. När Cloud och de andra är på väg upp ur källaren kommer Vincent dock smygande och ber om att få följa med på äventyr. Om han inte följer efter har du inte pratat med honom tillräckligt.

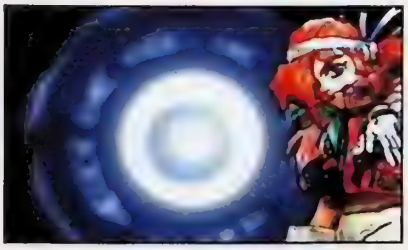
SKRIV

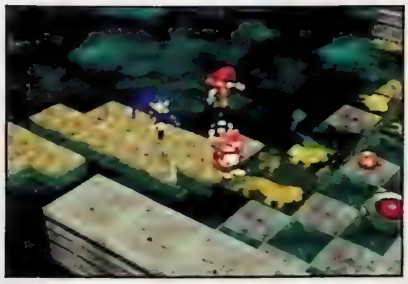
Utan er kan inte den här sidan överleva. Kom gärna med förslag och önskemål men framför allt speltips av den typ som vi har presenterat här ovan. Adressen är: 'Final Fantasy Forum', Super PLAY, Box 12550, 102 29 Stockholm.

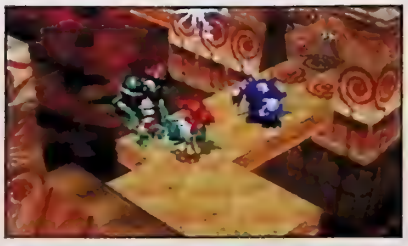
OTHER LIFE, AZURE DREAMS

KONAMI • PLAYSTATION

Ytterligare ett Konami-RPG är på väg att släppas i väst. Efter de relativt framgångsrika *Suikoden* och *Vandal Hearts* är det nu *Other Life, Azure Dreams* som översätts till engelska. Spelet går ut på att föda upp små snälla demoner och uppfostra dem ordentligt så att de inte går över till de onda demonernas sida. Konami utlovar unik grafik, realtidsstrider och USA-release under våren. Vilket bör innebära att vi i Europa får se *Other Life, Azure Dreams* ungefär samtidigt som *Breath of Fire III*.







mini

AV LOVISA LUNDSTRÖM

I Japan råder redan hysteri. Spelet *Pocket Monsters* har blivit populärare än något annat spel. Och alla barn vill ha ett litet monster i fickan.

POCKET MONSTERS

NINTENDO • GAME BOY

Tamagotchi var bara en mycket liten förvarning om vad som komma skulle. Nu är ett nytt spel på väg från Japan. Ett spel som spelar på barns förtjusning i små och gulliga djur och som förmodligen kommer att kosta många föräldrar skjortan. För liksom andra koncept som vänder sig till barn handlar det inte om att man behöver bara en sak i sammanhanget. Utan alla. Man vill ha tillbehör och dockor och klistermärken och väskor och gud vet vad. För att det är gulligt. Och för att alla andra har det.

Pocket Monsters är först och främst ett finurligt litet RPG-liknande spel till Game Boy. Man skulle kunna säga att spelet börjar redan i affären. Där ställs man nämligen inför det svåra valet röd eller grön kassett. Beroende på vilken färg man väljer utspelar sig historien. De är nämligen olika. Och då köper man väl antagligen båda.

Färgerna står för två barn som är spelets huvudpersoner. Barnen har vuxit upp tillsammans men har sedan skilts åt på ett mycket tragiskt sätt och man själv blir ett av barnen när man spelar.

Pocket Monsters går ut på att man skall gå runt och leta efter pocketmonster, alltså små monster antagligen i fickformat, och föra mycket detaljerade protokoll över vilka egenskaper de har. Sedan betalar man för att lämna in dem på särskilda hotell där de förhoppningsvis utvecklas till mogna, socialt ansvarstagande vuxna. Sedan går de ut och bråkar med allt och alla de stöter på. Och man själv måste försöka sätta stopp för deras framfart, samt besegra deras ledare som det finns åtta utav.

Mini-monstren är kategoriserade i sorter; de snälla och de dumma, och i element; eld, vatten, luft och så vidare.

Deras fysiska attribut är noggrant listade, som i de flesta RPG-spel, med utförliga data om bland annat längd, vikt, försvarskapacitet och bakgrund.

Det som sägs vara det roligaste med *Pocket Monsters*, och det som hittills har gjort det så populärt, är att man med hjälp av en link-kabel kan koppla ihop sin Game Boy med en kompis och byta monster. Men om kompisen har högre poäng än du kan det hända att monstret du bytt till dig ignorerar dig.

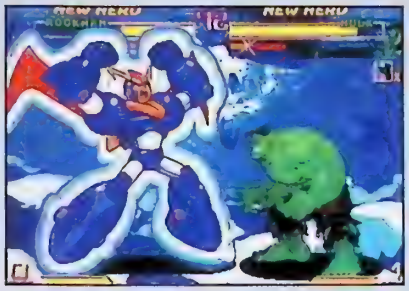
Det sägs att grafiken i *Pocket Monsters* är enkel men extremt skarp och att spelbarheten är oväntat hög. Figurerna i spelet lär vara väldigt gulliga och det verkar vara en hel del att klura med, som i vanliga rollspel.

I Japan är succén redan ett faktum. Barnen gör listor på vilket av monstren i spelet de gillar bäst. För tillfället leder en liten gul krabat, som ser ut att vara en korsning mellan kanin, ekorre och kyckling. Han heter Pikachu och finns redan som docka i "naturlig" storlek. Om man ställer dockan i handen ropar den sitt namn med näpen röst. Och vem kan stå emot någonting sådant?

arkad

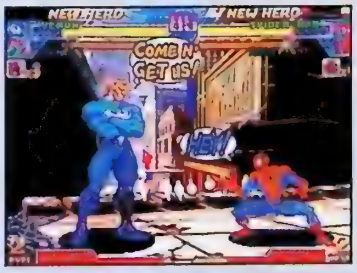
AV MARTIN JOHANSSON

När arkadspelsavdelningen nu har nypremiär fokuserar vi oss på kommande spelhallsklassiker. Sega och Capcom står för två av vinterns tyngsta arkadspel i form av *Le Mans 24* och *Marvel vs. Capcom*. I USA arbetar det anrika Atari vidare med sin uppföljare på fjolårets guppiga tur i San Francisco.



MARVEL VS. CAPCOM

CAPCOM • BEAT 'EM UP



Två företag som haft ett långt och framgångsrikt samarbete är det japanska spelhuset Capcom och det amerikanska serieförlaget Marvel. *X-Men vs. Street Fighter* är bara ett exempel på ett givande arkadprojekt som nu har funnit sin väg både till PlayStation och Saturn. *Marvel vs. Capcom* är i grund och botten frukten av det tidigare samarbetet.

Vad som skiljer detta nya beat 'em up från föregående är alla de karaktärer som gästar spelet. Här blandas företagens respektive superhjältar i ett helt osannolikt mischmasch. De minst väntade är plåtpojken Mega Man och den gamle actionhjälten Strider som båda härstammar från klassiska Capcom-spel. Givetvis finns även ett par *Street Fighter*-karaktärer med, däribland Ken, Ryu, Chun Li och Zangief. Marvel svarar med bland andra Hulken, Wolverine, Spindelmannen, Venom och Captain America. Sammanlagt finns det över 20 spelbara karaktärer i *Marvel vs. Capcom* som för övrigt är ett spel för upp till fyra spelare samtidigt. Något som är ytterst ovanligt i beat 'em up-genren.

Capcom verkar inte spara på krutet denna gång och efter relativt lyckade satsningar på *X-Men vs. Street Fighter* runt om i landet, borde man i svenska arkadhallar inom kort kunna spela detta snabba, snygga och för en gångs skull ganska originella spel.

SAN FRANCISCO RUSH: THE ROCK

ATARI • RACING

Ataris relativt lyckade bilkoncept får en uppföljare. Fortfarande utspelar det sig i San Francisco, fast nu ute på den ökända fängelseön Alcatraz. Som titeln antyder låter det som om spelet skulle vara en filmlicenshistoria med Sean Connery och Nicholas Cage i spetsen, men så är inte fallet.

San Francisco Rush: The Rock – Alcatraz Edition bjuder på minst lika fartfyllda bilfärder som föregångaren. Grunden i spelet är näst intill identisk med originalet. Den stora uppgraderingen ligger i att Atari nu adderar mer minne till det 3Dfx-baserade arkadsystemet som därmed blir betydligt kraftfullare. En billig uppgradering kan tyckas, men samtidigt väldigt effektiv. Och som ett resultat av detta ökar arkadmaskinens grafiska prestanda betydligt, vilket är tydligt i spelet.

Ytterligare en nyhet är att Atari kommer ha minst fem nya bilar i *San Francisco Rush: The Rock – Alcatraz Edition*, varav en är en gul taxibil, samt sex snillrika banor som bjuder på höga backar och skarpa kurvor på den betongklädda fängelseön.

LE MANS 24

SEGA • RACING

Sega har under ett helt årtionde dominerat racing-genren. En efter en har spelklassikerna dykt upp, från *Out Run* till *Sega Rally*. Segas utvecklingsavdelning AM3 har nu trollat fram ännu ett bilspel som har potential att bli minst lika intressant som *Scud Race*.

Le Mans 24 är ännu ett spel som stöds av den nya Model 3-tekniken. I spelet finns sex olika bilar att välja mellan. Här finner man bland annat en Porsche 911 GT1, en Ferrari F40 och en Sauber Mercedes.

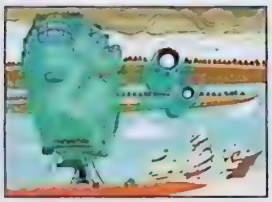
Det unika med *Le Mans 24* är inte bilarna – som många är välbekanta för alla *Scud Race*-spelare – utan själva spelupplägget. Tävlingen Le Mans håller som bekant på i 24 timmar – så även arkadspelet, som anpassar sig till vilken tid det är på dygnet. Sent på dagen betyder att det börjar mörkna i spelet och så vidare. *Le Mans 24* simulerar även olika väderleksförhållanden. Vissa dagar regnar det, medan andra är klara och soliga. Spelet är med andra ord nästan lika nyckfullt som vår vardag kan te sig.

anime express

AV MARTIN JOHANSSON

Tack vare era brev blir nu Anime Express ännu större, bättre och snyggare. Många av er efterlyste att jag skulle öppna brevspalten igen och som en följd av detta kommer denna sida i framtiden att innehålla en spalt där frågor och kritik i alla dess slag besvaras. Så lätta ditt hjärta och kludda ned ett par rader.

Final Fantasy



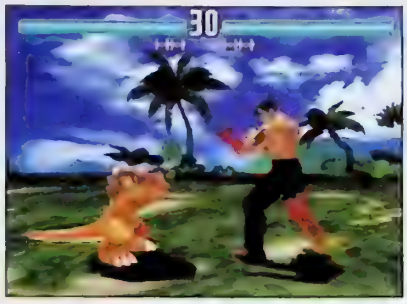
De som länge väntat på en *Final Fantasy*-anime kan sluta drömma. Som en följd av spelets popularitet i USA har det amerikanska videobolaget Urban Vision köpt upp rättigheterna på den drygt tre år gamla japanska OAV-serien. Enligt källor ska större delen av handlingen i den fyra delar långa serien baseras löst på SNES-rollspelet *Final Fantasy V* som tyvärr aldrig släpptes utanför Japan. Huruvida OAV-serien *Final Fantasy - Legend of the Crystals* kommer att släppas i Europa är i skrivande stund okänt.

Spindelmannen blir manga

Marvels har sålt rättigheterna på sin ökända väggkrypare till ett japanskt seriehus och det blev ingen annan än Ikegami Ryouichis jobb att teckna *Spiderman - The Manga*. Ryouichis har tidigare gjort sig känd för sitt arbete med mangavolymerna *Santuary* och *Mai the Psychic Girl*. Tyvärr lyckas dock inte Ryouichi på ett rättvist sätt återskapa Stan Lees klassiska superhjälte och serien blir som en följd av detta tämligen flat och själlös. *Spiderman - The Manga* kommer att släppas i USA och finns förhoppningsvis redan nu hos välsorterade seriehandlare.

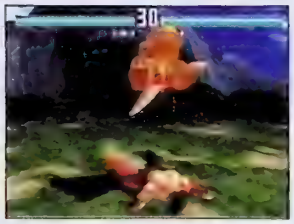
När Stan Lee utvecklade Spindelmannen var det knappast troligt att serien en dag skulle börja produceras i Japan.

Oväntat gästspel



Enligt Namco kommer den lilla dinosaurien Gon att ha ett gästspel i PlayStation-versionen av *Tekken 3*. Gon är kanske inte den mest omtyckta mangahjälten i Japan, men populär det är han. I spelet kommer han att finnas som en gömd, men dock spelbar karaktär.

För övrigt mangaserien *Gon* en av de få serier från Japan som publicerats här i Sverige.



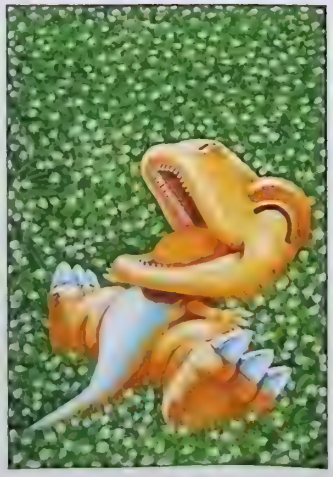
APPLESEED

MANGA ENTERTAINMENT • ENGELSKT TAL • 60 MINUTER • 12 ÅR

Masamune Shirows klassiska manga *Appleseed* är en av de bästa science fiction-serierna som någonsin gjorts. När bolaget Sheinsha släppte den animerade versionen så gick den, främst tack vare serien, hyggligt i Japan. I Europa passerade filmen som en vag viskning. *Appleseed* handlar om paret Brianeros och Dunan,seskapader i ett högteknologiskt samhälle efter det tredje världskriget. Handlingen i filmen går i vissa fall hand i hand med serien. Ibland komprimeras vissa händelser, medan andra helt tas bort, men i regel så håller den måttet. Animationen i *Appelseed* är kanske inte den bästa. Det känns som om filmbolaget inte ens har ansträngt sig för att försöka imitera Masamune Shirows detaljfulla tecknarstil. *Appleseed* är trots detta ett bra alternativ för de som söker bra handlig och snabb action.

GON 2

MASASHI TANAKA • TAGO FÖRLAG



Samtidigt som han gör gästspel i *Tekken 3* passar Tago Förlag på att släppa den andra volymen om Gons eskapader. Likt första boken slungas läsaren i raketfart in i Masashi Tanakas förhistoriska värld. Och redan ett par sidor in i albumen startar Gons brutala korståg som vänder uppochner på djurens lugna vardag.

Masashi Tanakas serie om Gon är verkligen en manga som skiljer sig från mängden. Stämningen i *Gon* växlar snabbt så att både komik och dramatik får utrymme att leka med läsarens sinnen. *Gon* har en mycket speciell stil som fängslar läsare i alla åldrar. Visserligen kan det ibland gå hett till när Gon läxar upp sina fiender, men det är alltid för att skydda de små.

Gon ges ut av Tago Förlag och finns hos välsorterade bokhandlare.

Artificiell ömhet

Pojke möter flicka. En genre som fått den japanska spelmarknaden att svämma över är dating-simulatorer – ett ämne som vi tidigare har tagit upp i Super PLAY. Då fokuserade vi främst på Konamis urgulliga spel *Tokimeki Memorial*. Men det finns så mycket mer än så. Det finns en hel djungel av liknande spel i Japan. Somliga är endast för den äldre manliga publiken och där figurerar lättklädda damer och heta möten. Andra siktar in sig på tjejer och där spelar moderskänslor och trender en mycket större roll än överdrivna kroppsattribut.

Upplägget i de flesta spelen är oftast en hybrid av textbaserade rollspel och Tamagotchi. Spelets karaktär ska pysslas om för att bli så bra som möjligt. I PlayStation-spelet *Debut 21* handlar det om att uppfostra en flicka som ska bli en framgångsrik popstjärna. Rätta val ska göras för att nå målet. Oftast tenderar spelen att vara tämligen enkelspåriga. Det är visserligen skarpa animationer och teckningarna är sockersöta, men någon form av interaktivitet finns det sällan. I spelet *Noël 2: La Neige* - som bygger löst på originalspelet som sålde i över 250 000 exemplar i Japan - ska spelaren kommunicera med tre olika kvinnor via en TV-telefon. Och med det som redskap ska han försöka spela ut sina kort rätt så att ett förhållande kan uppstå. Det handlar om konstgjord kärlek, kall som stål.

Andra spel i den här genren är direkt pinsamma. Med enkla kommandon gäller det att försöka konfrontera viljelösa flickor som hela tiden går runt i för korta kjolar. Handlingen i spelen är sällan genomarbetad och det verkar mest som om själva verket är en kanal för spelskaparnas pubertala fantasier.

Till PlayStation finns det inte så många spel av den här sorten, men till Saturn och PC-Engine är det desto värre. För över ett år sedan gick Sega offentligt ut och sa att de tyckte att många av dating-simulatorerna var alltför sexistiska. Det talades även om ett förbud mot sådana spel, men i takt med att dessa spel såldes i hundratusentals exemplar blev Sega allt tystare. Det handlar förstås om viktiga licenspengar och maskinens konkurrenskraft – för spel i den här kategorin är sannerligen populära i Japan.

I den kompakta jungeln av dating-spel finns en mängd olika typer. Oftast handlar det om mer eskuldsfulla spel där vardagsproblem ska klaras upp på ett pedagogiskt sätt. Andra spel tenderar att satsa på något helt annat som till exempel porr-spel.

Trots att de flesta spelen säljer bra så är det inget spel som kommit i närheten av Konamis *Tokimeki Memorial*. Här har Konami satsat på kvalité istället för billiga gubbsjuka inslag. Runtom spelet har Konami även mycket målmedvetet byggt upp en aggressiv reklamkampanj och ett licensavtal som bringat fram allsköns *Tokimeki* produkter. Sänglakan, klockor, mobiltelefoner, kameror och smycken är bara en liten del av de varor som licensierats av Konami. Och de säljs av bara farten.

Konami har i dagarna hälsat att uppföljare på *Tokimeki Memorial* är på väg samt ett helt nytt spel *Aitakute...Your Smiles In My Heart* som ska innehålla 500 olika karaktärer. Och vi kan bara vänta oss ytterligare ett spel som är inbakat i det tjockaste lager av sockervadd.

BREV

Skriv till:
Anime Express, Box 125 50, 102 29 Stockholm,

Jag heter Dan, bor i Uppsala och är en trogen läsare. Jag skulle vilja ställa några frågor angående Anime express i aprilnumret 1997 där du skrev om manga- och anime-klubbarna Mangakai och Otaku Z. Jag har försökt att maila till Otaku Z angående medlemskap men jag fick tillbaka brevet av anledningen att det inte fanns någon sån adress. Är det så att det stod fel i tidningen eller vet du om de har bytt adress, eller kanske till och med upphört som förening. Sen undrar jag om du vet något telefonnummer till Mangakai. För det står bara adressen i tidningen. Jag skulle bli hemskt glad om du kunde svara. För övrigt tycker jag att du har bäst smak när det gäller att betyg-sätta spel och din anime-sida är suverän, tack för en bra tidning.

Dan Wergelius

På de elektroniska motorvägarna kan det verkligen gå fel. Om du vill nå Jonas Mäki och de andra eldsjälarna på Otaku Z ska du testa att maila till: otakuz@hotmail.com. Annars går det bra att skriva ett brev till följande adress: Otaku Z, Jonas Mäki, Anarisvägen 195, 831 72 Östersund. För att bli medlem i Mangakai kan du bland annat maila till Zimeon Lundström på följande adress: sappari@hem1.passagen.se.
Eller kolla in klubbens hemsida på adressen: hem1.swipnet.se/~w-14351/mangakai.

online

AV MATS LUNDGREN

Sportlov på nätet är ganska värdelöst. Om man gillar snö, alltså. Gillar man extratid att skumma av alla bra spelsiter vill man helst ha sportlov året runt. Online hjälper till med browservallan.

Årstiderna växlar obemärkt på nätet. Större högtider är lika märkvärdiga som gupp i vägbanan, låt vara då att förra årets fluga med elektroniska julkort fick cybertomtarna att svära lite extra mycket. När detta skrivs har svordomarna slutat dofta och gröten blivit ett minne blott. Men varken frånvaro av snö eller variationer av nätaktivitet avslöjar att vi precis bytt år.

Här snickras det dag som natt, men publiceras oförutsägbart. På Nintendo-sidan kan kanske aktiviteten förklaras med att lirarna inte har nåt annat att göra – det kommer ju inga spel!

William Baer gör så gott han kan på det som bjuds. Hans Nintendo 64-site erbjuder recensioner, smygtittar, koder (även för NES och SNES), ljud och en chat.

Har någon förresten kollat Nintendos egen hemsida på sistone? Omgjord i sann Disneystil har den blivit snygg och överskådlig. Slutligen erkänns också fenomenet "kodhjälp" som något etablerat (verkligen på tiden). Nu kan man få "veckans kod" eller tillåtas söka i kodarkivet.

Nintendo-fans kan besöka nytillverkade The Unofficial World of Nintendo. Borde vara mer att botanisera i nu när recensionsarkivet utökats (siten tar emot material utifrån). WoN är uppbyggd som ett ftp-arkiv, utan grafiskt lull-lull men en hel del textfiler att läsa för Nintendo-freaks.

Brottningsfans kan med förtroende vända sig till Weijhans hemsida. Här finns en hel del på temat, samt inte minst en *Virtual Prowrestling 64* FAQ, version 0.1.

Förseningar eller inte, en hemsida helt tillägnad 64DD har öppnat. Unofficial Nintendo 64 Disk Drive Site med material som utlovar ge det senaste om vad som händer med 64DD:n. Också *Zelda 64* får allt mer förväntansfull uppmärksamhet. Senast nu på Locke's Dragon Warrior Haven. Lite historisk snabbrepetition; *Dragon Warrior* är en serie äventyrsspel från Enix, kända som *Dragon Quest* i Japan. Nya Quick Time-klipp ska dessutom finnas på N64.com när detta trycks.

PlayStation Core Dump

Glenn Liljestrand har tillverkat en PlayStation-sida med massor av spelmusik som han själv har skapat med musikprogrammet Fasttracker2. Remixar på *Final Fantasy VII*-låtar och egna minirecensioner ligger här och väntar på sin publik.

Jodå, det spelas PlayStation i Australien också. Och tillverkas nya hemsidor med recensioner och smygtittar, samt nyheter om vad som händer down under. Pröva Hal's Aussie PlayStation Site.

Under namnet Porkfat Pie presents Core Dump AC Pilots League lanseras en site där man kan bygga sina egna maskiner med vapensystem, boosters och allt. Ett måste för alla som vill bli stridspiloter.

Med guider, tips och tricks har Erik Fredricks satt ihop sidan The Fortress of Final Fantasy VII – "gjord av en kille som verkligen gillar spelet" – men han skriver även om *Resident Evil* och *Wild Arms*. Dessutom finns här länkar till den allt mer utmärkta siten Square.net.

Mycket snack just nu om *Gran Turismo*. Om någon letar efter en översättning av den japanska bruksanvisningen så är Phosphors.com precis vad man behöver. Härifrån bevakas också den japanska marknaden, hur det går försäljningsmässigt med mera (första halvåret 1997 sålde *FF7* 3,2 miljoner exemplar i Japan och vi väntar spänt på andra halvårets siffror).

Cyber Hippy Vision, förkortat CHV, är piggare än det låter. Killen bakom denna site har lagt upp en rad videoklipp, bland annat TV-reklamen för *Breath of Fire III*, plus *Parasite Eve*, *Einhänder*, *Vampire Hunter*, *Colony Wars*, *Bio Hazard 2* (*Resident Evil 2*), *Blaze and Blade*, *Bust A Move* och *Metal Gear Solid*. Både nytt och gammalt. Snygg site dessutom.

Om ryktet är sant, så släpptes PlayStation-versionen av *Riven* i USA strax före årsskiftet. Alla äventyrare är att gratulera!

Med en liten varning för avslagen stavningskontroll tipsas *Castlevania*-fans om Evil Castle Dracula X som skryter med att vara "The Definitive Dracula X for PSX".

Anime PlayStation – hemsidan som fokuserar japanska PlayStation-spel, har fått en rejäl uppdatering. Bland annat recensioner av *Rurouni Kenshin RPG*, *Tales of Destiny*, *Einhänder*, *Final Fantasy Tactics*, *Front Mission 2* plus fusk för *Chocobo's Mysterious Dungeon*, *Gran Turismo* och *Panzer Bandits*.

Sega Zone

En ny Sega-sida – The Sega Zone – har sett dagens ljus och där kan man läsa en special om den nya konsolen. Här kallas den fortfarande Dural även om andra ställen har döpt om den till Katana.

Randy V har tillverkat en Video Game Page som fokuserar i Sega. Själv är han rejält MIDI-intresserad och tipsar om det oändliga arkivet MIDI-filer på Filenet. Provlyssna dock först, många är egna arrangemang av kända låtar, ibland rätt sunkiga.

Koder till Saturn-spel har infogats i den nya FAQ:en till *Bubble Bobble Symphony* som finns på The Bub and Bob Bubble Bobble Page. Hela siten är supersöt och har ett Image Gallery på alla upptänkliga mjukisar.

En specialsida för *Bomberman* där en FAQ för *Bomberman Fight* finns att norpa, tillverkad av signaturen Mog. En sida i tiden som reder ut vilket av alla spelen som är bäst när nu varianter för både Saturn och N64 släppts.

Tre svenska anonyma gossar har satt ihop Sector 32, en hemsnickrad sida med recensioner, smygtittar och topplistor för Saturn och PlayStation. Mer på entusiasm än grafisk överkurs.

RPGFan

Gillar du spelmusik? Då är RPGFan just nu platsen för dig. De har spelmusik i både MIDI- och MP3-format tillsammans med FAQs och annat.

En Super PLAY-läsare och RPG-fan hittar vi i Thomas Johansson som satt ihop sin egen hyllningssida till genren, mest till *Final Fantasy VII*. Entusiasm värd att kolla in.

Online-tipsaren Ola har precis lagt upp sin snygga och ambitiösa sida som handlar om Manga och Anime. Han saknar bara lite historia i ämnet och har du något du kan skicka honom blir han glad.

Svenske Cloud Strife har lagt upp en egen *Final Fantasy VII*-sida som han gärna vill att fler kollar in.

Project X

Ni har väl hittat Scandinavia Onlines rätt nystartade spelsite som blandar nyheter med recensioner på svenska och norska, i samarbete med amerikanska Gamespot. Ambitiöst, inte alltid rättstavat men med ett helt okej demoarkiv.

En hel del nedladdningsbart finns också på Dan's Game Den och dessutom läsbart om och länkar till Dural, Project X och PlayStation 2.

Ultra Gamer Players var ursprungligen en tryckt tidning, men finns nu också som en webbsite under namnet UGP Online. Stort nummer när detta skrivs görs av nya promovideon på Squares *Bushido Blade 2* tillsammans med bilder på *Quake 64* och filmer ur *Resident Evil 2*.

Tonvis med koder utlovas på Scooby Doo's Cheat Code Central.

Ett annat sorts arkiv hittar vi i CRPG-Archives. Alla kända tillverkade rollspel finns listade med länkar till producenter, online-spel, fusk, koder, tips, chat, bilder och till en uppsjö av spelmagasin – till exempel The Gamers Choice.

Engelske Mark har gjort ett teknikarkiv där man kan få tips om hur man lagar en NES, ombyggnadsråd till multi-X, 50/60Hz-switchar och annat. Mycket matnyttigt – men bara du som vet mycket om elektricitet ska gräva själv. Fråga annars pappa eller mamma om hjälp. Lova!

TV-spelens historia utspilld på ett formidabelt sätt hittar vi på Donald A. Thomas hemsida I.C. When - The Chronology of Video Games and Computers. En site som är ett veritabelt uppslagsverk. Med bilder på och historiskt reklammaterial för olika spel, så kallade Virtual Gaming Cards. Kolla!

Månadens "var har du varit de sista fem åren?": "Subject: Need help on ZELDA – first level".

Månadens obekräftade rykte: "Subject: Lara getting married".

Surf On!

(online@atlantic.medstroms.se)

Alla länkar finns på www.atlantic.medstroms.se/splay

AV TOBIAS BJARNEBY

retro

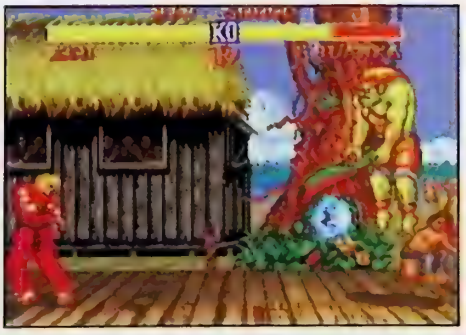
Super-, _Turbo-_, och _Alpha_-versioner i all ära, men nog var det originalet som alla tyckte bäst om. När Capcom själva valde ut titlar till samlingen _Street Fighter Collection_ glömde de tydligen helt bort vilket spel det var som fick oss att upptäcka en helt ny genre. Men vi minns.

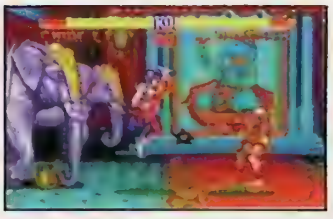
STREET FIGHTER II

CAPCOM • SUPER NES • 1992

I slutet av åttiotalet tjatade Acclaim ut *Double Dragon*-serien totalt och vid decennieskiftet var Capcoms *Final Fight* det mest nyskapande man kunde spela i beat 'em up-genren. Super NES-konverteringen av det sistnämnda blev visserligen populär, men det var egentligen bara tack vare den imponerande grafiken.

Arkadspelet *Street Fighter* släpptes redan 1987 men det var det knappt någon som brydde sig om. Med bara två karaktärer på skärmen samtidigt var det ingen grafisk upplevelse och kontrollen var för dålig för att man skulle lyckas utföra några av de avancerade attackerna. Så när Capcom tre år senare påbörjade arbetet med del två hade de inga som helst förväntningar på sig. Det var ingen som var intresserad av ett arkadspel med titeln *Street Fighter II*, än mindre brydde de sig om den Super NES-version som Capcom redan hade planer på.





1991 började Capcom placera ut sin nya arkadmaskin i japanska och amerikanska spelhallar och mot alla odds blev den en av årets populäraste, alla kategorier. Nu började folk istället bli skeptiska mot den omtalade Super NES-versionen. Ett så avancerat arkadspel kunde aldrig konverteras till en 16bits-maskin. Det skulle gå alldeles för långsamt och dessutom hade handkontrollen för få knappar. *Street Fighter II* till Super NES kunde aldrig bli bra.

På CES-mässan i Las Vegas i januari 1992 bevisade Capcom motsatsen. Och gav dessutom alla de personer som aldrig spelat arkadspelet en ny favorit. Grafiken i *Street Fighter II* var snyggare än i något annat 16bits-spel, karaktärerna rörde sig snabbt och smidigt på skärmen och de avancerade knappkombinationerna var inte alls svåra att utföra med en Super NES-kontroll.

Med åtta väldigt olika men ändå jämnbra karaktärer att välja mellan kunde alla hitta sin egen favorit. Ryu och Ken var de första självklara valen, men när man bemästrade deras Dragon Punch var det dags att gå vidare. Till Chun Li, Guile, Blanka, Dahlsim, Honda eller Zangief. Inte förrän man hade besegrat slutbossen M. Bison med samtliga karaktärer var man nöjd. Och då kunde man börja om från början. Med en högre svårighetsgrad.

Klarade man *Street Fighter II* på nivå 7 utan att förlora en rond belönades man med en speciell slutbild. Den var inte snyggare än någonting annat i spelet men det definitiva beviset på att man var en vinnare.

Fast det som gjorde *Street Fighter II* så bra var nog ändå möjligheten att spela mot levande motståndare. Här fick man verkligen chansen att visa vad man lärt sig; få spelupplevelser har varit så prestigefyllda som ett möte mellan två fullärda *Street Fighter II*-spelare.

Utan *Street Fighter II* hade vi sluppit billiga kopior som *Rise of the Robots*, *Tuff Enuff* och *World Heroes*. Men förmodligen hade vi heller aldrig fått se varken *Virtua Fighter* eller *Tekken*.
Capcoms spel gav hela beat 'em up-genren nytt liv och trots att det har gått sju år sedan det släpptes är Ryu, Ken och Chun-Li fortfarande mer kända än alla andra speltillverkares beat 'em up-kämpar tillsammans. Med all rätt.

USA

1	(–)	Tomb Raider 2 [PS]
2	(–)	Diddy Kong Racing [N64]
3	(–)	NBA Live '98 [PS]
4	(–)	Crash Bandicoot 2 [PS]
5	(–)	Frogger [PS]
6	(9)	NFL Gameday '98 [PS]
7	(6)	Final Fantasy VII [PS]
8	(–)	Madden '98 [PS]
9	(1)	NFL Quarterback Club '98 [N64]
10	(–)	Jet Rider 2 [PS]

Listan baseras på försäljningen i USA.

INTERNET

1	(1)	Final Fantasy VII [PS]
2	(2)	Sakura Wars [SA]
3	(–)	Goldeneye 007 [N64]
4	(–)	Diddy Kong Racing [N64]
5	(6)	Colony Wars [PS]
6	(–)	Tomb Raider 2 [PS]
7	(–)	Sonic R [SA]
8	(5)	Duke Nukem 3D [SA]
9	(10)	Crash Bandicoot 2 [PS]
10	(–)	Fighters Megamix [SA]

Listan är © World Charts

JAPAN

1	(–)	Gran Turismo [PS]
2	(–)	Chocobo's Mysterious Dungeon [PS]
3	(–)	Tales of Destiny [PS]
4	(–)	Momotarou Dentetsu [PS]
5	(–)	Crash Bandicoot 2 [PS]
6	(–)	Yoshi's Story [N64]
7	(–)	Train De Go! [PS]
8	(–)	Grandia [SA]
9	(6)	Everybody's Golf [PS]
10	(1)	Pocket Monsters [GB]

Listan baseras på försäljningen i Japan.

SVERIGE

1	(3)	Goldeneye 007 [N64]
2	(–)	Crash Bandicoot 2 [PS]
3	(–)	Tomb Raider 2 [PS]
4	(1)	Final Fantasy VII [PS]
5	(–)	Diddy Kong Racing [N64]
6	(2)	NHL '98 [PS]
7	(–)	Castlevania: Symphony of the Night [PS]
8	(–)	FIFA: Road to World Cup '98 [PS]
9	(–)	Grand Theft Auto [PS]
10	(–)	C&C: Red Alert [PS]

Listan är sammanställd av Deejay Promotions och är baserad på försäljningsrapporter från spelbutiker över hela landet.

SUPER PLAY TOPP 20

Final Fantasy VII [PS]	1.	(1)
Goldeneye 007 [N64]	2.	(4)
Tomb Raider 2 [PS]	3.	(3)
Diddy Kong Racing [N64]	4.	(2)
NHL '98 [PS]	5.	(6)
C&C: Red Alert [PS]	6.	(–)
Castlevania: Symph. of the Night [PS]	7.	(7)
Crash Bandicoot 2 [PS]	8.	(–)
Super Mario 64 [N64]	9.	(5)
Resident Evil: Director's Cut [PS]	10.	(–)
Lylat Wars [N64]	11.	(9)
Mario Kart 64 [N64]	12.	(11)
Street Fighter EX Plus Alpha [PS]	13.	(8)
Zelda – A Link to the Past [SN]	14.	(13)
Final Fantasy III [SN]	15.	(16)
Tamagotchi [GB]	16.	(–)
Quake [SA]	17.	(18)
Colony Wars [PS]	18.	(10)
Final Fantasy II [SN]	19.	(20)
Sonic R [SA]	20.	(14)

Listan framröstas av Super PLAYs läsare.

ÖNSKELISTAN

Legend of Zelda 64 [N64]	1.	(1)
Resident Evil 2 [PS]	2.	(2)
Tekken 3 [PS]	3.	(7)
Yoshi's Story [N64]	4.	(4)
Alundra [PS]	5.	(10)
F-Zero X [N64]	6.	(8)
Parasite Eve [PS]	7.	(5)
Metal Gear Solid [PS]	8.	(6)
Mortal Kombat 4 [N64]	9.	(–)
1080° [N64]	10.	(–)
Banjo-Kazooie [N64]	11.	(13)
Goemon 64 [N64]	12.	(9)
Deadly Arts [N64]	13.	(11)
Castlevania 64 [N64]	14.	(14)
Shining Force III [SA]	15.	(17)
Burning Rangers [SA]	16.	(15)
Bushido Blade 2 [PS]	17.	(–)
Einhänder [PS]	18.	(16)
Tales of Destiny [PS]	19.	(18)
Monkey Hero [PS]	20.	(–)

Listan framröstas av Super PLAYs läsare.

Vill du vara med och rösta fram våra egna topplistor; Super PLAY Topp 20 och Önskelistan? Skriv då ner dina fem favoritspel, samt de fem spel du mest ser fram emot på ett vykort eller utanpå ett kuvert och skicka det till:
TOPPLISTOR, SUPER PLAY, BOX 12550, 102 29 STOCKHOLM.

Vinter-OS året runt

Kan du inte få nog av vinter-OS? Då är det här den perfekta tävlingen för dig. Med Konamis *Nagano Winter Olympics 1998* får du chansen att fortsätta att tävla i drygt tio av de officiella OS-grenarna hela vintern och våren och sommaren och hösten. Genom att ringa Super PLAYs tävlingstelefon och svara rätt på några spelfrågor kan du vinna ditt eget exemplar, till antingen PlayStation eller Nintendo 64.

Vilken av följande grenar finns inte med i *Nagano Winter Olympics 1998*?

1. **Backhoppning**
2. **Curling**
3. **Skidskytte**

För att kvala in till tävlingen måste du först svara på frågan ovan. När du tror dig veta svaret, ringer du Super PLAYs tävlingstelefon på 0712 - 110 30 (4.55kr/min) och trycker in den siffra som motsvarar ditt svar. Du får veta direkt om du har lyckats. Har du gjort det får du svara på ytterligare tre frågor och svarar du rätt även här, har du chans att vinna ett exemplar av Konami-spelet. Lycka till!

Samtalet kostar 4.55kr/min. Mmedia, Box 3243, 103 64 Stockholm, tel 08 - 23 24 25.

TIPS

Skicka gärna in tips och tricks till: 'Tips!', Super Play, Box 12550, 102 29 Stockholm.

Vill ni veta hur man spöar någon boss eller hittar ett speciellt föremål i något spel ringer ni bara till Nintendos, Segas och Sonys respektive spelklubbar.

CLUB NINTENDO: Tel: 0300-721 00 Fax: 0300-732 80

SONY HOT LINE: Tel: 0719 - 310 311 (5 kronor/samtal)

SEGA HOTLINE: Supporttel: 08-600 51 71 (Vard. 17.30-20.00) Infotel: 08-600 15 19

ELECTRONIC ARTS KONSUMENTSUPPORT: 08-594 106 80

BONNIER MULTIMEDIA SUPPORT: 020-24 40 20

WENDROS SUPPORT: 08-689 97 87 (Vard. 9.00-18.00)

FUNSOFT SUPPORT: 08-760 02 40 (Vard. 9.00-17.00)

Top Gear Rally • Nintendo 64

Ett spel som bemötts med delad kritik är *Top Gear Rally*. Vad som de flesta dock är eniga om är att spelet är ett svårt sådant och för att finna den sista banan gäller det att bemästra alla genvägar och kurvor som spelet har att bjuda på.

COASTLINE

Det finns ett par användbara genvägar på den första banan. För att vinna och prestera en bra varvtid krävs det att du lär dig dessa.

1. Den första genvägen ligger alldeles i början av banan. Efter den första svängen ska du åka till höger.

2. Efter den första tunneln kommer en snäv kurva. I närheten är det ett hål i stängslet. Åk igenom hålet och gena över stranden.

3. Väl efter den andra genvägen dyker det upp två kurvor. Håll ögonen öppna efter ett hål i stängslet till vänster. När du ser det ska du likt vid den förra genvägen gena över fältet tills du når vägen.

JUNGLE

Djungelbanan doljer många hemligheter. Underlaget på banan är tämligen fast, så det går relativt bra att ta ut kurvorna för snabba och kvicka svängningar.

1. I närheten av startområdet efter första kurvan ska du hålla och spana efter en öppning i berget på höger sida. Denna genväg leder dig genom en grotta och ger dig ett välförtjänt försprång.

2. Efter den första genvägen kommer ett mycket kurvigt parti att uppstå. När du rundar den första svängen ska du hålla utkik efter en ramp. Åk mot den och kör av vägen för att tjäna några extra sekunder.

3. När du åker i djungel under vintertid kan du använda de frysta flodbäddarna som genväg.

DESERT

Ökenbanan är både lång och på vissa partier även svår. Här finns det få raksträckor man kan pusta ut på och massor av skarpa kurvor.

1. Efter att du har passerat staden och nått toppen på den lilla kullen med reklamballongen, ska du spana efter bilspår. Kör av vägen och följ dessa tills du passerar ett hus för att hitta genvägen.

2. Efter att ha passerat dalen som ligger i slutet av banan kommer ett vägskäl att uppstå. Du ska då ta den lägre vägen för att vinna mer tid.

MOUNTAIN

Denna bana har massor av knepiga kurvor och svårt underlag. Det är av vikt att du kan hantera snabba kurvtagningar på denna bana för att lyckas slå motståndarna.

1. Efter att du har passerat sjön kommer det en massa skarpa kurvor. Väl efter dessa kommer det en kort raksträcka där ett gult vägmärke finns placerat emellan ett vägskäl. Då ska du ta vägen till höger för att köra på den kortaste och snabbaste sträckan.

STRIP MINE

Strip Mine är en gömd bonusbana som endast blir tillgänglig om du klarar spelet. På banan finns det många olika typer av tungt maskineri samt en strand som faktiskt ser lite inbjudande ut. Det finns inga nu kända genvägar på denna bana så det hänger mer på dina körkunskaper om du ska lyckas. Lycka till!

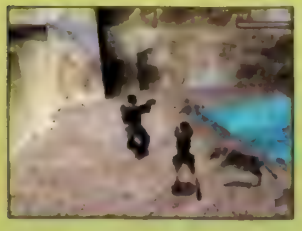
Tomb Raider 2
PlayStation

Core Designs Lara Croft är en av dom mest populära äventyrskaraktärerna just nu. Och med det här fusket kan du göra hennes äventyr lite lättare genom att trolla fram bland annat alla vapen och objekt som finns i spelet, men tyvärr inte nycklarna. För att få fram fusket ska du utföra följande instruktioner:

Under spelets gång ska du hålla inne gå-knappen och gå åt vänster sida. Gå sedan sidleds åt höger, återigen sidleds vänster, gå ett steg bakåt och ett steg framåt. Nu ska du släppa gå-knappen och snurra runt tre gånger i valfri riktning, hoppa sedan bakåt och väl i luften ska du trycka på rull-knappen.

Om du vill fuska och hoppa över en bana ska du helt enkelt:

Under spelets gång ska du hålla inne gå-knappen och gå åt vänster sida. Gå sedan sidleds åt höger, återigen vänster, gå ett steg bakåt och ett steg framåt. Nu ska du släppa gå-knappen och snurra runt tre gånger i valfri riktning, hoppa sedan framåt och väl i luften ska du trycka på rull-knappen.



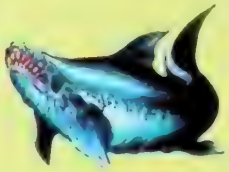
F1 Pole Position • Nintendo 64

Det finns en gömd bil i Human och UBI Softs Formel 1-spel.

För att nå den måste du först klara hela spelet och bli världsmästare. Spara då spelet och starta om. När spelet sedan säger åt dig att vänta eftersom det laddar ska du trycka och hålla inne A- och B-knapparna.

Gå sedan till bilmenyn där en splitterny bil kommer att stå.

Resident Evil - Director's Cut
PlayStation



Anledningen till varför folk köper *Resident Evil – Director's Cut* är främst för att spelet innehåller en demoversion av *Resident Evil 2*. I väntan på uppföljaren kan vi glädja oss åt ett fusk som både fungerar i spelet och i demoversionen.

När du befinner dig i valmenyn i *Resident Evil - Director's Cut* ska du hålla och trycka in vänster på styrkorset. Håll inne knappen tills valmenyn blir grön och du kan nu välja en annan svårighetsgrad.

Som en följd av detta kommer all ammunition och hälsotillskott multipliceras med två. Och de tröga zombies som trängs i de mörka korridorerna kommer att vara mycket lättare att skjuta ned.

För att fuska till det i demoversionen av *Resident Evil* 2 ska du helt enkelt upprepa ovanstående fusk.

Resultatet blir att du får en lättare svårighetsgrad och alla zombies blir lättare att förgöra.

Clay Fighter 63 1/3
Nintendo 64

Att slåss med kämpar som ser ut som om de vore skapade av trolldeg kanske inte är det roligaste, men med dessa fusk får spelet lite ny charm.

Alla koderna fungerar endast i spelarmenyn och när du slår in koderna måste du hålla inne L-knappen.

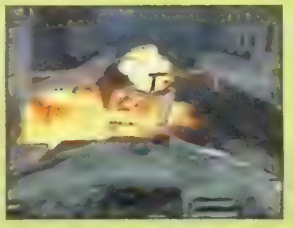
För att trolla fram karaktären Santa ska du trycka A, ↓, →, ↑, ← och B. För att få tillgång till den ettriga Dr. Klin ska du trycka V, ←, ↑, →, ↓ och A. För att ta dig till en hemlig fuskmeny ska du trycka ↑, →, ←, ↓, B och A.

Golden Eye 007 • Nintendo 64

Två vapen samtidigt är synnerligen ett fegt fusk. Och detta fusk möjliggör just ett sådant fegspel.

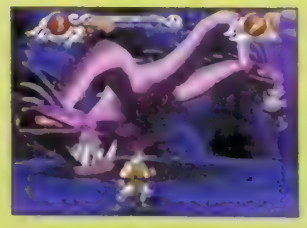
Först ska du plocka på dig två likadana vapen, exempelvis Klobb eller Dostovel. Se till att de båda ligger direkt efter varandra i vapenlistan och aktivera dem. När du väl har gjort det ska du göra följande: tryck och håll inne A-knappen, tryck på Z-knappen en gång, släpp A-knappen, tryck på A-knappen en gång och tryck på Z-knappen en gång.

Och nu kan du bära flera vapen samtidigt.



Hercules • PlayStation

Disneys Hercules kanske inte är världens roligaste film och det är inte heller plattformsspelet. Här kommer dock en drös användbara koder som underlättar spelandet betydligt.



The Hero's Gauntlet - Orm, Medusa, Mynt, Medusa
Centaur's Forest - Kentaur, Hercules siluett, Minotaur, Bågskytt
The Big Olive - Kentaur, Mynt, Orm, Hercules siluett
Hydra Canyon - Mynt, Gladiator Helmet, Coin, Soldat
Cyclops Attack - Gladiatorhjälm, Pegasus, Hercules siluett, Bågskytt
Titan Flight - Soldat, Mynt, Mynt, Blixt
Passageway of Eternal Torment - Medusa, Soldat, Kentaur, Pegasus
Vortex of Souls - Soldat, Blixt, Soldat, Kentaur
End - Pegasus, Soldat, Centaur, Soldat

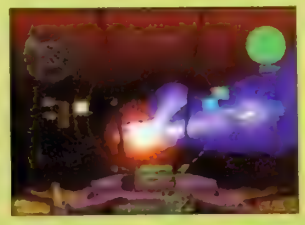
C&C: Red Alert • PlayStation

Det absolut bästa strategispelet till PlayStation rymmer en hel del hemligheter. Några superfusk för attacker och liknande finns än så länge inte tillgängliga, så vi får nöja oss med följande koder som endast fungerar för Stalins glada gossar.

Bana 1 – 17DUXFJ6C
Bana 2 – VMBWOQ284
Bana 3 – XN37MCCSO
Bana 4 – LH06FZZQL
Bana 5 – BUVV20LFF
Bana 6 – AVYQ10YA8
Bana 7 – LZRJTMQAN
Bana 8 – YQX4C9GFH
Bana 9 – 1QESO8LE0
Bana 10 – RKP0UOXJA
Bana 11 – CDLKYL7Q4
Bana 12 – 8T5GGDK25
Bana 13 – X5CDE0KN8

G-Police • PlayStation

Till Psygnosis fortfarande tämligen heta futuristiska shoot 'em up *G-Police* finns det ett fusk som både är värdelöst, men samtidigt användbart. Fusket går ut på att spelaren blir odödlig, men kan tyvärr inte klara uppdraget på grund av detta.



Tryck och håll inne R2, R1, L2, L1, □, △ och ○ under uppdragets genomgång. Tryck sedan åt vänster på styrkrysset så aktiveras fusket. Vill du ha alla vapen och obegränsat med ammunition ska du upprepa fusket under vapengenomgången.

Crus 'n USA • Nintendo 64

Det fyrstavade bilspelet är tillbaka igen och denna gång bjuder det faktiskt på ett par korkade fusk som inte går av för hackor. För att aktivera fusken måste du på banmenyn göra följande.

För att ta dig till Golden Gatebron ska du bara trycka på L, C-vänster och C-ner. För att ta dig till San Fransisco ska du trycka L, C-ner och C-↑. För att ta dig till Indiana ska du trycka L, C-→ och C-↑.

För att få tillgång till ett par nya bilar ska du trycka C-↑, C-vänster och C-ner samtidigt. Nu kommer du att få tillgång till polisbilen, skolbussen och jeepen.

Grand Theft Auto • PlayStation

DMAs redan nu skandalomsusade spel *Grand Theft Auto* har under sin korta levnadstid skapat rabalder både i nationella och internationella tidningar.

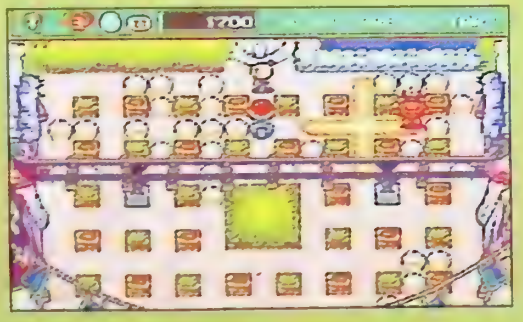
Ett användbart fusk för lathundar är att skriva in namnet BSTARD innan du startar spelet. Fusket gör att du kan välja nivå samt få tillgång till massor av ammunition med mera.

Courier Crisis • PlayStation

Paper Boy-wannabén *Courier Crisis* är ett stressigt spel som håller ett högt tempo. I spelet finns det massor av fusk som endast kan aktiveras i lösenordsmenyn. **Skriv in lösenordet WOOWOO för att få sirener. Och om du vill ha ett snabbare fordon ska du slå in BENIHILL. En annorlunda cykel får du om du skriver in SAVAGEAPES. Vill du ha en cykel som inte är av denna jord skriver du in XFIFTYONEX.**

Saturn Bomberman • Saturn

Ett par användbara fusk till ett av Saturns mest underhållande spel är aldrig fel. För att aktivera fusken ska du gå till titelskärmen och slå in följande koder för önskad effekt.



Alla vapen – Tryck och håll inne och ←
Bana 2 –Tryck och håll inne L+R+B+↑ och ←
Bana 3 – Tryck och håll inne L+R+C+↑ och ←
Bana 4 –Tryck och håll inne L+R+X+↑ och ←
Bana 5 – Tryck och håll inne L+R+Y+↑ och ←
Se slutet – Tryck och håll inne L+R+Z+↑

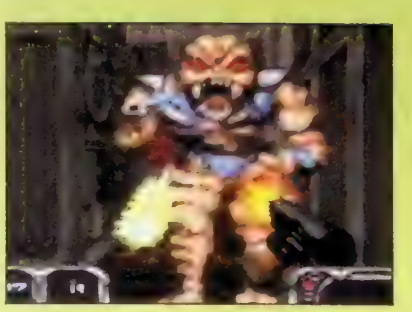
För att starta spelet med sex liv ska du ställa in Saturns klocka mellan tiden 10-11 AM. När du sedan startar spelet kommer du att ha ett par fräscha extraliv. Det finns även ett par gömda karaktärer i spelet som du plockar fram genom att hålla inne L och R när du befinner dig i Mode Option medan du markerar Match.

Duke Nukem 64 • Nintendo 64

Greven fortsätter att göra livet surt för rymdnissarna och med denna fuskmeny får de det ännu svårare.

I huvudmenyn ska du trycka ←, ←, L, L, →, →, ← och ←.

Om du gjort rätt kommer fuskmenyn att uppenbara sig.



Tiger Shark PlayStation

Tiger Shark är kanske inte världens roligaste shoot 'em up, men det har ett par kvalitéer. För att göra spelet lite roligare ska du helt enkelt utföra följande tips.

Gå, när som helst under spelets gång, till lösenordsmenyn. Om du vill ha bättre vapen skriver du in RUBLE. Vill du ha minimal gravitation skriver du in SOYUZ. Vill du testa ett annorlunda spel skriver du in SNEEG.

Street Fighter EX Alpha Plus PlayStation

Capcoms senaste beat 'em up döljer många hemligheter. För att plocka fram ett par gömda karaktärer i spelet ska du helt enkelt utföra följande knappkombination.

I huvudmenyn ska du markera Practise Mode och trycka Start, ↑, →, ↑, → och Start. Ett ljud kommer att indikera att du har gjort rätt. Längst nere på skärmen kommer det att stå 'Here comes a new challenger'.

Fusket plockar fram bland annat Evil Ryu, Killer Hakuto, Cycloid Gamma och Cycloid Beta.

Vill du spela ett gömt bonusspel ska du göra följande:

I huvudmenyn ska du markera Practise Mode och trycka Select, ↑, ↑, →, ↑, → och Select. Ett ljud kommer att indikera att du har gjort rätt. Längst nere på skärmen kommer det att stå 'Here comes a new game mode'.

Rage Racer • PlayStation

Ett av dom bästa bilspelen till PlayStation är Namcos *Rage Racer*. För att köra samtliga banor spegelvända ska du slå in följande kod.

Innan du sätter igång ska du markera en bana och hålla inne L1, R1, Select och Start tills racet börjar.

Time Crisis • PlayStation

För att få fram fuskmenyn i Time Crisis krävs det lite precision.

När du befinner dig på titelskärmen ska du sikta mot och skjuta två gånger mitt i öglan på bokstaven R. Skjut sedan i krysset som ligger mitt i siktet till höger om logotypen. När du väl gjort detta kommer en fuskmeny att uppenbara sig.

För att lättast lyckas med detta är det fördelaktigt att använda sig av en handkontroll istället för en ljuspistol.

Porsche Challenge • PlayStation

För att aktivera något av dessa underhållande fusk måste du slå in koden i huvudmenyn. Trevlig resa!

Din bil hoppar – ■, ●, ■
Alla bilar hoppar – ↑+■, ↑+●, ↑+■, ↑+●, ↑+■, ↑+●, ↑+■
Interaktiva banor – ←+●, ↑+▲, →+■
Långa banor – ↑+Select, ↑+Select, Start, Select
Fisköga – ■+▲+●, L1, L2, R2, R2
Osynliga bilar – ■+●, L2+R2, ■+●, L1+R1, ■+●
Galet race – ↑, ←, →+Select
Obegränsad kredit - L1+L2, R1+R2+■
Testförare – →+■, ←+Select+●
Tontest bilist – ←+●, R+Select+■
Superbilen – Select+■, Select+●, Select+■+●
Spegelvända banor – ←+●, ↓+▲, →+■

Butik:
Herrgårdsgatan 17
(KARLSTAD)

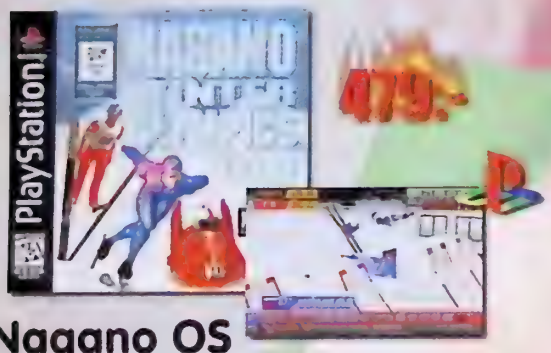
XTREME GAMING

24 TIMMARS LEVERANS!!

När du köper spel hos oss, så blir du automatisk medlem och får 5% rabatt på alla spel! Inga s.k medlemsavgifter! Ring för mera info!

PRESENTE

TEL: 054-180008/180009
FAX:054-180009 (24 TIM)
http://www.xtremegaming.se



Nagano OS

Nagano OS

RIVEN
THE SEQUEL TO MYST

NHL BREAKAWAY 98

RESIDENT EVIL 2 (USA)

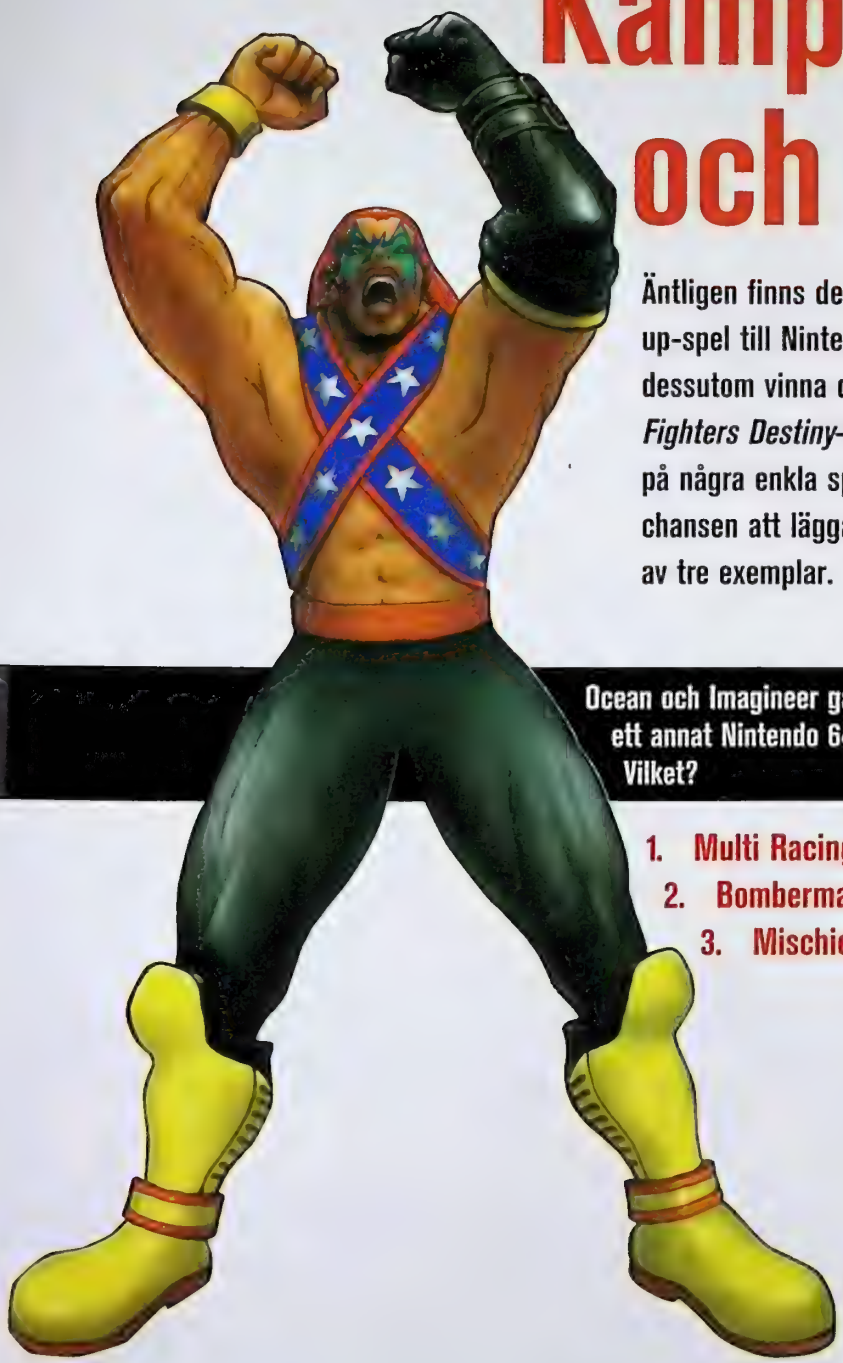
549:-

(Resident Evil 2 + Guide 679:-)

Cool Boarders 2	399:-	Crus `n` Usa	449:-
Bloody Roar	Ring	Dark Rift	549:-
Bushido Blade	Ring	NBA Pro	26/2
Busta Move 3Dx	429:-	Snow Bow Kids	26/2
Skull Monkey	429:-	Fighters Destiny	26/3
Resident Evil 2 Guide	179:-	Mystic Ninja	26/3
Alundra (USA)	549:-	Yoshis Story	26/3

Ovanstående är endast ett urval av spel som vi har och spel som kommer att komma. Hittar du inte det Du söker, är det bara att ringa! Vi reserverar oss för eventuella pris och datum ändringar! "Join the Darkside NOW"!

Kämpa och vinn



Äntligen finns det ett bra beat 'em up-spel till Nintendo 64. Nu kan du dessutom vinna det i Super PLAYs *Fighters Destiny*-tävling. Svara bara på några enkla spelfrågor så har du chansen att lägga vantarna på ett av tre exemplar.

Ocean och Imagineer gav tillsammans ut ett annat Nintendo 64-spel i höstas. Vilket?

1. Multi Racing Championship
2. Bomberman 64
3. Mischief Makers

För att kvala in till tävlingen måste du först svara på frågan ovan. När du tror dig veta svaret, ringer du Super PLAYs tävlingstelefon på 0712 - 110 30 (4.55kr/min) och knappar in den siffra som motsvarar ditt svar. Du får veta direkt om du har lyckats. Har du gjort det får du svara på ytterligare tre frågor och svarar du rätt även här, har du chans att vinna Oceans beat 'em up. Lycka till!

Samtalet kostar 4.55kr/min. Mmedia, Box 3243, 103 64 Stockholm, tel 08 - 23 24 25.

För prenumeration, ring 08-672 03 33 dygnet runt!

SUPER POWER 1-3/93 – SLUT!

SUPER POWER 4/93

Vi guidar dig igenom *StarWing*, *Road Runner* och *FF – Mystic Quest*. Dessutom berättar vi allt om Arnie och spanar in det nya systemet 3DO.

SUPER POWER 5/93

Alla specialarna i *Mortal Kombat* och *Street Fighter II Turbo*. Nintendo och Silicon Graphics gör 64-bitaren Project Reality.

SUPER POWER 1/94 – SLUT!

SUPER POWER 2/94

RPG-special, NES-klassiker och *Mortal Kombat*-handbok. *Final Fantasy II*, *Clayfighter*, *Turtles – Tournament Fighters* och *Sensible Soccer* testas.

SUPER POWER 3/94

Nintendo släpper Super Game Boy! Bruce Lee som film och TV-spel! Recensioner på *Secret of Mana*, *Lufia*, *Equinox*, *NHL Hockey '94* och *Flintstones*.

SUPER POWER 4/94

Fotbolls-feber! Vi har testat *FIFA*, *Striker*, *World Cup '94* och *Goal*. *Secret of Mana*-guide, *Super Metroid*-smygtitt och killarna bakom det första helsvenska SNES-spelet.

SUPER POWER 5-6/94 – SLUT!

SUPER POWER 7/94

Vi tittar närmare på Jaguar, PlayStation och NEC FX. Dessutom tips till *Zombies* och test av *Stunt Race FX*, *Super Street Fighter II* och *Mortal Kombat II*.

SUPER POWER 8/94

Vi har spelat Ultra 64! Och recenserat *Donkey Kong Country*, *Super Punch Out*, *Street Racer*, *Mickey Mania* och *Lion King*. Och så hjälper vi dig att lösa *Super Metroid*.

SUPER POWER 1/95

Stort RPG-nummer med *Final Fantasy III*, *Breath of Fire* och *Illusion of Time*. Vi har dessutom pratat med Square och hört ryktet om Virtual Boy.

SUPER POWER 2/95

Första bilderna på Virtual Boy, granskning av Sega Saturn och guide till *Jurassic Park*, *Blackhawk*, *Ultimate Parodius*, *Lemmings 2* och *Super Bomberman 2* recenseras.

SUPER POWER 3/95

Allt om *Killer Instinct* till Ultra 64! Efterlängtad guide till *Donkey Kong Country*. Allt frackt vi minns från WCES i Las Vegas. *Super Return of the Jedi*, *Lord of the Rings* och *Indiana Jones* testas.

SUPER POWER 4-12/95 – SLUT!

SUPER POWER 5/95

Stor guide till *Killer Instinct*! Mer Next Generation med smygtittar på *Panzer Dragoon*, *Ridge Racer* och *Victory Goal*. Vi har dessutom testat *Stargate*, *Cannon Fodder* och *C2 – Judgement Clay*.

SUPER POWER 6-7/95

Uppgraderat dubbelnummer! Spelrecensioner till ALLA format, stort E3-reportage, intervju med Shigeru Miyamoto, arkadnytt och stora artiklar om Internet, spelmusik och *Judge Dredd*.

SUPER POWER 8-9/95 – SLUT!

SUPER POWER 10/95

Stora artiklar om Ultra 64 och Psygnosis. *Chrono Trigger*, *Phantasy Star IV*, *Wipeout* och *Destruction Derby* testade. Premiär för Final Fantasy Forum.

SUPER POWER 11/95-2/96 –SLUT!

Super PLAY 1-2 – SLUT! 96

Super PLAY 3 MAJ 96

De japanska rollspelen erövrar västvärlden, *Resident Evil* utses av en enig jury till det bästa PlayStation-spelet hittills, uppföljaren till *Flashback* är äntligen på väg och vi berättar mer om Nintendo 64.

Super PLAY 4 – 9 SLUT! 96

Super PLAY 10 DEC 96

PlayStation-CD på köpet, med demoversioner av *Tomb Raider*, *Porche Challenge*, *2 Xtreme*, *Micro Machines 3* och många fler. Stor rapport från världspremiären av *Legend of Zelda 64*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 11 – SLUT! JAN 97

Super PLAY 12 FEB 97

Nintendo 64 till Sverige! Stora recensioner av *Super Mario 64*, *Shadows of the Empire* och *Pilotwings 64*, samt massor av förhandstittar. Dessutom berättar vi om Namcos blivande beat 'em up-klassiker; *Tekken 3* och *Soul Blade*.

Super PLAY 13 MARS 97

Vi firade Super PLAYs ettårsjubileum med att skriva om *Mario Kart 64*, *Fighters Megamix* och *Mortal Kombat 4*, samt avslöja hur Namco sakta men säkert tar över i spelvärlden.

Super PLAY 14 APRIL 97

Första delen i vår kompletta *Super Mario 64*-guide, första informationen om *Zelda 64* i kassettformat och förhandsvisningar av *Final Fantasy VII* och *International Superstar Soccer 64*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 15 MAJ 97

Ingen stal Tokyo Game Show. *Street Fighter III* är varje beat 'em upspelares dröm. *Blast Corps* utplånar allt. Dessutom den avslutande delen i vår kompletta *Super Mario 64*-guide.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 16 JUNI 97

Vi recenserar framtidens konsolspel redan idag och berättar om *Castlevania: Symphony of the Night*, *Star Fox 64*, ett revanschsuget Psygnosis och dessutom om hur man hittar alla de gomda karaktärerna i *Soul Blade*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 17 JULI 97

22 sidor om E3 i Atlanta och de 300 spel som presenterades där. Dessutom lär vi dig att bli den perfekta Mario Kart 64-föraren, berättar om kommande spel som *Parasite Eve*, *PaRappa the Rapper*, *War Gods 64* och tittar tillbaka på *Legend of Zelda – A Link to the Past*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 18 AUG 97

Lara Croft bit för bit. Den ansvarsfulla leken med Tamagotchi. Rare är Nintendos joker. Mario får konkurrens av *Croc*. Oceans omöjliga uppdrag till Nintendo 64. Imagineer gör det första 64bits-rollspelet.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 19 SEPT 97

Lara Croft lever och Diddy Kong blir rallyförare. Artiklar om LCD-spelens återkomst, dinosauriernas överlevnad och Abe's otäcka äventyr i Oddworld. Recensioner av *Lylat Wars*, *Sonic Jam*, *Formula 1'97* och *Kirby's Star Stacker*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 20 OKT 97

Final Fantasy; sagan utan slut. ECTS '97; Europas största spelmässa någonsin. Dessutom visar vi vägen genom *Lylat Wars* solsystem och recenserar *Goldeneye 007*, *G-Police*, *NHL '98*, *Abe's Oddysee*, *Last Bronx* och *Multi Racing Championship*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 21 NOV 97

Vi minns Gumpei Yokoi, berättar om världens första svenska PlayStation-spel och recenserar *Final Fantasy VII*, *Tomb Raider 2*, *Castlevania: Symphony of the Night*, *Street Fighter EX Plus Alpha*, *Top Gear Rally* och *Time Crisis*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 22 DEC 97

Vi guidar dig genom spelstaden London, presenterar Namcos nya beat 'em up, drömmer om *Zelda 64* och recenserar *Diddy Kong Racing*, *Crash Bandicoot 2*, *Harvest Moon*, *Colony Wars* och *FIFA: Road to World Cup '98*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 23 JAN 98

Under vårt besök i Nintendos värld spelade vi *Zelda 64*, *Yoshi's Story* och *F-Zero X*. Hemma i Sverige mindes vi spelåret som gick och guidade er genom *Diddy Kong Racing*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Mängdrabatt!

Beställ fyra tidningar UTAN CD och betala bara 100 kronor.

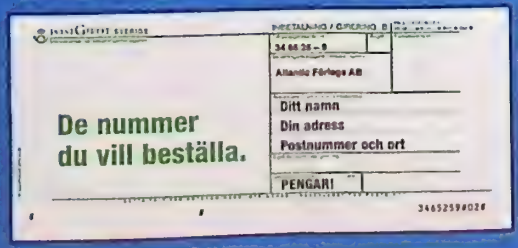
Beställ fyra tidningar MED CD och betala bara 150 kronor.

Är din samling

komplett?

KÖP GAMLA NUMMER

Nu har du chansen att köpa gamla nummer av Sveriges största och bästa konsol-tidning för endast 35 kronor styck. Beställ de nummer du saknar genom att fylla i ditt namn och din adress på en vanlig postgiroblankett, skriva vilket/vilka nummer du önskar och betala in rätt summa till Atlantic Förlags AB på postgironummer 34 65 25 - 9. Priset inkluderar moms, porto och expeditionsavgift.



NINTENDO 64

Bomberman 64	Pussel	Att bomba i 3D kanske inte var en så bra idé.	**71**
Cruis 'n USA	Racing	Brist på variation är en av spelets största nackdelar. Den stela kontrollen är en annan.	**52**
Dark Rift	Beat 'em up	Det bästa beat 'em up-spelet till Nintendo 64 hittills.	**80**
Diddy Kong Racing	Racing	*Mario Kart 64* möter *Super Mario 64* i ett underbart racingäventyr.	**96**
Doom 64	Shoot 'em up	Den absolut bästa *Doom*-versionen, dock helt utan nya inslag.	**81**
Duke Nukem 64	Shoot 'em up	Minst lika bra som datorversionen och väl anpassat till konsol.	**85**
Extreme G	Racing	En hisnande berg-och-dalbana i överljudshastighet.	**89**
F1 Pole Position 64	Racing	Godkänt F1-spel utan större överraskningar.	**74**
Goldeneye 007	Äventyr	Shoot 'em up-genren har fått sitt eget *Super Mario 64*.	**96**
Hexen 64	Shoot 'em up	Ett tämligen tomt spel som ligger på gränsen till att vara riktigt uselt.	**74**
Mace: The Dark Age	Beat 'em up	Ytterligare ett onödigt och dåligt beat 'em up från Midway.	**58**
Mischief Makers	Plattform	Ett lite väl udda spel som i alla fall har glimten i ögat.	**80**
Multi Racing Championship	Racing	Roligt rallyspel med lite för många småfel för ett riktigt toppbetyg.	**83**
San Francisco Rush	Racing	*San Francisco Rush* är galet och annorlunda, men bilflygning är ingenting som håller i längden.	**82**
Top Gear Rally	Racing	Bästa rallyspelet hittills till Nintendo 64.	**85**
War Gods	Beat 'em up	Ett spel som bara riktiga *Mortal Kombat*-fanatiker kan tänkas vara intresserade av.	**45**

PLAYSTATION

Abe's Oddysee	Äventyr	*Abe's Oddysee* innebär en renässans för plattformsspelen.	**90**
Ace Combat 2	Shoot 'em up	Bäst i sitt slag, trots sitt simpla och lite enformiga upplägg.	**78**
Actua Soccer 2	Sport	Konstgjord, men underhållande fotboll.	**85**
Agent Armstrong	Plattform	Ett simpelt plattformsspel som följer standardmallarna.	**76**
Auto Destruct	Shoot 'em up	Konventionellt koncept men massor av originella inslag. Ett spännande actionäventyr helt enkelt.	**88**
Broken Helix	Shoot 'em up	*Broken Helix* har sina ljusa stunder och är Konamis bästa USA-utvecklade spel hittills.	**80**
Castlevania: Symphony of the Night	Äventyr	*Symphony of the Night* har allt som gjorde de tidigare *Castlevania*-spelen klassiska.	**93**
Clock Tower	Äventyr	Ganska enformigt äventyr som bara lämpar sig för skräckälskare.	**70**
Colony Wars	Shoot 'em up	*Colony Wars* är det i särklass bästa shoot 'em up som har producerats till PlayStation.	**94**
Command & Conquer: Red Alert	Strategi	En lyckad uppföljare som har allt som originalet skulle ha haft.	**93**
Crash Bandicoot 2	Plattform	Lite bättre än originalet. Men bara lite.	**88**
Croc	Plattform	Det närmaste man kan komma *Super Mario 64* utan en Nintendo 64.	**87**
Discworld II	Äventyr	Underbart roligt om man uppskattar brittisk humor, men lite för tjatigt i längden.	**81**
Duke Nukem 3D	Shoot 'em up	Ett kaxigt shoot 'em up på anabola steroider.	**79**
Dynasty Warriors	Beat 'em up	Ett oväntat välgjort beat 'em up.	**83**
Felony 11-79	Racing	Ett överraskande kul och originellt bilkrascharspel.	**83**
FIFA: Road to World Cup '98	Sport	*FIFA: Road to World Cup '98* är överlag ett komplett fotbollsspel, dock med seg spelkontroll och långa laddningstider.	**85**
Fighting Force	Beat 'em up	Ett underhållande slagsmålsäventyr som dock inte riktigt lever upp till förväntningarna.	**84**
Final Fantasy VII	RPG	En saga man aldrig vill ska ta slut.	**97**
G-Police	Shoot 'em up	*G-Police* är ett bra spel med skön stämning. Och flera snäpp roligare än de flesta helikopterspel.	**91**
Grand Theft Auto	Action	*Grand Theft Auto* är ett sanslöst frosseri i våld och action.	**85**
Kurushi	Pussel	Kul pusselspel med ett par nya inslag som håller ett bra tag.	**86**
Marvel Super Heroes	Beat 'em up	Välgjort, men vi har sett det så många gånger förut.	**80**
MDK	Äventyr	Ett utmärkt äventyr med många nya infallsvinklar och spelidéer.	**85**
Moto Racer	Racing	Ett godkänt val för MC-entusiaster.	**78**
NBA Live '98	Sport	Väldigt bra, men knappast nyskapande.	**90**
NHL '98	Sport	Electronic Arts har på nytt skapat världens bästa hockeyspel.	**94**
Nightmare Creatures	Beat 'em up	Ett underhållande skräckäventyr med brister i spelkontrollen.	**80**
Nuclear Strike	Shoot 'em up	*Nuclear Strike* är ett bra spel, men alltför likt sina föregångare.	**82**
Overboard	Äventyr	Ett utsökt och intelligent tidsfördriv.	**86**
Pandemonium 2	Plattform	En uppgradering. Men fortfarande saknar karaktärerna utstrålning.	**88**
PaRappa the Rapper	Rap-simulator	I största allmänhet är *PaRappa the Rapper* ett underbart charmigt spel som det är väldigt svårt att tycka illa om.	**84**
Power Soccer 2	Sport	Totalt sett har Psygnosis inte förbättrat sitt spel märkvärt.	**73**
Resident Evil: Director's Cut	Äventyr	Bara för de som inte redan äger originalet och för de som inte står ut en dag utan skräck-äventyret.	**90**
Rosco McQueen	Plattform	Ännu ett plattformsspel vi lika gärna kunde ha varit utan.	**70**
Shadow Master	Shoot 'em up	Ett vackert och snabbt shoot 'em up som håller en stund.	**80**
Street Fighter EX Plus Alpha	Beat 'em up	En lysande comeback för en klassisk spelserie.	**92**
Super Pang Collection	Pussel	Ett klassiskt arkadspel som nu äntligen finns till PlayStation.	**85**
Test Drive 4	Racing	Ett snyggt bilspel som tappar poäng på grund av bristande körkänsla och trista banor.	**73**
Time Crisis	Shoot 'em up	En värdig *Virtua Cop*-rival, med ett annorlunda och originellt upplägg.	**91**
TOCA Touring Car Championship	Racing	Ett av de bättre bilspelen i simulatorklassen.	**89**
Tomb Raider 2	Äventyr	*Tomb Raider 2* är säkerligen spelet som har årets högsta förväntningar på sig. Och som tur är lever det upp till dem.	**94**
Toshinden 3	Beat 'em up	Ett okej spel, men knappast i klass med *Soul Blade* eller *Star Gladiator*.	**78**
Total Drivin'	Racing	*Total Drivin'* är ett spel för de som vill pröva på alla olika racingtyper på en gång.	**81**
War Gods	Beat 'em up	Ett spel som bara riktiga *Mortal Kombat*-fanatiker kan tänkas vara intresserade av.	**45**

SUPER NES

Harvest Moon	Äventyr	Ett underhållande spel vars like inte går att finna någon annanstans.	**89**

GAME BOY

Donkey Kong Land III	Plattform	Lika roligt som sina föregångare, men långt ifrån sina Super NES-föregångare.	**83**
Tamagotchi	Pussel	Roligare än original-Tamagotchi, men fortfarande lite för simpelt.	**80**

SATURN

Croc	Plattform	Det närmaste man kan komma *Super Mario 64* utan en Nintendo 64.	**87**
Discworld II	Äventyr	Underbart roligt om man uppskattar brittisk humor, men lite för tjatigt i längden.	**81**
Duke Nukem 3D	Shoot 'em up	Ett kaxigt shoot 'em up på anabola steroider.	**79**
Enemy Zero	Ävenyr	Extremt fin grafik och mycket spännande handling.	**81**
Fighting Force	Beat 'em up	Ett underhållande slagsmålsäventyr som dock inte riktigt lever upp till förväntningarna.	**84**
Last Bronx	Beat 'em up	*Last Bronx* är AM3:s bästa spel sedan *Sega Rally* och deras klart snyggaste hittills.	**92**
Marvel Super Heroes	Beat 'em up	Välgjort, men vi har sett det så många gånger förut.	**80**
NBA Live '98	Sport	Väldigt bra, men knappast nyskapande.	**90**
Quake	Shoot 'em up	En mycket lyckad konvertering som kommer att glädja samtliga Saturn-ägare.	**89**
Sega Touring Car	Racing	Fartfyllt och välgjort men alldeles för lite känsla för att få toppbetyg.	**81**
Sonic R	Racing	Superroligt men ibland går det lite väl snabbt.	**91**
Tetris Plus	Pussel	En liten uppgradering av *Tetris*.	**74**
Worldwide Soccer '98	Sport	En måttligt förbättrad kopia på förra årets succé.	**89**

Frågor & Svar

Skicka dina frågor till: **Frågor & Svar, Super PLAY, Box 12550, 102 29 Stockholm,**
eller med e-post till: **splay@atlantic.medstroms.se**
Har du åsikter som du vill dela med dig av är du välkommen att skriva till adressen på Post-sidan.

Ohayo gozaimasu Super PLAY!

Jag har några frågor som jag skulle vara tacksam om ni kunde svara på. 1. Kommer *Bio Tetris* till Nintendo 64 och när släpps *Wario Land 2*? 2. När kommer *Pocket Monsters* till Europa och när kommer det till 64DD? 3. Har Nintendo några fler sportspel pågång förutom *1080°*, *NBA Courtside* och *Ken Griffey Baseball*? 4. När kommer intervjun med Mr Miyamoto? 5. Är Mr Arakawa fortfarande president för Nintendo of America? 6. Vad har Mr Miyamoto och Mr Tezuka för projekt på gång förutom kända titlar som *Zelda – The Ocarina of Time* och *Yoshi's Story*? 7. Vet ni något om *Jungle Emperor Leo*? 8. Har Core Design något Nintendo 64-spel på gång? 9. Kommer *Pikachu Genki De Chu* eller några andra spel som använder headsetet till Europa? Jag skulle dessutom vilja berömma er för den oftast mycket bra bildkvaliteten som jag inte har sett i många andra speltidningar. Och så tycker jag att Super PLAY borde komma ut oftare så att man slipper vänta så länge på ett nytt nummer. Slutligen vill jag säga att ni gör ett mycket bra jobb på redaktionen.
Shitsurei shimasu!
Anaconda

Hej!

1. *Bio Tetris* kommer till Nintendo 64 senare i år, *Wario Land 2* släpps till Game Boy nu i vår. 2. I höst får *Pocket Monsters* Europapremiär. 64DD-spelen kommer till Japan ungefär samtidigt och lanseras knappast här förrän tidigast nästa år. 3. Det har de säkert, men det är de tre sportspel du nämner som de planerar att släppa det närmaste halvåret. 4. I samband med att *Legend of Zelda – The Ocarina of Time* släpps planerar vi en riktigt lång artikel om spelets skapare Shigeru Miyamoto. 5. Tillsammans med Howard Lincoln och Peter Main är det fortfarande Minoru Arakawa som leder Nintendos amerikanska division. 6. Förutom de titlar vi har nämnt i Super PLAY är alla deras kommande projekt fortfarande hemliga. 7. Inte mer än vad vi har berättat. 8. Ja. 9. Det har Nintendo inte beslutat ännu. Tack för berömmet. Tyvärr har vi ingen möjlighet att producera mer än ett nummer i månaden, men vår bildhanterare Nino lovar att bibehålla den höga bildkvaliteten i varje nummer.
SP

Hej!

Är både *NBA Basketball* och *NBA Court Side* nya basketspel från Nintendo?
Daniel Karlsson

Hej Daniel!

De båda titlarna du nämner är bara olika namn på ett och samma spel.
SP

NBA Basketball och NBA Court Side är bara två olika namn på samma Nintendo 64-spel.

Hej!

Här följer några Mortal Kombat-frågor från en nybliven prenumerant. 1. När kommer *Mortal Kombat 4* till Sverige? 2. Kommer man att kunna välja mellan olika vinklar i spelet? 3. Tror ni att det blir det bästa beat 'em up-spel som har gjorts? 4. Kommer *Mortal Kombat 4* bara att släppas till Nintendo 64? 5. Kommer ni att göra en spelguide till *Mortal Kombat 4*? Tack för Sveriges bästa speltidning.
Muper Sario

Hej!

1. Det har vi just gjort på sidorna 32 - 34. 2. I april. 3. *Pitfall 3D* har blivit försenat flera gånger, men är nu snart klart och släpps i Sverige under våren eller försommaren. 4. Ja. Inget *Final Fantasy*-spel har tagit Square mer än två år att producera och med tanke på att del sju släpptes i Japan för över ett år sedan kan *Final Fantasy VIII* mycket väl släppas redan nästa jul. Det blir Tobias väldigt glad av att höra.
SP

Hej bästa tidningen.

Jag är en kille på 15 år och är en trogen läsare av Super PLAY och har som alla andra några frågor. 1. Kan ni berätta lite mer om *Alundra*? 2. När kommer *Star Wars: Masters of Teräs Käsi* till Sverige? 3. Vet ni någonting om *Pitfall 3D* och ska det komma till Sverige? 4. Är det sant att man redan planerar *Final Fantasy VIII*? Jag vill också passa på att säga att jag köpte *Final Fantasy VII* utan minsta tvekan när jag hade läst Tobias artikel, trots att jag aldrig hade provat ett rollspel tidigare. Och nu är det mitt favorit-spel alla kategorier.
Anonym

Hej prenumerant!

1. Preliminärt i juni. 2. Nej, men vissa specialattacker och alla avslutningar visas ur olika perspektiv. 3. Nej. 4. Nej, en PlayStation-version finns också planerad. 5. Med största sannolikhet.
SP

PlayStation-Magasinet innebär INTE att vi kommer att skriva mindre om PlayStation i Super PLAY.

Tjenare!

1. Hur stor TV rekommenderar ni för att man skall kunna spela fyra personer samtidigt med delad skärm? 2. Vet ni när 64DD kommer ut? 3. Kommer *Tamagotchi 64* att släppas i Sverige? 4. Är fightingspelen till Nintendo 64 så dåliga att man måste köpa en PlayStation, eller kommer det att komma något bra sådant snart? 5. Ska ni fortsätta med PlayStation i Super PLAY när ni nu gör det nya PlayStation-Magasinet eller skriver ni då enbart om Nintendo?
Padda

Hej!

1. Det beror helt på vilka krav man har. Är man van vid en Game Boy-skärm nöjer man sig säkert med en fjärdedel av en 14-tums-TV, även om det då kan vara svårt att se vissa detaljer. 2. Nintendo hävdar att den ska lanseras i Japan i sommar, men hit kommer den knappast förrän 1999. 3. Nej. 4. *Fighters Destiny* (recenserat på sidorna 44 - 45) är det första bra beat 'em up-spelet till Nintendo 64. Det är dock inte i klass med *Tekken 2*, *Soul Blade* och *Street Fighter EX Plus Alpha*. 5. Vi kommer att fortsätta att skriva nästan lika mycket om PlayStation som tidigare och fortsätta att vara Sveriges enda kompletta TV-spelstidning.
SP

Tja!

1. När släpps *Resident Evil 2* i Sverige? 2. Vilka plattformsspel, racingspel och shoot 'em up rekommenderar ni? 3. Är *MDK* ett bra spel? 4. När är egentligen *Metal Gear Solid* färdigt? 5. När kommer *Tekken 3* till Sverige

Abe

Tja Abe!

1. I april eller maj. 2. Det finns många. Läs spelguiden på sidan 87 för mer information. 3. Ja. 4. Säg det. Konami hoppas på att kunna släppa det i Japan i sommar och i Europa i höst. 5. I september.

SP

Goddag!

Som vanligt måste vi smöra lite här i början, så att vi kommer med i tidningen. Supert PLAY är världens bästa tidning, alla kategorier. Vi tycker faktiskt det. 1. Varför såg kartan i Central Area så underlig ut på era bilder ur *Diddy Kong Racing*? 2. Har *Parasite Eve* kommit ut i Japan? När kommer det till Sverige? 3. Verkar *1080°* lovande? Hur många spelare kan man vara i det? 4. Vad är *Creator* till Nintendo 64? 5. Vilka Nintendo 64-spel planerar Konami att släppa det närmaste året?

Baek & Toad

Hej, hej!

Chansen är inte större att ett brev besvaras bara för att det innehåller beröm. Bara så att ni vet. 1. Det kan bero på att några av de bilder vi publicerade var ur en version av spelet som inte var helt färdig. 2. Det släpps i Japan den 19 mars och kommer förhoppningsvis hit i höst. 3. Det verkar väldigt lovande. I den version som vi har provspelat kan man vara två spelare samtidigt. 4. Ett mystiskt spel som aldrig tycks bli klart. 5. Fotbollsspelet *International Superstar Soccer '98*, rollspelet *Deep Blue*, äventyrsspelen *Castlevania 3D* och *Hybrid Heaven*, och ett nytt hockeyspel för att nämna några.

SP

Hej Super PLAY!

Jag heter Daniel och jag undrar om ni inte kan ta och börja recensera Hiro's Key Chain Game nu när Bergsala ska börja ta in fler än bara *Tetris Jr*? Jag funderar även på vad *Final Fantasy VII International* är för något spel?

Daniel

Hej Daniel!

På vår nya sida Mini kommer vi att skriva om alla typer av bärbara spel, däribland de du nämner. *Final Fantasy VII International* är den internationella versionen av *Final Fantasy VII*, alltså den som har släppts i Sverige, översatt till japanska.

SP

Japanerna ville absolut inte missa det fåtal nya inslag som fanns med i den engelsktextade versionen av *Final Fantasy VII*, så Square tvingades att släppa den även i Japan. På japanska.

Tja Super PLAY!

1. Kommer *Tomorrow Never Dies* till Nintendo 64? 2. Blir *Mission: Impossible* någonsin färdigt? 3. Kommer det något bra RPG till Nintendo 64 snart, i så fall vilket och när? 4. Kommer det en ny Nintendo-konsol snart? 5. När släpps *Zelda 64* och när recenserar ni det? 6. Kommer *Resident Evil* och *Tomb Raider* till Nintendo 64?

Jamie & Co

Hej!

1. Nej, men till PlayStation. 2. Vi hoppas det. Senaste nytt från Ocean och Infogrames, som numera är ansvariga för projektet, är att det släpps i sommar. 3. *Legend of Zelda – The Ocarina of Time* är fortfarande det enda spel i genren som ser ut att kunna konkurrera med *Final Fantasy VII*. 4. Ja, 64DD. Om man nu kan kalla det en ny konsol. 5. Preliminärt släpps det i Europa i september, så vi recenserar väl det i september-numret. 6. Nej, men både Capcom och Core har andra Nintendo 64-spel under produktion.

SP

Hej Super PLAY!

Måste bara få svar på dessa frågor. Tack på förhand! 1. Varför recenserade ni aldrig *Saturday Night Slam Masters* till Super NES? 2. Planerar Capcom att producera *Final Fight 4* till någon konsol? 3. I Super PLAY 16 skrev ni att Factor 5 har påbörjat arbetet med *Turrican 64*. Är det bekräftat eller bara ett rykte? 4. Vad menas med en beta-version av ett spel? 5. När beräknas *Turok 2* komma?

Mårten

Hej Mårten!

1. Det var många Super NES-spel vi aldrig recenserade av olika anledningar. Att *Saturday Night Slam Masters* aldrig släpptes officiellt i Sverige var skälet till att vi aldrig recenserade det. 2. Det har ryktats om ett arkadspel med titeln *Final Fight EX*, men Capcom har själva inte bekräftat att något sådant är under utveckling. 3. Säkra källor hävdade att *Turrican 64* var under produktion, men fortfarande har vi inte hört någonting från Factor 5 själva, förutom att de utvecklar ny samplingsteknik för Nintendo 64. 4. En beta-version är en tidig upplaga av ett spel. Det är sådana versioner vi har testat när vi skriver om ett nytt spel på Förspelsidorna eller gör en artikel om ett spel som fortfarande inte är färdigproducerat. 5. I augusti tror sig Iguana vara klara med uppföljaren till *Turok: Dinosaur Hunter*.

SP

Tjena hoppsan SP!

1. Finns det några bilspel till PlayStation som är bättre än *Formula 1 '97* och *V-Rally*? 2. Är *Final Fantasy VII* bättre än *Suikoden*? 3. Finns det några bra rollspel till PlayStation förutom de som jag just nämnde? 4. Kommer det en uppföljare till *Suikoden*? 5. Vilka sportspel tycker ni bäst om?

PlayStation-freak

Hej freak!

1. Inte ännu, men i sommar kommer *Gran Turismo* som ser ut att bli bättre än alla andra racingspel. 2. Ja. 3. *Wild Arms* är av samma typ och släpps här i april. Och innan årets slut ska det komma ytterligare nya rollspel till PlayStation. 4. Ja. 5. *NHL '98* och *International Superstar Soccer 64*.

SP

Jämfört med Sonys kommande *Gran Turismo* framstår alla andra racingspel som orealistiska.

TRASIGT TV-Spel?

Tel 031 98 25 10
Fax 031 98 34 96

Göteborgsvägen 76
445 00 SURTE

SRT
SERVICE AB

SUPER PLAY

Vi vill ha ännu flera återförsäljare

Nu har du chansen att utöka ditt sortiment med Sveriges populäraste spel- och datatidningar. Vi distribuerar Super PLAY, PlayStation-Magasinet, PC Gamer, PC Play m fl tidningar till återförsäljare i hela landet. Tidningar som köps av nästan 100 000 läsare varje månad. Varför inte hos dig? Enda kravet är att du inte är ansluten till Tidsam. Hör av dig till:

GRAND OCEAN AB

Slipgatan 5, 117 39 Stockholm
Tel: 08 84 08 26, Fax 08 658 68 46

Nu även engelska speltidningar

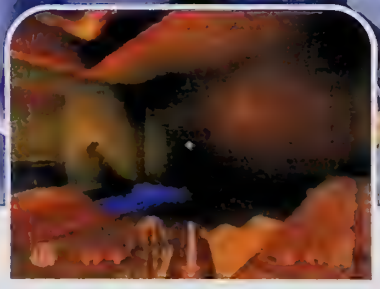
Nästa månad i Super PLAY...

Sega laddar om

Innan årets slut planerar Sega att premiärvisa sin nya konsol Dural och redan i nästa nummer kan vi avslöja några av de första tredjepartstillverkarna. Dessutom visar vi nya exklusiva bilder ur uppföljarna till *Sega Rally*, *Fighting Vipers* och *Virtual On*.

Alundra
Vi recenserar PlayStations *Zelda*.

Spice World
På turné, på bio, på tidningsomslag, på video. Snart finns Spice Girls även på PlayStation.



Quake 64
Bättre än *Quake II*?

Dessutom har vi varit i USA och besökt teamet som utvecklar *Tomorrow Never Dies* till PlayStation. Och så recenserar vi *Wayne Gretzky Hockey '98*, *Bust-a-Move 3*, *Winter Heat* och *One*.

KOMMER DEN 17 MARS

Nordic games postorder

Box 5083, 650 05 Karlstad
Tel: 054-18 83 18
Fax: 054-10 16 50
Vi har öppet vardagar 10–19
och lördagar 11–15

– Sveriges lägsta priser.
– Två års garanti.
– 24 timmars leverans om du ringer innan kl.16.30.

Detta har gjort oss till Nordens största postorderföretag av spel.

KÖPINFORMATION

- Alla priser i annonsen är inklusive moms.
- Inga andra avgifter än postens tillkommer. Detta är minst 59kr men max 99kr. Vid beställning av 4 eller fler spel blir det automatiskt fraktdebitering (59kr totalt).
- Vi ansvarar ej för att spelet du köper är kompatibelt med din dator. Är du osäker men du beställer så tveka inte och telefonsäljare. Vi byter ej ut felspel mot annat. Vi betalar ej tillbaka pengar i något fall. Vid ev retur måste du kontakta oss först.
- Länder ej ej ut en försändelse debiterar vi 175-225 kronor. Har av dig delar av hur beställt av vara men inte kommer lika ut dem i fall.
- En del titlar i annonsen kan vara tillfälligt slutsålda eller ej släppta. Vid sådant fall skickar vi varorna direkt dessa blir kommer i lager. För att undvika detta, vänj av din order eller ange några reservtider vid beställning per fax/brev.
- 2 års garanti på samtliga nya spel.

BUTIK I KARLSTAD

Vi har i vår butik på Östra Torggatan 15 samlat det bästa ur vårt TV/PC-spels sortiment. Allt detta till samma låga postorderpriser. Vill du vara helt säker på att lagervaror är viss vara innan du kommer så ringer du enkelt 054-152448. Observera att det på detta nummer ej går att göra postorderbeställningar.

ÖPPETTIDER: Vardagar 12-18 Lördagar 11-15

ÅTERFÖRSÄLJARE

Nordic Games säljer till hundratals butiker runt om i Sverige, Finland och Norge. Med 25000 spel och över 500 titlar i lager kan vi erbjuda återförsäljare den bästa servicen och lägsta priset.

Kontakta vår AF-avdelning på tel 054-184855 för mer information.

OBS! Vi säljer endast till etablerade företag. Vill du som privatperson köpa spel är du välkommen att ringa vår postorder, telefon 054-18 83 18.

VIKTIG INFORMATION

gällande telefonbeställningar
054-18 83 18 vard. 10–19, lörd. 11–15

– För att undvika missförstånd är vi tacksamma om du nämner ifall du vill ha nya eller begagnade produkter/spel.

– Pga tidvis överbelastning av vår telefonnätverk kan det vara svårt att komma fram per telefon. Ge dock inte upp utan försök igen lite senare. Vi jobbar på högtryck för att kunna expediera just din beställning så fort som möjligt.

– Mål du hamnar i telefonkö, tryck inte in återuppringningskommando eftersom detta inte fungerar med vår växel.

Tack på förhand från oss på Nordic!

HEMKÖRT INOM 24 H

– Vi kan för dig som beställer PC-spel erbjuda hemkörning till din dörr. Detta innebär att beställningen levereras med postens blåa företagspaket, vilket innebär att posten kör ut ditt paket senast kl.16.00 dagen efter beställning. Posten tar betalt av dig direkt vid dörren. Du kan betala med check eller kontant.

Är du inte hemma kan du hämta paketet på närmaste paketterminal. Total kostnad för detta är 99 kronor som vi debiterar på din order. Vill du inte utnyttja denna tjänst skickar vi som vanligt med brevpostförskott (A-post) (kostnad från 58kr)

Anm: Till orter i norra Sverige tar leveransen ett dygn extra.

NORDIC GAMES POSTORDE

STANDARD-PAKET *Spara 500:-*

Basenhet inkl.scartkabel, en handkontroll, strömsladd, manual och ett års garanti. Händig spelguide som innehåller tips & tricks till de flesta N64-spel på totalt 98 sidor medföljer också utan extra kostnad.

Ord.butikspris 1995:-
Nordic-pris: **1499:-**

NORDIC-PAKET – *Spara*

Basenhet inkl.scartkabel, en handkontroll, e
valfritt spel, ett minneskort i valfri färg, en
förlängningskabel till handkontrollen, ström
manual och ett års garanti. Händig spelguid
innehåller tips & tricks till de flesta N64-spe
98 sidor medföljer också utan extra kostna

Ord.butikspris 3050:-
Nordic-pris: **2249:**

ÄNTLI

Pga av sänkta tillverkningskostnader i Japan kan vi nu sänka priser

NINTENDO 64-SPE

Blast Corps 499:-

Bomberman 64 3D 499:-

Cameleon Twist 629:-

Clayfighter 63 1/2 399:-

Crusin USA 499:-

Dark Rift 62

Doom 64 549:-

Duke Nukem 3D 629:-

Extreme G 549:-

F1 Pole Position 549:-

FIFA '98 579:-

Goldeneye 007 62

Killer Instinct Gold 629:-

Lamborghini Challenge 599:-

Lylat Wars Rumble Pack 689:-

Madden 64 579:-

Mario Kart 64 599:-

Multi Racing Champ 59

NBA Hang Time 549:-

NHL Breakaway 98 629:-

San Fransisco Rush 629:-

Shadows of Empire 599:-

Super Mario 64 549:-

Top Gear Rally 62

NINTENDO 64 TILLBE

ACTION REPLAY – uppgraderad

KAMPANJPRIS t.o.m 30 mars!

Marknadens bästa "fusk/hack" adapter som gör att du gör precis som du bara drömt om i dina favoritspel som t.ex evigt liv, hoppa längre, oändlig med mer, nya vapen, hemliga banor m.m. Med denna adapter blir dina gamla spel som nya.

Action Replay är helt användarvänlig där du mycket lätt kan se alla koder som finns tillgängliga.

Med en helt ny teknologi har Datel byggt in en minneskrets som gör att de kan spara dina favoritkoder.

Utöver är Action Replay försedd med alla de senaste fiskarna.

499:-

ADAPTER

Adapter som gör att du kan spela USA och Japanska N64-spel på din svenska maskin. Perfekt för dig som köpar spel på semestern, importerar själv mm. Fungerar med de flesta utländska spel. Klarar tyvärr inte av Diddy Kong (US) och Goldeneye (US).

199:-

299:-

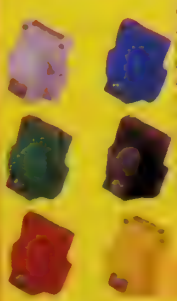
RUMBLE PACK MED INBYGGT 4GGR MINNE

Den kända tillbehörs tillverkens Xtreme's version av Rumble Pack med inbyggt 4ggr minne. Jätte populär artikel till sensationellt bra pris. 2st AA batterier ingår i priset.

MINNESKORT STANDARD

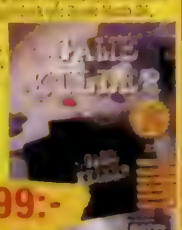
Exakt kopior av Nintendo's original minneskort. Tillverkade med Motorola's chip för att ha högsta kvalité. Våra kort skall inte förväxlas med billigare kopior från andra. Finns i sex olika färger; transparent, gult, blått, rött, grönt och grått.

129:-



RUMBLE PACK STANDARD

149:-



GAME KILLER

Datels kort med inbyggda fusk. Massor av inbyggda fusk som gör att du bl.a kan

99:-

249:-

RUMBLE PACK MED INBYGGT MINNE

Rumble pack med inbyggt standard minneskort.

PRODUKTERNA I VÅRA ANNONSER FINNS ÄVEN HOS VÅRA ÅTERFÖRSÄLJARE
Kontakta din lokala handlare för mer information.

GIGANT-PAKET – Spara 1500:-

Basenhet inkl.scartkabel, två handkontroller, två stycken helt nya valfria spel, ett minneskort som är 20ggr större än normalt, två stycken förlängningskablar till handkontrollerna, två stycken Rumble Packs, en Universal-adapter för importspel, strömsladd, manual och ett års garanti. En händig spelguide som innehåller tips & tricks till de flesta N64-spel på totalt 98 sidor medföljer också utan extra kostnad.

Ord.butikspris 5000:-

Nordic-pris: **3499:-**

GEN!!!!

á flera N64-spel. Kolla de nya priserna. – Endast hos Nordic Games!

EL

Diddy Kong Racing 579:-

Intl. Superstar Soccer 599:-

Mischief Makers 499:-

Turok Dinosaur Hunter 499:-

SUPER-KLIPP!

Köp 2 eller fler nya N64-spel och du får ett minneskort utan extra kostnad!

0:-

Ord. butikspris 199:-

Nagano Olympics 649:-

NHL Breakaway 98 629:-

Wave Race 64 569:-

WCW v/s Nitro 599:-

HÖR

SKORT
STORRE

99:-

ÖRINGSSET

Kassetter till Nintendo 64, Super ... ? Köper du vårt rengöringset slipper du ... spelet stängs av utan orsak när du spelar, eller att ... får kontakt med basenheten

199:-

NT OM I SVERIGE.

NINTENDO 64 KOMMANDE SPEL

Förbeställ nu så skickar vi direkt de kommer i lager. Priset är ej satt ännu men som vanligt kommer det att vara "Nordic"-priser.

- 1080 (snowboarding)
- Aero Fighter Assult
- Aero Gage
- Banjo Kazooie 3D
- Battle Dancer
- Castlevania
- Conkers Quest
- Dual Heroes
- F-Zero 64
- Fighters Dynasty
- Forsaken
- GASP
- Goemon - Mystical Ninja
- Holy Magic Century
- Mission Impossible
- Mortal Kombat 4
- NBA Basketball
- NBA In the Zone 3
- Quest
- Rev Limit
- Robotech: C.Dreams
- Sim City 3000
- Snow Board Kids
- Superman 3D
- Tetrisphere
- Tonic Trouble
- Top Gear Rally 2
- Turok 2
- Twisted Edge Snowboarding
- Vasox
- Yoshis Island
- Zelda

Riven Myst 2 .... 199:-

Senaste guiderna

Alundra 199:- • Final Fantasy Tactics 199:- • Resident Evil 2 199:- • Riven Myst 2 199:-

Övriga guider i lager:

Albert Odyssey Pocket Guide	99:-	Hexen 64	149	Mortal Kombat Triology	199	Star Fox 64	99
Bushido Blade	199	Killer Instinct Gold	199	N64 Samling	199	Super Mario 64	149
Crash Bandicoot	199	Killer Instinct SNES	99	Oddworld	199	Super Mario RPG	199
Crash Bandicoot 2	199	Mace	99	Phantasy Star 3	99	Super Mario World 1	99
Donkey Kong 3	99	Mario Kart 64	199	Resident Evil Dir.Cut pocket guide	129	Tomb Raider 2 Kalender ´98	149
Final Fantasy 3 (SNES)	199	Mega Man X	49			Tomb Raider 2 Officiell	199
Final Fantasy 7 Officiell	199	Mortal Kombat 3 Ultimate	149	Sonic 3D Blast	99	Toshinden 2 Battle Arena	49
Goldeneye 007	199	Mortal Kombat Mythology	199	Soul Blade	99	Warcraft 2	199
						Zelda 3	199

Vi får in nya guider regelbundet. Vg ring oss på 054-188318 ifall ni vill veta mer.

SEGA SATURN BASENHETSPAKET

STANDARD-PAKET Spara 1300:-

Basenhet inkl.demo CD, två handkontroller, ett valfritt reaspel ur nedanstående spalter, scartkabel, strömsladd samt ett års garanti.
Ord.butikspris cirka 2700:-

Nordic-pris: **1399:-**

GIGANT-PAKET Spara 2700:-

Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller, fyra valfria reaspel ur nedanstående spalter, ett helt nytt valfritt spel, scartkabel, strömsladd samt ett års garanti.
Ord.butikspris cirka 4800:-

Nordic-pris: **2099:-**

ORDNARIE/NYHETER

Albert Odyssey USA	643	FIFA 98	443	Mystaria	299	Romance of 3 Kingdom 4 USA	699	Wipe Out 2097	549	Handkontroll RaceCon	439
Athlete Kings	299	Fighters Megamix	543	Nascar 98	443	Samurai Showdown 4 + RAM JAP	799	Virtua Cop 1 med pistol	369	Handkontroll Terminator	99
Blue Breaker JAP	599	Formula Karts	439	NBA Action 98	439	Sega Touring Car	543	Virtua Cop 2 med pistol	339	Handkontroll Tekidas	199
Bomberman	399	Grandia + karta JAP	699	NBA Live 98	443	Shining in the Holy Ark	543	Virtua Cop 2 utan pistol	279	Handkontroll Virtua Stick	439
Bust A Move 2	299	Highway 2000	299	NHL 98	443	Sim City 2000	399	Virtua On	299	Minneskort 40 Meg 10 in 1	599
Bust A Move 3	443	Jurassic Park The Lost World	439	NHL All Star hockey 98	439	Sky Target	299	Worldwide Soccer 98	439	Minneskort 8 Meg 2 in 1	399
CROC	449	King of Fighters 95+RAM rune	399	Nights + Analog pad	399	Sonic R	543	X Men vs Street Fighter + RAM JAP	899	Minneskort 8MEG, Joytech	399
Dark Savior	299	Last Bronx	439	Pandemonium	399	Steep Slope Sliders	439			Photo CD	299
Discworld	299	Lunacy USA	439	Panzer Dragoon Saga	543	Story of Thor 2	399			Pro Link Action Replay	439
Duke Nukem 3D	543	Madden 98	299	PTO 2 USA	599	Super Street F. 2 Coll. USA	543			RAX Arcade Racer	699
Enemy Zero (3cd)	643	Mario TT	299	Puzzle Bobble 3 JAP	599	Tomb Raider	299			RGB Kabel	199
Exhumed	299	Marvel Super heroes USA	599	Quake	543	Warcraft 2	439			X Tender	99
		Mega Man X3	399	Resident Evil	543	Virtua Fight. Kids	439				

TILLBEHÖR

Action Replay	499
Adapter ST Key	249
Antennkabel	249
Handkontroll Original	299

VÄRSTA REAN NÅGONSIN!!!!!! FÖRST TILL KVARN...

Samtliga av följande titlar skall utgå ur vårt sortiment. Nu har du antagligen sista chansen att få tag i många av nedanstående titlar, OBS! Fåtal exemplar av varje titel, ring därför och beställ nu!!!

Volymrabatt REA-Saturn: köp för över 1500 och du får 10% rabatt.

NORDIC GAMES POSTORDER TE

PLAYSTATION BASEN-HETER

Sveriges bästa paketpriser!!!

STANDARD-PAKET *Spara 250:-*

Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller varav en kopia, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.

Ord.butikspris cirka 1900:-
Nordic-pris **1649:-**

GIGANT-PAKET *Spara 1300:-*

Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller varav en kopia, ett helt nytt valfritt spel, två valfria spel ur "paketspels"-rutan, två stycken förlängningskablar till handkontrollerna, minneskort som är 16 gånger större än normalt, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.

Ord.butikspris cirka 4000:-
Nordic-pris: **2699:-**

NORDIC-PAKET *Spara 750:-*

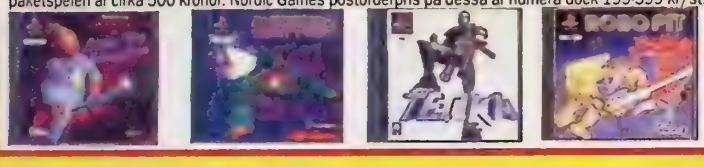
Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller varav en kopia, minneskort i valfri färg, ett valfritt spel ur "paketspels"-rutan, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.

Ord.butikspris cirka 2650:-
Nordic-pris: **1899:-**

PAKETSPEL

• Blackdawn • Darklight Conflict • Gridrun • Little Big Adventure • Museum Piece 4
• Nanotek Warrior • Raven Project • Robopit • Robotron X • Syndicate Wars • Tenka

Vi reserverar oss för slutförsäljning. Det kommer regelbundet in nya paketspel. Normalt butikspris för paketspelen är cirka 500 kronor. Nordic Games postorderpris på dessa är numera dock 199-399 kr/st.



RACING-PAKET *Spara 1000:-*

Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller varav en kopia, ett helt nytt valfritt spel, det utmärkta bilspelet Need for Speed 2 (två spelare samtidigt), en riktig analog ratt med pedaler, ett minneskort i valfri färg, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.

Ord.butikspris cirka 4000:-
Nordic-pris: **2999:-**

Endast hos Nordic Games:

HEMKÖRNING INOM 24 TIMMAR

När du beställer ett basenhetspaket av oss levereras det med postens blåa företagspaket vilket innebär att posten kör ut ditt paket senast kl.16.00 dagen efter beställning. Posten tar betalt av dig direkt vid dörren. Du kan betala med check eller kontant. Är du inte hemma kan du hämta paketet på närmaste paketterminal. Total kostnad för detta är 99 kronor som vi debiterar på din order.

Anm: Till orter i norra Sverige tar leveransen ett dygn extra

NYA PLAYSTATIONSPEL

Störst sortiment – 24h leverans – Sveriges lägsta priser

Breath of Fire

Actua Ice Hockey

NYHETER FEBRUARI:

Actua Ice Hockey	419:-
Alien Resurrection	439:-
Alundra	479:-
Ark of Time	439:-
Bloody Roar	469:-
Breath of Fire 3	479:-
Bushido Blade	419:-
Bust A Move 3	399:-
Clock Tower	449:-
Colin McRae Rally	439:-
Cool Boarders 2	419:-
Dark Omen	439:-
Deathtrap Dungeon	479:-
Diablo	439:-
Gex 3D	399:-
Midnight Run	499:-
Monkey Hero	419:-
Nagano Winter Olympics	479:-
NBA In the Zone 98	499:-
Need for Speed 3	439:-
Popolous 3	439:-
Premier Manager 98	399:-
Riven Myst 2	599:-
Skull Monkey	439:-
Street Fighter 2 Collection	439:-
Theme Hospital	439:-

Nagano Winter Olympics

Premier Manager 98

IMPORT

RESIDENT EVIL 2 I LAGER NU!!!

SENASTE NYHETER

Alundra	599
Blaze & Blade JAP	869
Bomberman World JAP	869
Bushido Blade	499
Cart World Series	499
Fighting Illusion JAP	869
Final Fantasy Tactics	599
Front Mission 2 JAP	599
Ghost in the Shell	599
Gran Turismo JAP	849
Jet Moto 2	599
Legnacure JAP	869
Nrfl. Face Off 98	599
Ogre Battle	649
One	599
Resident Evil 2	599
Riven Myst 2	599
Star Wars Masters of Teras Kasi	599
Tekken 3 JAP	869
Wild Arms	599

REA från 99:-

Ace Combat 2	169
Allied General	269
Blast Chamber	99
Bogey Dead 6	99
Buster Bros Collection	269
Clock Tower	329
Cool Boarders 2	329
Crash Bandicoot 2	299
Daredevil Derby 3D	99
Discworld 2	329
Final Fantasy 7 JAP	199
Final Fantasy 7	399
Grand Tour Racing	189
Mortal Kombat Mythology	329
Mortal Kombat Trilogy	199
Nascar 98	269
Nascar Racing	199
NHL Breakaway 98	199
NHL Powerplay 98	199
Pean Performance	169
Project Horned Owl	329
Rage Racer	329
Steep Roughn	329
Tocano's Super Bowl	329
Treasures of the Deep	329
Triple Play 97	129
Triple Play 98	329
Two Tenaeau JAP	99

SPELPAKET- Spara CASH!!!

Nya paket till oslagbara priser – endast hos Nordic Games

	Vårt Pris:	Rek.butikspris:
Actua Ice Hockey + Handkontroll + Minneskort	599:-	887:-
Allied General + 240 blocks minneskort	699:-	948:-
Castlevania + 240 blocks minneskort	699:-	948:-
CROC + Minneskort	549:-	748:-
Crash Bandicoot 2 + minneskort + spelguide	599:-	947:-
Die Hard Trilogy + Pistol Eraser Gun	599:-	748:-
Felony 11-79 + Mad Catz ratt + minneskort	999:-	1547:-
Final Fantasy 7 + 240 blocks minneskort	699:-	948:-
Final Fantasy 7 + spelguide	599:-	748:-
Final Fantasy 7 + FF7 T-Shirt	599:-	798:-
G-Police + Handkontroll + Minneskort	549:-	967:-
Grand Theft Auto + 240 blocks minneskort	549:-	848:-
Nagano Olympics + Handkontroll + Minne	699:-	1017:-
NHL 98 + Minneskort + hockeykeps	499:-	738:-
Oddworld + 240 blocks minneskort	549:-	848:-
Resident Evil 2 (US) + 2 X-Tenders + spelguide	849:-	998:-
Test Drive 4 + Handkontroll Analog original	699:-	945:-
ToCA Touring Car + 240 blocks minneskort	549:-	945:-
Tomb Raider 2 + spelguide	599:-	748:-
Valfrittspel + Mad Catz ratt	1079:-	1598:-

Om inget annat är angivet så är ovanstående handkontroller och minneskort tillverkade av Joytech Europé och finns i flera olika färger. Önskum någon speciell färg så nämn detta vid beställning.

054-18 83 18 FAX 054-10 16 50
Nordic games
PSX TILLBEHÖR
499:-
ERAZER MP 5 GUN
pistol i realistiskt k-pist utförande.
som gör att det sprids en stor skottsalva på ett tryck.
vibrationer när du skjuter. Denna funktion kan även stängas av.
"Special Weapon"-knapp som kan användas på vissa spel
och autoreloadknappar. Även manuell skottladdning.
Passar alla Playstation och Saturn pistolspel. Även GunConspel såsom
Crisis, Point Break, Gun Bullet m.fl.
som vill ha det mest extrema. Enorm succé i USA och England.
4st AA batterier (ingår ej). Tillverkad av Blaze.
antal i Sverige, beställ nu!
STORSÄLJARE!
599:-
REAL ARCADE
LIGHT GUN
Marknadens hetaste och mest realistiska pistol finns nu äntligen i lager.
för kräsna gamers som har gett den alla de funktioner och
som enbart riktiga freak vill ha. Enbart pistolen väger över 0,7
ger en härlig verklighetskänsla. Inbyggt är också en kickback
ger en kraftiga rekyler när du skjuter. För att ge kickbacken maximal
drivs den med en separat AC-adapter som medföljer. Fotpedaler för
omladda skott ingår för att få en riktig arkadkänsla à la Time Crisis
använda pedaler och kickback när du spelar justeras det med en
on/off knapp.
Denna pistol passar alla normala pistolspel för Playstation och Saturn. I
GunCon läge fungerar den även med Time Crisis m.fl.
pistolernas Rolls Royce idag! Enligt flera tidningstest i England bättre
Namco's egen pistol. Tillverkad av Joytech europé.
antal – först till kvarn.
PRO ACTION REPLAY – uppgraderad
KAMPANJPRIS t.o.m 30 mars!
Marknadens bästa "fusk/kod" adapter som gör att du göra saker som du bara drömt om i dina favoritspel. Evigt liv, hoppa längre, upptäck nya nivåer, nya vapen, hemliga banor m.m. Med denna adapter blir dina gamla spel som nya.
Action Replay är helt menybaserad där du mycket lätt kan se alla koder som finns tillgängliga.
Med en helt ny teknologi har Datel byggt in en minnesfunktion vilket gör att du kan spara dina favoritkoder. Givetvis är Action Replay förprogrammerad med alla de senaste koderna.
Finns även för Nintendo 64 och Sega Saturn.
För nya koder eller mer info surfa gärna in på www.datel.co.uk eller ring Datels hotline på 00944-1782745990.
399:-
HK BARRACUDA
SUCCÉ I USA!
Barracuda
399:-
Endast hos Nordic Games!
Ny unik multifunktion handkontroll. Enligt vår egen testavdelning marknadens snyggaste och bekvämaste kontroll. Barracuda kommer ge dina spel en ny dimension och helt andra valmöjligheter. 14 stycken programbara knappar med vilka du en för en kan skapa och spara just din egen knappkombination. Utmärkt för t.ex fighting och sportspel.
– 3 olika kontrollägen; standard (digital), analog joystick och analog pad.
– Autofire knapp
– 10 programbara fireknappar
– Alla "vanliga" knappar som finns på originalkontrollen
Utförlig engelsk manual ingår.
HK SONY
ANALOG DUAL SHOCK
Vi har importerat ett fåtal exemplar av Sony's nya analoga kontroll från Japan. Inbyggd i kontrollen är rumblefunktionen Dual Shock. Denna fungerar på de flesta nya spel från Sony. I princip alla framtida storttitlar kommer vara kompatibla med Dual Shock. Officiellt kommer kontrollen att släppas i Europa under vår/sommar -98.
Sugen på det senaste? – ring och beställ Dual Shock av oss idag!
549:-
HK ASCIIGRIP
Ascii succékontroll finns äntligen i officiell europeisk version. Utvecklad för att passa till speciellt rollspel. Idén är att du med endast en hand kan kontrollera ditt spelande. Detta kan vara bra om du t.ex skall göra anteckningar samtidigt som du spelar. Givetvis programbara knappar för att du skall kunna ställa in just dina egna favorit kombinationer. Officiell Sony produkt.
399:-
asciiPad
PlayStation
HK ASCIIPAD
Officiell Sony kontroll liknande originalet. Annorlunda design för att vara mer bekväm. 360 graders styrkors för maximal precision.
Högsta kvalitet!
199:-
STORSÄLJARE!
129:-
HK POWER PAD
Exakt kopia på Sony's originalkontroll. Enligt uppgift tillverkad på samma fabrik som Sony's egna kontroller. Enda skillnaden är att de saknar Sony's logotype och originalbox. Finns i sex olika färger; svart, gult, blått, rött, grönt och grått. Bra kvalitet!
Köp 2 – betala 119:-/st
HK COMBATPAD
Tufft kamouflagefärgad i grönt/svart, brunt. Med turbo- och slowmotionknappar vilket underlättar i många spel. I övrigt är kontrollen i exakt samma utförande som originalet. Bra kvalitet!
169:-
ARCADE STICK
Officiell Sony joystick tillverkad av Ascii. Stor bordsstick som i princip förvandlar dina fightingspel till arkadversioner.
360 graders styrspak med inbyggd microswitchteknik för maximal precision. I övrigt samma funktioner som Sony's original kontroll. Tips! – Kanonbra att spela fightingspel med. Extra kul när man har 2 st samtidigt!
Köp 2 – betala 399:-/st
499:-
MAD CATZ RATT
Den bästa ratten på marknaden hittills. Analog ratt och lösa pedaler med broms och gas.
Växelspak för att ge extra bra realism.
En klassiker som alla fantaster av bilspel bör ha hemma. Fungerar bäst på alla spel som stödjer "optional controller" ikon på spelboxarnas baksida (F1'97, Rage Racer, V-Rally m.fl.)
649:-
HK XTREMEPAD
Häftig kontroll som blir självlysande när du släcker lampan. Med turbo- och slowmotionknappar vilket ökar underlättar i många spel. I övrigt är kontrollen i exakt samma utförande som originalet. Tuff att ha på kvällen.
Överraska dina kompisar med "knäppaste" kontroll någonsin! Bra kvalitet!
169:-
HK SONY ANALOG
Sony's egna analoga och digitala kontroll. Två analoga styrspakar liknande Nintendo's kontroll.
Fungerar är i princip alla spel kompatibla med analog kontroll.
Bör finnas hos alla PSX gamers!
Köp 2 – betala 329:-/st
399:-
MINNESKORT
720 BLOCK
Komprimerat minneskort som kan spara upptill 720 block. Digital display där du lätt ser vilken sida du sparar på. Tillverkat av Datel för högsta kvalitet. Motsvarar 48 stycken standard minneskort.
720 BLOCK MEMORY
649:-
MINNESKORT
STANDARD
Exakta kopior av Sony's original minneskort. Tillverkade med Motorola's chip för att ha högsta kvalitet. Våra kort skall inte förväxlas med billigare kopior från andra. Finns i sex olika färger; transparent, gult, blått, rött, grönt och grått.
169:-
ÅTER I LAGER!
169:-
HK FIGHTERPAD
Osmakligt blodsfärgad rött/vitt. Med turbo- och slowmotionknappar vilket underlättar i många spel. I övrigt är kontrollen i exakt samma utförande som originalet. Med denna blodkontroll blir sviken garanterat upprörd! Bra kvalitet!
HK SONY ORIGINAL
Exakt samma kontroll som medföljer basenheten. Vill du ha ett säkert kort så är det en bra investering...Tre färger; grå, svart och vit.
269:-
NU ÄVEN SVART & VIT!
Köp 2 – betala 239:-/st
PRISSÄNKT!
MINNESKORT
240 BLOCK
329:-
HK SILVER/GULD
169:-
Antennkabel, passar alla modeller . 240
CD-Ställ (10 PSX-spel) 140
Handkontroll Negcon 400
Handkontroll The Steve 999
Joystick Bie Grip Joytech Europe . 249
Link up Kabel 199
Minneskort Original 249
Minneskort Original Färg 249
Multi Tap Sony original 409
Mus Sony original 399
Rengöringset - Mad Catz Cleaning Kit 199
RGB Kabel 198
Stereo Scart Kabel 198
Tom Padral 15
X Tender 99
PRODUKTERNA I VÅRA ANNONSER FINNS ÄVEN HOS VÅRA ÅTERFÖRSÄLJARE RUNT OM I SVERIGE.
Kontakta din lokala handlare för mer information.

NORDIC GAMES POSTORDER TE

Nya Playstationspel från endast 169:-. Begränsat antal –

Actua Golf 2 419:-	Crash Bandicoot 299:-	Hard Boiled 169:-	Sim City 2000 449:-	Actua Soccer 249:-	VMX Racing 449:-	Discworld 2 449:-	Last Report 419:-
Legacy of Kain 299:-	Risk 439:-	NHL 98 439:-	Lethal Enforces 299:-	Adidas Powert Soccer 97 199:-	G Police 399:-	Monopoly 439:-	Street Fighter 2 Collection 43[illegible]
Alien Trilogy 249:-	Madden 98 439:-	Robotron X 199:-	Monster Trucks 299:-	Soulblade 299:-	All Star Soccer 199:-	Kurushi 249:-	Grand Theft Auto 39[illegible]
Dynasty Warriors 479:-	Speedster 249:-	Suikoden 499:-	Exhumed 439:-	Wing Over 399:-	Black Dawn 299:-	Felony 11-79 449:-	Nightmare Creatures 419
FIFA 98 399:-	Worms 249:-	Motortoon GP 2 299:-	Darklight Conflict 299:-	Wipe Out 2097 249:-	Museum Piece 3 199:-	Museum Piece 4 199:-	C&C Red Alert 479:-
Marvel Super Heroes 459:-	Road Rash 249:-	Nascar 98 439:-	Thunderhawk 2 249:-	Super Football Champ. 399:-	Cool Boarders 2 419:-	Whizz 249:-	PGA 98 439:-
Rampage World Tour 429:-	Bust a Move 2 249:-	Critical Depth 429:-	Mortal Kombat Trilogy 399:-	CROC 439:-	Rebel Assault 2 449:-	Tennis Arena 369:-	Cheesy 29[illegible]
			Hercules 469:-	NBA In the Zone 2 299:-	Warhammer 299:-	Tiger Shark 199:-	Crow City of Angels 249:-
			Time Crisis + Pistol 699:-	Onside Soccer 249:-	Toshinden 3 299:-	Hyper Match Tennis 299:-	Rock'n Roll Racing 2 39[illegible]
			Gridrun 199:-	Rayman 249:-	Tomb Raider 2 439:-	V-Rally 459:-	Raystorm [illegible]

Allied General Panzer General [illegible] i den bästa krigsstrategi serien någonsin. [illegible] tre kampanjer, var amerikansk, sovjetisk eller brittisk general mot [illegible] 35 olika scenarion att välja på. Dina trupper utvecklas och [illegible] enheter som t ex de finska skidtrupperna. [illegible] scenarion som t ex vad skulle hänt [illegible]. Mycket svårt spel som tar många veckor att lära [illegible] noga innan du börjar – detta spel är [illegible] 1-2 spelare.

499:-

054-18 83 18 FAX 054-10 16 50

Nordic games

ng NU! Störst sortiment – Lägst priser – 24 h leverans

399:-

Overboard 479:-

Pandemonium 2 389:-

Bushido Blade 419:-

Formula 1 '97 499:-

Midnight Run 499:-

Steel Reign 419:-

Actua Soccer Club Ed. 249:-

t i Armstrong 299:-

Duke Nukem 3D 439:-

Machine Hunter 199:-

Auto Destruct 439:-

Street Fighter Ex Plus 459:-

Actua Soccer 2 409:-

Mechwarrior 2 249:-

Air Combat 249:-

nnn Sword 2 449:-

Oddworld Abe's Odyssey 479:-

Köp 2 eller fler nya spel och du får köpa följande:

Handkontroll i valfri färg 99:-

Minneskort 240 block 229:-

Minneskort i valfri färg 119:-

Area 51 299:-

Magic the Gathering 459:-

Soviet Strike 249:-

299:-

Moto Racer 299:-

Heavens Gate 419:-

X2 249:-

Castlevania 479:-

r II Puzzle Fighter 2 299:-

Nanotek Warriors 199:-

Clock Tower 449:-

NBA Live 98 399:-

Syndicate Wars 299:-

nna Sword 299:-

Jonah Lomu Rugby 449:-

Devils Deception 449:-

Mortal Kombat Mythology 449:-

Raga Racer 399:-

Crash Bandicoot 2 449:-

Tenka 369:-

Jurassic Park Lost World 299:-

nnnn Strike 299:-

Command & Conquer 329:-

Resident Evil Directors Cut 419:-

Maximum Force 429:-

Test Drive 4 439:-

Fighting Force 439:-

Earthworm Jim 2 199:-

Vandal Hearts 459:-

Superstar Soccer Pro 459:-

Warcraft 2 299:-

Destruction Derby 2 249:-

Need for Speed 2 299:-

Tobal No. 1 199:-

NHL Powerplay 199:-

Riven Myst 2 599:-

Die Hard Trilogy 249:-

dow Master 479:-

ToCA Touring Cars 439:-

Porsche Challenge 299:-

Total NBA 97 249:-

Excalibur 249:-

Primal Rage 249:-

Track & Field 249:-

Rally Cross 299:-

ald Fantasy 7 479:-

Twisted Metal 2 World Tour 459:-

Hexen 249:-

WCW v/s The World 399:-

Trash It 299:-

Ray Tracer 299:-

True Pinball 249:-

Toshinden 2 199:-

NORDIC GAMES POSTORDER TE

BEGAGNADE PLAYSTATIONSPEL

Titlar i kursiv stil är ej släppta när denna prislista skrivs (28/1-98). De bör dock vara släppta när du läser detta.

Titel	Vi säljer	Köper
2Extreme	313	80
4-4-2 Soccer	250	80
Ace Combat	325	120
Actua Golf	250	80
Actua Golf 2	350	150
Actua Ice Hockey	375	150
Actua Soccer	150	40
Actua Soccer 2	350	150
Actua Soccer Club Edition	225	80
Adidas Power Soccer	150	40
Adidas Power Soccer 2	350	150
Adidas Power Soccer '97	195	50
Agent Armstrong	250	80
Agile Warrior	195	50
Air Combat	195	80
Air Race	350	150
Air Evolution Global	195	50
Alien Resurrection	395	200
Alien Trilogy	225	80
All Star Soccer	195	50
Allied General	350	150
Alone in the Dark	195	50
Alundra	395	200
Andretti Racing	195	50
Aquanauts Holiday	150	50
Area 51	250	80
Ark of Time	375	150
Assault Rigs	125	40
Atari Greatest Hits	350	150
Auto Destruct	350	150
Ball Blazer Championships	125	30
Batman Forever	225	80
Battlesport	150	50
Battlestation	195	50
Bedlam	195	50
Black Dawn	195	50
Bram Machinehead	125	40
Blast Chamber	125	40
Blazing Dragons	225	80
Bloody Roar	375	150
Breakpoint Tennis	225	80
Breath of Fire 3	395	200
Broken Sword	250	80
Broken Sword 2	350	150
Bubble Bobble	295	120
Bubsy 3D	225	80
Burning Road	195	50
Bust A Move 2	225	80
Carnage Heart	195	50
Casper	250	80
Castlevania	395	200
Cheesy	225	80
Chessmaster 3D	250	80
Chronicles of the Sword	295	100
City of the Lost Children	250	80
Clock Tower	295	120
Colin McRae Rally	395	200
Colony Wars	325	120
Command & Conquer	250	100
Command & Conquer Red Alert	395	200
Contra Legacy War	195	50
Cool Boarders	295	120

Formula One 250:-

Titel	Vi säljer	Köper
Cool Boarders 2	375	150
Crash Bandicoot	250	80
Crash Bandicoot 2	375	180
Critical Depth	295	120
Criticom	125	40
CROC	375	180
Crow City of Angeles	250	80
Crusader No Remorse	150	50
Crypt Killer	225	80
Courier Crisis	275	100
Cyberia	125	40
Cybersled	125	40
Cyberspeed	125	40
D	225	80
Dark Forces	250	80
Dark Omen	395	200
Darklight Conflict	195	50
Darkstalkers	150	50
Davis Cup Tennis	250	80
Deathtrap Dungeon	395	200
Defcon 5	125	40
Descent	125	40
Descent 2	225	60
Destruction Derby	195	50
Destruction Derby 2	225	80
Devils Deception	350	150
Diablo	395	200
Die Hard Trilogy	250	80
Discworld	250	100
Discworld 2	395	180
Disruptor	195	50
Doom	295	120
Dragon Heart	195	50
Duke Nukem 3D	395	200
Dynasty Warriors	275	100
Earthworm Jim 2	225	80
Epidemic	195	50
ESPN Extreme Games	350	150
Excalibur	250	80
Exhumed	375	120
Explosive Racing	295	100
Extreme Pinball	195	50
F1 Powerboat	395	180
Fade To Black	195	60
Fantastic Four	250	80
Felony 11-79	325	120
FIFA 96	175	50
FIFA 97	250	80
FIFA 98	375	180
Fighting Force	325	120

Moto Racer 295:-

Titel	Vi säljer	Köper
Final Doom	275	100
Final Fantasy 7	395	200
Fire & Klawd	250	80
Floating Runner	150	50
Formula 1	250	80
Formula 1 '97	375	150
Formula Karts	250	80
Frank Thomas Baseball	195	50
Frogger	350	150
Full Tilt Battle Pinball	195	50
G-Police	295	100
Galaxian	150	40
Galaxy Fight	195	50
Gex	250	80
Gex 2	375	180
Goalstorm	150	50
Grand Theft Auto	350	150
Gridrun	195	50
Gunship 2000	295	100
Hardboild	150	30
Hardcore 4 x 4	195	50
Hebereke's Popoitto	295	100
Hercs Adventure	295	120
Hercules	350	150
Hexen	250	80
Hi Octane	125	40
Hyper Match Tennis	250	100
Impact Racing	150	50
In the Hunt	150	50
Incredible Hulk	195	60
Independence Day	225	80
Int.Motocross X	295	120
Int.Superstar Soccer D.L.	225	80
Int.Superstar Soccer Pro	350	150
Iron & Blood	150	50
Iron man X/O	150	50
Jet Raider	225	80
Johnny Bazookatone	150	50
Jonah Lomah Rugby	350	150
Judge Dredd	295	100
Jumping Flash	195	50
Jumping Flash 2	225	60
Jupiter Strike	125	40
Jurassic Park The Lost World	295	120
K1 Arena Fighters	350	150
Kart Duel	225	80
Kileak the Blood	125	40
Killing Zone	125	40
King of Fighters 95	350	150
Kings Field	195	50

Warcraft 2 .... 295:-

Titel	Vi säljer	Köper
Konami Open Golf	195	50
Krazy Ivan	195	50
Kurushi	225	80
Last Report	350	150
Legacy of Kain	225	80
Lemmings 3 D	195	50
Lethal Enforcers	295	120
Little Big Adventure	225	80
Loaded	195	50
Lomax	275	100
Lone Soldier	250	80
Lost Vikings 2	195	50
Lucky Luke	375	150
Machine Hunter	250	80
Madden 97	250	80
Madden 98	375	150
Magic Carpet	150	50
Magic the Gathering	350	150
Marvel Super Heroes	395	200
Mass Destruction	250	80
Maximum Force	375	150
MDK	350	150
Mechwarrior 2	225	80
Mega Man X3	295	120
Mickeys Wild Adventure	350	150
Micro Machines V3	295	120
Monkey Hero	395	200
Monopoly	350	150
Monster Trucks	225	80
Mortal Kombat 3	225	80
Mortal Kombat Mythologies	295	120
Mortal Kombat Trilogy	325	120
Moto Racer	295	120
Motor Mash	225	80
Motortoon GP 2	295	120
Myst	295	100
Nagano Winter Olympics	395	200
Namco Museum Vol 1	150	50
Namco Museum Vol 2	195	60
Namco Museum Vol 3	250	100
Namco Museum Vol 4	295	120
Namco Museum Vol 5	350	150
Nascar 98	350	150
NBA in the Zone	150	50
NBA In the Zone 2	275	100
NBA In the Zone 98	350	150
NBA Jam Extreme	195	50
NBA Jam T.E.	150	50
NBA Live 96	175	50
NBA Live 97	250	80

Air Race 350:-

Titel	Vi säljer	Köper
NBA Live 98	350	150
Need for Speed	225	80
Need for Speed 2	250	80
Need for Speed 3	395	200
Newman Haas Racing	395	200
NFL Gameday	150	50
NFL Quarterback Club 97	195	50
NHL 97	175	50
NHL 98	350	150
NHL Breakaway 98	225	80
NHL Face Off	175	50
NHL Face Off 97	225	80
NHL Powerplay	195	50
Nightmares Creatures	375	150
Ninja	375	180
Novastorm	125	40
Nuclear Strike	250	80
Oddworld Abe's Odessey	295	120
Off World Interceptor	125	40
Olympic Games	350	120
Olympic Soccer	225	80
On Side Soccer	195	50
Overblood	250	80
Overboard	295	120
Pandemonium	275	100
Pandemonium 2	325	125
Panzer General	395	150
Parappa the Rapper	195	50
Parodius	250	80
Pax Corpus	350	150
Penny Racers	250	80
Perfect Weapon	250	80
PGA Golf 98	295	120
PGA Tour Golf 96	195	60
PGA Tour Golf 97	250	80
Philosoma	125	40
Pitball	150	50
Player Manager	375	150
Po'ed	150	50
Populous 3	395	200
Porsche Challenge	225	80
Power Move Wrestling	195	50
Power Rangers Pinball	350	150
Powerserve	125	40
Premier Manager 98	375	180
Primal Rage	175	50
Prime Goal	175	50
Pro Pinball	225	80
Project Overkill	295	100
Psychic Detective	225	80

NHL '98 .... 350:-

Titel	Vi säljer	Köper
Psychic Force	295	120
Rage Racer	275	100
Raging Skies	195	50
Raiden Project	225	50
Rally Cross	250	80
Rampage World Tour	350	150
Rapid Racer	275	100
Rapid Reload	195	80
Raven Project	195	50
Ray Tracer	225	80
Rayman	225	80
Re-Loaded	195	60
Real Bound Fatal Fury	295	100
Rebel Assault 2	275	100
Resident Evil	250	100
Resident Evil Directors Cut	350	150
Return Fire	195	50
Revolution X	150	50
Ridge Racer	175	50
Ridge Racer Revolution	195	50
Riot	150	50
Rise 2 Resurrection	150	50
Risk	395	180
Riven Myst 2	395	200
Road Rage	195	50
Road Rash - Platina	225	80
Road Rash 3D	395	200
Robopit	150	50
Robotron X	150	50
Sampras Extreme Tennis	295	120
Samurai Showdown 3	295	120
Sentient	195	50
Shadow Master	375	150
Shellshock	150	50
Shockwave Assult	125	40
Sim City 2000	325	120
Skeleton Warriors	150	50
Skull Monkey	395	200
Slam & Jam	125	40
Slamscape	125	40
Smash Court Tennis	275	100
Soulblade	275	100
Soviet Strike	195	50
Space Hulk	150	50
Space Jam	275	100
Speedster	195	50
Spider	250	80
Spot Goes to Hollywood	250	80
Star Gladiator	195	50
Starblade Alpha	125	40

Rock & Roll Racing 2 .... 350:-

Titel	Vi säljer	Köper
Starfighter 3000	125	40
Starwinder	125	40
Steel Harbinger	125	40
Steel Reign	350	150
Street Fighter 2 Collection	375	150
Street Fighter 2 the Movie	225	80
Street Fighter Alpha	225	80
Street Fighter Alpha 2	325	120
Street Fighter Ex Plus	395	200
Street Racer	195	50
Strike Point	150	50
Striker 96	150	50
Suikoden	295	100
Super Football Champion	195	50
Super Puzzle Fighter 2 Turbo	195	50
Supersonic Racers	195	50
Swagman	225	60
Syndicate Wars	225	60
Tekken	195	60
Tekken 2	250	80
Tempest X3	150	50
Ten Pin Alley	350	120
Tenka	225	80
Tennis Arena	295	120
Test Drive 4	350	150
Test Drive:Off Road	250	80
Tetris Plus	350	150
The Note	350	150
Theme Hospital	395	200
Theme Park	350	150
Thunderhawk 2 - Firestorm	225	80
Tiger Shark	195	50
Tilt	250	80
Time Commando	225	60
Time Crisis + GunCon pistol	595	250
Titan Wars	150	50
Tobal No 1	225	80
Toca Touring Cars	395	200
Tokyo Highway Battle	275	100
Tomb Raider	295	120
Tomb Raider 2	395	200
Top Gun	250	80
Toshinden 1 Battle Arena	125	40
Toshinden 2 Battle Arena	195	50
Toshinden 3 Battle Arena	250	80
Total Drivin	225	80
Total Eclipse	125	40
Total NBA 96	125	40
Total NBA 97	175	50
Track & Field, International	225	60

Titel	Vi säljer	Köper
Transport Tycoon	350	150
Trash It	250	80
True Pinball	195	50
Tunnel B1	150	50
Twisted Metal	250	100
Twisted Metal 2 - World Tour	350	150
V-Rally	395	200
V-Tennis	150	50
Vandal Hearts	295	100
War Gods	195	50
Warcraft 2	295	100
Warhammer	275	100
Warhawk	150	50
WCW vs The World	375	150
Whizz	225	80
Victory Boxing	295	120
View Point	125	40
Williams Arcades Greatest Hits	150	50
Wing Commander 3	150	50
Wing Commander 4	225	80
Wing Over	350	150
Wipe Out	125	40
Wipe Out 2097	250	100
Virtual Golf	195	60
Virtual Pool	350	150
VMX Racing	375	180
World Cup Golf	195	50
Worms Platina	225	80
VR Baseball	250	100
Wrestlemania	195	50
WWF In your House	225	80
X 2	195	50
X Com	250	80
X Com 2	295	120
Xevious 3D	195	50
Z	295	120
Zero Divide	150	50

TILLBEHÖR

Titel	Vi säljer	Köper
Action Replay	350	100
Antennkabel	150	50
HK Analog Original	295	120
HK, ej original, alla modeller	95	30
HK Negcon	350	120
HK Original	195	50
Joystick Ascistick	350	120
Link Up Kabel	125	30
Minneskort 240 Block	250	80
Minneskort 360 Block	295	100
Minneskort 720 Block	450	150
Minneskort Original	150	50
Minneskort, blått	135	45
Minneskort, grått	135	45
Minneskort, grönt	135	45
Minneskort, gult	135	45
Minneskort, rött	135	45
Minneskort, transparant	135	45
Multi Tap Sony original	395	150
Mus Sony original	250	80
Ratt Mad Catz	525	200
RGB Kabel	125	30
X Tender	75	15

SÅ HÄR GÖR DU AFFÄRER MED NORDIC GAMES:

Byt dina spel mot andra

– Få 15% mer när du byter!

Så här enkelt är det att byta:

1. Skriv en lapp med de spel du byter in och vilka inköpspriser vi har enligt detta nummer av Super Play. Lägg på 15% mer på inpriserna. Detta gäller ej basenheter. Skriv sedan vilka spel du vill köpa. Vi tar 58:- i postens avgifter när vi sedan skickar spelen till dig. Kom ihåg att när spelet saknar manual eller kartong drar vi av 25% per saknad del. Byter du in för mindre än beloppet du köper kommer resterande mot postförskott. Anteckna minst en reservtitel per beställt spel. Sist skriver du namn, adress och telefonnummer. Är du under 16 år vill vi ha din förälders namnteckning.
2. Packa ner dina spel och skicka dem till:
Nordic Games Bytesavd., Box 5083, 650 05 Karlstad

Bytesinformation:

Skulle ett spel som du vill byta till vara slutsålt ställs du i kön. Det kan ta från ett par dagar upp till ett par veckor. Du kan när du har sänt in dina spel ej få pengar eller det spel du byter in tillbaka. Byter du in för mer än vad du köper erhåller du tillgodokvitton på resterande belopp.

Sälj dina spel kontant

– Vi betalar mest. Jämför gärna själv!

Så här enkelt är det att sälja:

1. Sammanställ en lista på allt du vill sälja. Kolla i denna annnons hur mycket vi betalar. Saknar du någon titel går det jättebra att ringa och fråga. Vi har helt kompletta listor. Saknar spelen manual eller bok?
Utan kartong (alla spelkassetter, dock ej basenher & handkontroller): -25% på pris.
Utan bok (alla spelkassetter, dock ej basenheter & handkontroller): -25 % på pris.
Gör klar listan med den totala summan du skall ha. Vill du samtidigt beställa andra spel? Vg se annan ruta på detta uppslag.
2. Skriv längst ner i vilket nummer av Super Play du har fått priserna ifrån. Skriv sedan namn, adress, födelsedatum/mån/år, målsmans underskrift (ifall under 16 år) och telefonnummer. Ange något kontonummer som du vill ha pengarna på. Skriv bank/post och kontonummer. Har du inte något konto kommer pengarna på postgiroutbetalning som kan lösas in på närmaste postkontor.
Inköpspriserna i denna annons gäller t.o.m. 31 januari 1998.
3. Sänd spel och papper till nedanstående adress.
Nordic Games AB inköpavd., Box 5083, 650 05 Karlstad
Du kan ringa till oss på 054-18 83 18 och beställa förskottsbetald paketavi, vg se mer info till höger.

Sänd in dina spel enkelt

Vi har nu förenklat det ytterligare för dig som säljer och byter dina gamla TV-spel hos Nordic Games.

Försäljning/byte över 1 kg:

Har du TV-spel som väger över 1 kg ringer du till oss på tel. 054-18 83 18. Begär då att få en förskottsbetald paketavi hemsänd. Denna avi får du dagen efter du ringt. Avi:n är företagspaket, vilket betyder att vi har sakerna hos oss dagen efter du sänt dina TV-spel. Med denna avi kan du sända paket från 1 kg upp till 2… Säljer/byter du för mindre än 1000 kr debiterar vi dig 58 kr i frakt.

Försäljning/byte under 1 kg:

Har du spel för byte/försäljning kan du sända dem direkt till: **Frisvar, Nordic Games, Svarspost 650 359 300, Box 5083, 650 05 Karlstad.** Använder du ovanstående adress utanpå kuvertet debiterar posten oss för frakten. Säljer/byter du för mindre än 1000 kr debiterar vi sedan dig för frakten enligt … prislista. Du behöver alltså inte ringa och beställa avi av oss om din försändelse väger under 1 kg.Givetvis behöver du inte utnyttja ovanstående tjänster. Du kan som tidigare sända in spel till oss som vanligt, dvs att du betalar frakten.

Gå med i Nordiska Spelklubben!

Månadens erbjudanden

PlayStation	Klubbpris	Ord. pris
Allied General	399:-	499:-
Auto Destruct	369:-	439:-
G-Police	249:-	299:-
Felony 11-79	369:-	449:-
Fighting Force	369:-	439:-
Grand Theft Auto	369:-	399:-
Minneskort, Joytech	249:-	399:-

N64	Klubbpris	Ord. pris
Clayfighter	399:-	599:-
NBA Hangtime	499:-	669:-
Action Replay	499:-	599:-

Saturn	Klubbpris	Ord. pris
Actua Golf	249:-	279:-
Bomberman	249:-	???:-
Fighters Megamix	299:-	549:-

SNES	Klubbpris	Ord. pris
Tetris & Dr Mario	199:-	399:-
Donkey Kong 2	329:-	399:-

Mega Drive	Klubbpris	Ord. pris
Pebble Beach Golf	99:-	249:-
Soleil	99:-	249:-
Worms	299:-	499:-
Ecco the Dolphin 2	199:-	299:-

Gameboy	Klubbpris	Ord. pris
Super Mario Land 2	179:-	249:-
Killer Instinct	129:-	199:-
Turok: Dinosaur Hunter	249:-	349:-
AC Adapter standard/pocket	69:-	129:-

På alla specialerbjudanden är medlemsrabatten redan avdragen. Gäller så långt lagret räcker

Vår nysatsning på Nordiska Spelklubben har under den senaste tiden gett fantastisk respons i form av nya medlemmar. Gå med du också i klubben som är gjord för dig som är en riktig ***gamer***.

Medlemmar kommer du att få ***nyhetsblad, medlemstidningar*** och vår huvudkatalog. Du får som medlem ***10% rabatt på alla begagnade spel och 5% rabatt på alla nya spel***. Dessutom får du ***10% extra*** när du säljer dina spel kontant till oss. Dessa procentrabatter och påslag gäller dock inte basenheter.

Du kommer regelbundet få ***specialerbjudanden*** på spel och tillbehör som bara är tillgängliga för våra medlemmar. Intill denna text ser du vilka specialerbjudanden som är aktuella nu. Dessa kan du utnyttja redan nu ifall du samtidigt med beställningen ansöker om medlemskap.

– Investera i ett medlemskap redan idag, det sparar du snabbt ihop!

Ett års medlemskap kostar 150 kronor. Du kan bli medlem samtidigt som du beställer spel. Vill du bara bli medlem betalar du in 150 kronor på vårt postgiro 830 96 59-4.

Skriv namn, adress och telefonnummer.

Välkommen att bli en i gänget!

Mikael Pettersson

Mikael Pettersson, Klubbchef

Har nu några frågor så är du välkommen att ringa oss på 054-188318

054-18 83 18 FAX 054-10 16 50

Nordic games

BEGAGNADE NINTENDO 64-SPEL

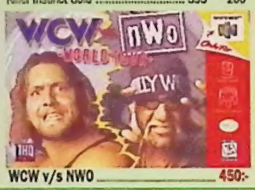
Titlar i kursiv stil är ej släppta när denna prislista skrivs (28/1-98). De bör dock vara släppta när du läser detta.

Titel	Vi säljer	Köper
Blast Corps	350	150
Bomberman 64 3D	395	180
Chameleon Twist	375	150
Clayfighter 63+	350	150
Crusin USA	395	200
Dark Rift	450	220
Diddy Kong Racing	525	250
Doom 64	395	200
Duke Nukem 3D	475	220
Extreme G	395	200
F1 Pole Position	395	200
FIFA 64	250	100
FIFA 98	495	220
Goemon - M.Ninja	495	250
Goldeneye 007	525	250
Hexen	395	200
Int.Superstar Soccer 64	395	200
Killer Instinct Gold	395	200
Lamborghini Challenge	450	220
Lylat Wars med Rumble Pack	550	250
Lylat Wars utan Rumble Pack	500	200
Mace	375	150
Madden 64	450	200
Mario Kart 64	450	220
Mischief Makers	375	180
Mortal Kombat Trilogy	475	220
Multi Racing Champ.	450	200
Nagano Winter Olympics	495	250
NBA Hangtime	350	150
NBA In the Zone 3	475	220
NFL Quarterback Club 98	475	220
NHL Breakaway 98	495	250
Pilotwings 64	295	120
San Fransico Rush	450	200
Snow Boards Kids	395	200
Star Wars Shadows of Empire	350	150
Super Mario 64	395	200
Tetrisphere	395	200
Top Gear Rally	495	250
Turok Dinosaur Hunter	375	180
War Gods	350	150
Wave Race 64	395	200
Wayne Gretzky Hockey	395	200
WCW vs NWO	450	220

TILLBEHÖR

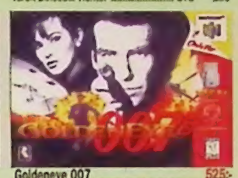
AC-Adapter	295	120
Action Replay	450	200
Adapter, US-spel	175	25
Antennkabel	150	50
Game Killer	125	25
Handkontroll, ej original	150	60
Handkontroll, original	275	120
Joystick Arcade Shark	395	150
Minneskort, 20ggr större	350	100
Minneskort , 4ggr större 1Mb	195	50
Minneskort, 256Kb	125	30
Minneskort, original	125	30
Ratt, Mad Catz	450	200
Rumble Pack, ej original	125	30
Rumble Pack, original	150	50
X Tender, 2m	75	20

Chamelot Twist 375:-



WCW v/s NWO 450:-

Turok Dinosaur Hunter 375:-



Goldeneye 007 ..... 525:-

Mario Kart 64 ..... 450:-

FIFA '98 ..... 495:-

BEGAGNADE SATURN-SPEL

Titel	Vi säljer	Köper
Actua Golf	150	50
Actua Soccer Club Edition	195	50
Advent Odissey USA	395	150
Alien Trilogy	295	100
Alone in the Dark	125	30
Alone In The Dark JAP	50	20
Amok	150	50
Andretti Racing	175	50
Area 51	250	80
Astal USA	95	25
Athlete Kings	250	80
Baku Baku Animal	350	120
Bases Loaded USA	75	20
Batman Forever	150	40
Battlemonsters	125	30
Battlestation	150	40
Blackdown	250	80
Blackfire	150	40
Blast Machinehead	150	40
Blast Chamber	195	50
Blazing Dragons	195	50
Blazing Dragons USA	95	25
Bomberman	350	150
Breakpoint Tennis	225	50
Bubble Bobble	250	80
Bug	195	50
Bug Too	350	150
Bust A Move 2	250	80
Bust A Move 3	395	150
Casper	250	80
Chaos Control JAP	75	20
Chaos Patrol	150	40
Clockwork Knight	175	50
Clockwork Knight 2	250	80
Command & Conquer	295	100
Crime Wave	295	120
CPOC	395	180
Cow City of Angeles	150	50
Crusader No Remorse	125	30
Cyber Speedway	125	30
Cyberia	125	30
D	175	50
Darius Gaiden	95	3
Darius II	150	40
Dark Legend USA	95	25
Dark Savior	195	50
Dark Saviour USA	95	30
Darklight Conflict	125	30
Daytona USA	150	50
Daytona USA Circuit Ed	250	80
Daytona USA JAP	75	20
Deform 5	150	40
Destruction Derby	250	80
Die Hard Arcade	295	100
Die Hard Trilogy	195	50
Digital Pinball	150	50
Discworld	195	50
Discworld 2	295	100
Doom	195	50
Double Switch USA	95	25
Dragon Force	295	120
Dragonheart	195	50
Duke Nukem 3D	395	150
D USA	95	25
Earthworm Jim 2	225	80
Enemy Zero	450	200
Euro '96	175	50
Exhumed	250	80
F1 Challange	250	80
FIFA 96	125	30
FIFA 97	195	50
FIFA 98	395	180
Fighters Megamix	350	150
Fighting Vipers	150	40
Formula Karts	295	100
Frank Thomas Big Hurt Baseball	125	30
Galactic Attack	150	40
Galaxy Fighter	195	50
Gex	250	80
Ghen War	150	40
Ghen War USA	95	25
Golden Axe	250	80
Gridrun	195	50
Guardian Heroes	195	50
Gun Griffon	195	50
Gun Griffon JAP	75	20
Hang On GP	195	50
Hardcore 4 x 4	250	80
Hatrick Heroes JAP	75	20
Hexen	175	50
Hi Octane	95	30
High Velocity USA	95	25
Highway 2000	250	80
Horde	195	50
Impact Racing	150	40
Impact Racing USA	75	20
In the Hunt	150	50
Incredible Hulk	195	50
Independence Day	195	50
Int.Victory Goal	95	30
Iron Man X/O	150	50
Jewels of the Oracle	250	80
Johnny Bazookatone	150	50
Jurassic Park The Lost World	325	120
Keio Z Flying Squadron	195	50
King of Fighters 95+RAM minne	295	100
Last Bronx	395	150
Last Gladiator Digital Pinball USA	75	25
Legend of Oasis USA	95	25
Lemmings 3D	150	50
Loaded	175	50
Lost Vikings 2	175	50
Madden 97	150	50
Magic Carpet	125	30
Mansion of Hidden Soul	195	50
Manx TT	225	60
Mass Destruction	150	50
Mega Man X3	250	80
Mighty Hits	195	50
Mortal Kombat 2	150	50
Mortal Kombat 3 Ultimate	295	100
Mr Bones	150	50
Myst	250	80
Mystaria	225	60
Myst USA	95	25
Nascar 98	395	150
NBA Action	150	50
NBA Jam Extreme	175	50
NBA Jam T.E.	150	50
NBA Live 97	195	50
NBA Live 98	395	150
Need for Speed	195	50
NFL Quarterback Club 96	150	40
NHL 97	150	50
NHL 98	395	180
NHL All Star Hockey	175	50
NHL All Star Hockey 98	395	150
NHL Powerplay 96	150	50
Night Warriors	150	50
Nights	125	40
Nights + Analog pad	295	100
Off World Interceptor	125	30
Olympic Soccer	150	40
Outrun JAP	125	30
Pandemonium	295	100
Panzer Dragon	150	50
Panzer Dragon 2	250	80
Panzer Dragon Saga	395	200
Pandua	250	80
Pebble Beach Golf	195	50
PGA Tour Golf 97	175	50
Photo CD	250	60
Pinball Graffiti	195	50
Primal Rage	195	50
Pro Pinball	195	50
Quake	395	180
Rayman	250	80
Resident Evil	395	180
Revolution X	125	30
Rise 2 Resurrection	125	30
Road Rash	175	50
Robopit	125	30
Robotica	150	50
Robotica USA	95	25
Romance of 3 Kingdom 4 USA	450	120
Scorcher	150	50
Sea Bass Fishing	250	80
Sega Ages	225	60
Sega Rally	250	80
Sega Rally USA	150	40
Sega Touring Car	395	200
Shellshock	150	50
Shining in the Holy Ark	350	150
Shining Wisdom	195	50
Shinobi X	195	50
Shockwave Assult	95	30
Sim City 2000	295	100
Skeleton Warriors	150	50
Sky Target	250	80
Slam & Jam 96	125	30
Sonic 3D Flicky's Island	295	100
Sonic Jam	375	150
Sonic R	395	200
Soviet Strike	195	50
Space Hulk	125	30
Space Jam	250	80
Spot Goes to Hollywood	250	80
Star Fighter 3000	150	50
Steep Slope Sliders	395	200
Story of Thor 2	195	50
Street Fighter the Movie	195	50
Street Fighter Alpha	150	40
Street Fighter Alpha 2	295	120
Street Fighter Zero Jap	95	25
Street Racer	195	50
Striker 96	125	30
Super Puzzle Fighter 2	350	120
Swagman	350	120
Theme Park	150	50
Three Dirty Dwarfes	150	50
Thunderhawk 2	195	50
Tilt	250	80
Titan Wars	150	50
Tomb Raider	275	100
Tonco	350	120
Toshinden Battle Arena	150	50
Toshinden Battle Arena USA	95	30
Toshinden Remix JAP	75	20
Toshinden URA	195	50
Trash It	295	120
True Pinball	250	80
Tunnel B1	195	50
Valora Valley Golf	195	50
Warcraft 2	375	180
Victory Boxing	225	60
Wing Arms	195	50
Winter Heat	395	150
Wipe Out	150	50
Virtua Cop 2	250	80
Virtua Cop 2 med pistol	375	150
Virtua Cop med pistol	325	120
Virtua Cop utan pistol	150	50
Virtua Fighter	95	30
Virtua Fighter 2	175	50
Virtua Fighter 2 USA	95	25
Virtua Fighter Kids	150	50
Virtua Fighter Kids USA	95	25
Virtua Fighter Remix	150	50
Virtua Golf	195	50
Virtua Hydlide	150	50
Virtua On	195	50
Virtua Open Tennis	150	50
Virtua Open Tennis JAP	75	20
Virtua Racing	150	50
World Cup Golf	195	50
World Series Baseball	195	50

FIFA '98 ..... 395:-

Titel	Vi säljer	Köper
World Series Baseball 2	250	80
Worldwide Soccer 97	195	50
Worldwide Soccer 98	395	180
Worms	350	100
Wrestlemania Arcade	195	50
WWF in your House	250	80
X Men	195	50

TILLBEHÖR

6 Player Adapter	250	100
Action Replay	395	100
Adapter	175	50
Antennkabel	150	50
Handkontroll Original	195	50
Handkontroll Superpad	95	20
Handkontroll Terminator	95	20
Handkontroll Virtua Stick	395	150
Minneskort 8 Meg	295	100
Multi Tap 6-player adapter	450	150
Nights + Analog pad	295	100
Photo CD	250	60
Pistol, ej original	195	30
Pistol, original	250	50
Rott Arcade Racer	500	200
RGB Kabel	150	40
X Tender	75	20

BEGAGNADE BASENHETER

- alltid med ett års garanti.

Titel	Vi säljer	Köper
Gameboy	295	150
Gameboy Pocket	395	200
Game Gear + spel	450	150
Nintendo 8-bit	295	100
Nintendo 64	1250	800
Playstation	1295	800
Playstation Multi-X	1695	1000
Sega Megadrive	395	150
Sega MegaCD	250	80
Sega 32X	150	30
Sega Saturn	895	400
Super Nintendo	495	250
Super Nintendo Multi-X	595	300

I samtliga priser ingår vad normalt ingår vid nyköp, dvs handkontroll/er, strömsladd och Scart/Antennkabel. Vi reserverar oss för drastiska prissänkningar på nya Playstation eller Nintendo 64. Sänks dessa basenheter kraftigt i nypris under perioden fram till 28 februari 1998 kommer vi samtidigt sänka in och utpris på respektive basenheter.

GRATIS POSTORDER-KATALOG

Nordens tjockaste postorder-katalog för allt inom:

PlayStation · GAME BOY · SEGA SATURN · SUPER NINTENDO · SEGA

68 sidor 4-färg

Beställ med kupongen till höger!

11000-tals spel finns i lager för leverans inom 24 timmar. Vg se beställ vår katalog eller se i tidigare annonser av Super Play för prislistor. Inköp och försäljningspris på ovanstående system är oförändrade sedan förra annonsen. OBS! Undantag – vi betalar fr.o.m 1 februari :25:-/st för samtliga Nintendo 8-bits spel oavsett titel.

Beställningskupong – klipp ut och sänd in. Portofritt!

Frankeras ej. Nordic Games betalar portot

Titel	Pris	Reservtitlar:	Pris
1.		1.	
2.		2.	
3.		3.	
4.		4.	
5.		5.	

☐ JA TACK, jag vill gärna ha Nordic Games postorderkatalog 1998!

☐ Jag vill bli medlem i Nordiska Spelklubben (150:-/år)

☐ Jag är redan medlem i Nordiska Spelklubben. Medlemsnummer: .....

Namn: .....

Adress: .....

Postnummer: ..... Postort: .....

Tel: ..... Målsmans sign. (o under 16 år) SP02

Nordic Games Postorder

Svarspost 650 359 300
Box 5083
650 05 Karlstad

Ordertel: 0414-100 54, orderfax: 0414-100 96

12 MÅNADERS RÄNTEFRI AVBETALNING!

GIGANTERNAS KAMP -98

NINTENDO 64 VS PlayStation

3 ÅRS GARANTI • INGEN FRAKT!

STORA N 64 PAKETET

Nintendo 64
+
2 valfria spel
+
Extra handkontroll
+
Minneskort
+
Rumble Pack

Paketpris: 3.995:-
363:-/mån

MARIO KART PAKETET

Nintendo 64 +
Mario Kart +

Extra färg. handkontroll

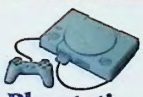
Paketpris: 2.995:-
272:-/mån

STANDARD PAKETET

Playstation
+
Valfritt spel
+
Extra handkontroll
+
Minneskort
+
Väska

Paketpris: 2.795:-
254:-/mån

STORA PSX PAKETET



Playstation
+
3 valfria spel
+
Extra handkontroll
+
Minneskort
+
Väska

Paketpris: 3.695:-
336:-/mån

STORSÄLJARNA!

Lylat Wars + Rumble Pack	749:-
Wayne Gretsky	799:-
NBA Hang Time	799:-
Multi Rally Championchip	799:-
Doom 64 3D	799:-
Wargods	699:-
Lamborghini 64	699:-
F1 Pole Position	699:-
Clay Fighter	699:-
Extreme G	699:-
Mischief Makers	549:-
San Fransisco Rush	699:-
Mace the Dark Age	699:-
Duke Nukem 64 3D	699:-
Fighter Destiny	649:-
Mario 64	649:-
Iss 64	749:-
Waverace	649:-
Turok	749:-
Mario Kart	699:-
Starwars	699:-
Killer Instinct	699:-
Blast Corps	649:-
NHL Breakaway	649:-

Rumble Pack	199:-
Bomberman 64 3D	599:-
Top Gear Rally	699:-
Diddi Kong Racing	649:-
Chameleon Twist	649:-
Crusin USA	499:-
Dark Drift	699:-
Nagano Olympics	649:-
NBA Pro	649:-
Tetris Sphere	499:-
Snow Board Kids	499:-
WCW	699:-
Wetrix	699:-
Yoshi's story	649:-
Grå handkontroll	349:-
Färgad handkontroll	349:-
Minneskort	199:-

Golden Eye

Pris: 699:-

Betalningsalternativ

1. **12 månaders räntefri avbetalning.**
   Köpet delas upp på 11 lika stora betalningar. Endast 250:- i uppl. avgift, samt 24:-/mån tillk. Krav: ålder 18 år, samt fast inkomst.Är du under 18 år får dina föräldrar stå som ansvarig.
2. **Köp nu – betala om 4 mån.**
   Vi skickar dina varor till dig idag och du betalar först om fyra månader. Endast 250:- i avgift tillkommer.
3. **Kontant betalning.**
   Vi skickar dina varor, så löser du ut dem på posten. OBS! Inga avgifter tillkommer.

STORSÄLJARNA!

Formula 1 -97	599:-
NHL 98	499:-
Wing Over	599:-
Agent Armstrong	499:-
Monster Trucks	549:-
Wargods	549:-
V-Rally	549:-
Bilspel + ratt	1.295:-
Rapid Racer	499:-
Fighting Force	499:-
Discworld 2	549:-
Colony Wars	549:-
Castelvania	499:-
G-Police	549:-
Ace Combat 2	449:-
Time Crisis + pistol	799:-

Red Alert	549:-
Croc	499:-
Toshinden 3	499:-
Formula Karts	499:-
Moto Racer	499:-
PGA 98	499:-
Duke Nukem 3D	549:-
Pandemonium 2	499:-
Tomb Raider 2	549:-
Fifa 98	499:-
Res.Evil.Dir.Cut	549:-
NBA 98	499:-
Chrash Bandycoot 2	549:-
Screamer 2	499:-
Auto Destruct	549:-
Cool Boarders	549:-
Power Soccer 2	549:-
Nagano	579:-
Indy 500	549:-
Power Play Hockey 98	549:-
Bushido Blade	549:-
Toca	549:-
Alundra	549:-

Ordertel: 0414 - 100 54, orderfax: 0414 - 100 96
Sänd talongen till: JP Spel AB, box 17 272 21 Simrishamn

Order

.....
.....
.....
.....
.....
.....

Betalningsalternativ:
- ☐ Kontant
- ☐ 12 mån. räntefritt
- ☐ Köp nu - betala om fyra månader

JPspel

Namn: .....
Adress: .....
Postadress: .....
Tel: .....
Pers. nr: .....
Underskrift: .....

Res. för ev. prisändringar

Pris: 549:-
Frakt ingår i priset!